
夢幻模擬戰
LANGRISSER
III
完全攻略本
尖端出版
典藏精緻攻略本053


夢幻
LANGRISSER
模擬戰
II



完全攻略本

紛亂的人心交錯的

Langrisser III Story

故事上演的舞台是由ラーカス王國、リグリア帝國、バーラル王國……等，多個國家組成的大陸。每個國家都有不同的企圖心。

主角ディハルト・クラウス為了修練成為騎士，離開雙親，在ラーカス王國首都ラーカシア上空的浮遊城生活。就在他侍奉城主ウィリアム侯爵，進行修練的某天，リグリア帝國突然對ラーカス王國發動侵略；浮遊城被攻陷，首都也被占領了。經過千辛萬苦才逃出來的ディハルト一行，就此被捲入了一場漫長而且艱辛的戰爭中。



Contents

戰亂大陸……

ラーカス王國（拉卡斯王國）

由於擁有豐富的自然資源及活絡的貿易活動，ラーカス是大陸上最繁榮的國家。在首都ラーカシア上空有座浮遊城，還設置了射程遠達國境附近的超兵器—魔動砲。就在光之女神ルシリス的恩澤下，魔物也無法入侵。但在這樣重重保護之下，反而忽略了兵力削減，武力薄弱的隱憂。

バーラル王國（巴拉魯王國）

由心地善良的ウィルダー王治理的國家，與ラーカス王國自古就維持著同盟關係。主角的家族和バーラル王家族是世交，所以主角與ウィルダー王及其女兒フレア的關係猶如家人一般。不過，由於ウィルダー王突然發狂，使得這個國家也做了向ラーカス王國宣戰的決定。

リグリア帝國（里古里亞帝國）

領土大半被永久凍土覆蓋，無法培育作物。因此，為了維持國內不斷增加人口的生計，決定侵略富饒的ラーカス王國。侵略大軍的總指揮官アルテミュラー元帥，手下有四個善戰的將軍，軍事力量相當強大。而且，現在的皇帝クライスト4世正臥病在床。

ヴェルゼリア（威爾塞利亞）

這裡是只有魔物居住的黑暗國度。這個國家的主宰ボーゼル，企圖消滅所有人類，創造一個只有魔族的世界。為了達成這個目標，他使用各種惡毒的計策，誘使人類各國陷入互相爭伐的泥沼，以削弱各國的戰力。

ラーカス 王國的人們



ティアリス （蒂亞莉絲）配音：かないみか

是ウィリアム侯爵的女兒。敬愛ディハルト如兄長，是個具有魔法師才能的11歲女孩。雖然她的父親ウィリアム侯爵在與敵國リグリア的戰爭中陣亡，她卻將這深沈的悲痛藏在小小的心靈中，極力表現出活潑開朗的模樣。



ディハルト （迪哈魯特）配音：神谷明

居住在首都ラーカシア上空的浮遊城中，為城主ウィリアム麾下的少年騎士，也是本作主角。接受前輩ジェリオール的指導，致力成為真正的騎士。17歲的他，與ラーカス王國的同盟國一バーラル王國的フレア公主是青梅竹馬。

騎士ジェリオール

（傑利歐魯）配音：松本保典

是ディハルト的前輩，效忠於ウィリアム侯爵的21歲騎士。擅長劍術，不僅在國內知名，連其他國家也風聞他的英勇。不過，自從在一場與リグリア帝國的アルテミュラー元帥對陣後，他因為負傷而下落不明。

レイラ （蕾拉）配音：小粥よう子

是ジェリオール的未婚妻，現年20歲。她與ジェリオール即將舉行婚禮，卻突然收到未婚夫失踪的消息。然而在相信其夫依舊活著的信念下，為了當個稱職的騎士之妻，自願做ディハルト一行的傳令兵，活躍於戰場上。

ラーカス王國的人們

ルイン （路因）配音：小粥よう子

是レイモンド子爵的兒子，也是ディハルト的表兄弟。性格較保守，卻是正義感強烈的14歲少年。為了奪回被リグリア帝國侵占的ラーカス王國，他加入了ディハルト的行列，與他們同心協力作戰。





ピエール （皮耶魯）配音：岡野浩介

在リグリア帝國侵略ラーカス時，和リファニー從首都ラーカシア帶著市民們逃生。在途中，ディハルト一行對他們伸出了援手，後來他們便與ディハルト併肩作戰。他個性挺孩子氣，容易得意忘形，是16歲的實習騎士。

レイモンド （雷蒙德）配音：檜山修之

是ルイン的父親，31歲的邊境領主，也是ディハルト的叔父。他興兵的目的，就是為了奪回被リグリア帝國侵略了的ラーカス王國。他是ディハルト陣營的總指揮官，常常給ディハルト一行精確的指示。

ラーカス王國的人們



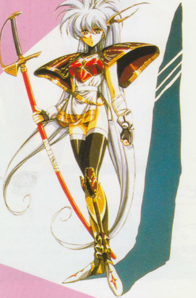
（莉法妮）配音：椎名へきる

在リグリア帝國攻打首都ラーカシア時，她和ピエール相伴逃了出來。個性相當正經、穩重大方，是個頭腦好，精通魔法的16歲少女。她和ピエール相同，都在接受ディハルト幫助後，加入他們的作戰行列。

ルナ

（露娜）配音：笠原弘子

曾經擊退從前リグリア帝國的進攻，因而大為知名的天才軍師トーランド男爵的女兒。她從小就是接受軍師教育而成長，今年15歲。除此之外，她還擅長劍術。在擔任軍師期間，曾多次從險境中搭救ディハルト他們的性命。



ソフィア

（蘇菲亞）配音：水谷優子

她是光之大神殿大司教ファーベル的女兒。她掌管了防止魔物侵入ラーカス王國的ルシリス・ゲート中的其中一扇，現年16歲。性格受到她任神職的影響，即使是在生死交關的戰爭中，也不願多傷害不必要傷害的敵人。

ラーカス 王國的人們

ファーベル （法貝爾）配音：笹岡繁藏

是ソフィア的父親，與ソフィア一樣，也掌管了一扇ルシリス・ゲート。是一位48歲年紀，卻仍老當益壯的大司教。在リグリア帝國侵略戰中曾被追殺，正當命在旦夕時，被ディハルト他們救起，後來成為他們隊伍中的一員。



霧風 配音：伊藤榮次

生長在東方的倭國，是使用二刀流的31歲武士。為了奪回被リグリア帝國搶走的ラーカス王國，而成為レイモンド子爵的左右手。他有段悲傷的過去，因為他的祖國倭國被ヴェルゼリア的女妖術師所滅；他正追討這女妖術師。

ジェシカ （潔西卡）配音：さとうあい

她年輕，卻以天才魔術師的稱號名播遠方。看上去只有25歲左右而已。不過縱觀她的豐富學識，她的實際年齡應該不只如此吧。她是統管四方的ルシリス・ゲート的看守人，常常給ディハルト他們建議。

バーラル王國的人們

フレア姫 （芙蕾亞公主）配音：吉田古奈美

是バーラル王國ウィルダー王的女兒，ディハルト的青梅竹馬。她常站在陣前，勇敢指揮大軍。由於在戰場上與ディハルト再度相逢，深深被他吸引。但礙於雙方站在敵對的立場，而感到苦惱。今年16歲。



ディオス將軍

（迪歐斯將軍）配音：檜山修之

本來是傭兵，後來他的能力被ウィルダー王所賞識，而授與將軍之職。他向來喜歡直來直往，富有正義感；擔任フレア公主的守衛，今年23歲。之後因為不喜歡ウィルダー王的思想，轉而投向ディハルト的陣營。



ウィルダー王（維爾達王）配音：茶風林

個性溫和，為人們所愛戴的バーラル王國的國王。37歲，是フレア的父親。但是有天因為發狂，一下子變成殘暴的性格，開始攻打本來是同盟國的ラーカス王國。到底是什麽原因，讓他一夕之間，變得如此瘋狂呢？

リグリア帝國的人們

アルテミ ュラー元帥

（亞魯特穆拉元帥）配音：鹽澤兼人

擁有リグリア帝國的第２順位王位繼承權，19歲就得到大公的爵位。而且還是占領軍的總指揮官，手下有四個能幹的將軍。他富有謀略，劍術也相當厲害，部屬們對他相當佩服，可說是極得人望的指揮官。

エマーリンク將軍

（艾馬林克將軍）配音：岡野浩介

是帝國軍四將軍的一員，長於智謀，並且性格十分認真的18歲青年。他發誓效忠於アルテミ ュラー元帥。曾多次和ディハルト在戰場中交手，他足智多謀的能力，讓ディハルト陣營吃了不少的苦頭。

ファーナ將軍

（法娜將軍）配音：井上喜久子

是帝國軍四將軍的一員，等同於アルテミ ュラー的副官。這個17歲少女，隨著故事的進行，漸漸地對アルテミ ュラー抱有戀慕之情。雖然是女性，劍術之強不容忽視。



リグリア 帝國的人們

ガイエル將軍

（蓋耶魯將軍）配音：稻葉實

帝國軍 4 將軍之一，負責率領飛空艇團的40歲男人。在戰爭中，會不惜採取卑劣的手段以求勝利，絲毫沒有正義感。對於年紀輕輕，實戰經驗比自己少的アルテミ ュラー當自己的頂頭上司，感到不滿。

ボルツ將軍

（玻魯茲將軍）配音：檜山修之

身體強壯、肌肉發達的23歲青年，帝國軍四將軍的一員。相對於ガイエル將軍把部下當道具擺弄的態度，他把部下們都當成自己的伙伴。在危險的情況下，也寧可自己打頭陣的性格，使他在部下間贏得相當多的人望。

パウル皇子

（帕伍爾太子）配音：鹽澤兼人

リグリア帝國的第 1 王子，今年24歲。對於在各地立下不少戰功，又極得人望的アルテミ ュラー感到嫉妒，個性十分陰險。為了得到皇帝クライスト，也就是アルテミ ュラー叔父的王位，他會和ガイエル將軍勾結。

ヴェルゼリア的魔族們



ボーゼル

（波塞魯）配音：伊藤榮次

統治著只有魔族棲息的國家ーヴェルゼリア的魔族之王。他懷有將所有的人類消滅，創造一個魔族世界的野心。手下有三個魔將，擁有被稱為魔劍的アルハザート。

フェラキア

（妃拉琪亞）配音：小粥よう子

是ヴェルゼリア的帝王・ボーゼル旗下三魔將的一員。她擁有自由變身的能力。由於她身懷這項自由變身的異能，好幾次都把ディハルト他們耍得團團轉。

蟲使いラグ

（操蟲師拉古）配音：笹岡繁藏

ヴェルゼリア魔將之一，光看名號就知道是個操控蟲的高手。他將噁心的蟲子寄生在目標生物上，隨心所欲地操控目標生物。因為他的這招，ディハルト他們陷入苦戰。



死人使いグロブ

（操屍師古羅布）配音：稻葉實

ヴェルゼリア三魔將之一，擁有使死者回生，供自己操縱的能力。他的惡行包括不體恤人類的情感，即使是在死者至親的面前，也毫不在意地把死者喚醒，當作自己的道具任意使喚。

其他的相關角色

光の女神ルシリス （光之女神璐西莉絲）配音：井上喜久子

是ラーカス王國所信仰的光之女神，保護ラーカス不受魔物的侵略。她和混沌之主カオス是站在對立的關係，為了與之對抗，而讓聖劍ラングリ ッサー誕生。



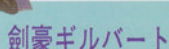
義賊 シルバーウルフ

（義賊銀狼）配音：茶風林

以ラフ ェル之都為根據地的21歲義賊。為了不洩露自己的身份，臉上戴著口罩，也為了隱藏本名，都使用假名シルバーウルフ。因為體認到該為ディハルト一行盡一份道義，所以時常出現，幫助ディハルト他們，是很可靠的強力援手。

カオス （卡歐斯）配音：笹岡繁藏

是只有魔族棲息的黑暗國度—ヴェルゼリア中，絕對的信仰對象。是主宰混沌的神。他與光之女神ルシリス是對立的關係，也擁有和ルシリス完全相反的能力。



劍豪ギルバート （劍豪基爾巴特）配音：松本保典

擁有無人可及的超強劍術，並因他卓越的劍技，在大陸上名聲響亮。不過，因為不慎在戰爭中誤殺了愛女コティ，現在再也不碰劍，躲在蕭條的村中過著隱士般的生活。



基本篇

接下來，將刊載操作說明、指令解說等遊戲的相關基本事項。關於角色性格製作的部份，本書會把所有的問題、答案解說都一併公開。請參考後面的解說，創造出玩家心目中的主角吧！



遊戲概要

下面就為玩家們介紹「夢幻模擬戰Ⅲ」的遊戲內容，以及大概的世界觀、舞台設定，讓玩家對本作有初步的認識。

夢幻模擬戰Ⅲ遊戲簡介

「夢幻模擬戰Ⅲ」是一款有騎士、魔族等多位角色登場，以幻想的世界為題材的模擬角色扮演遊戲。這款遊戲的目的，是要對主角ディハルト，還有隨著故事推展而加入隊伍的指揮官們下達命令；要滿足每個劇情設定的不同勝利條件，並且將全部共有三十個以上的劇情都過關。要想得到最後的勝利，就要十分注意如何調度ディハルト和他的伙伴。



◀加入伙伴的大多是女孩子。玩家大概樂歪了吧？

狀況會隨行動變化

在遊戲中，有時會遇到敵方或伙伴的詢問，或是由ディハルト或伙伴向敵方提出疑問。像這種情形，會出現三個到五個選項。隨著選擇的項目不同，與伙伴中女孩的友好度指數（無法在畫面上確認）就會產生變化。

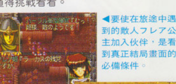


◀在三到五的選項中，盡量選不會被女孩子討厭的回答。

▶在拿到隱藏道具的時候，也會出現三選一的題目。

努力看到真正的結局

這款遊戲中準備了幾個不同的結局。其中的一種，是只要正常地進行遊戲，就能看到的結局，而其他還有真正的結局。如果不滿足特定的條件，就無法迎接真正的結局喔！雖然條件看來很難，不過仍然值得挑戰看看。



◀要使在旅途中遇到的敵人フレア公主加入伙伴，是看到真正結局畫面的必備條件。

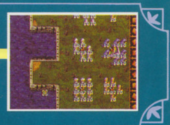
▶如果フレア公主在劇情31中好感度升到11以上，就會加入成為伙伴。



◀只要在劇情34中滿足特定條件，就快要能夠看到真正的結局了。而這特定條件是……？

基本操作說明

下面是有關ＳＳ控制手把的使用說明。仔細地記清楚每一個按鈕的功能，可以讓遊戲中的操作更流暢。





	選單畫面等	遊戲進行時
方向鈕	移動游標或換頁	移動游標
開始鈕	選擇道具或傭兵時按的話就會顯示相關說明	顯示設定選單（參照28頁）
A鈕	不使用	在我方部隊上按鈕的話，會顯示移動範圍。指定移動目的地時，只能移動至範圍以內
B鈕	取消選擇的項目	取消選擇的項目
C鈕	決定選擇的項目	顯示指令選單、設定選單及指揮官的資料。也使用於決定項目時
X鈕	不使用	可以高速移動游標
Y鈕	不使用	將游標移動至尚未設定命令的我方指揮官
Z鈕	不使用	顯示設定選單（參照28頁）
L鈕	換頁	顯示指揮官和傭兵現在的生命值
R鈕	換頁	顯示出躲在隱蔽處的指揮官或傭兵

便利按鈕使用法

在對話場面、角色說話的時候，只要按B鈕，就可以把配音切掉，高速進行對話。還有，如果按住L鈕和R鈕再按開始鈕的話，就可以不必按RESET鈕，也會進入在標題畫面下，選擇LOAD（請參照第16頁的說明）時相同的狀態了。這種按鈕操作方式，會比原本按RESET鈕的方式更快進入標題畫面，十分地方便。



模式介紹

在遊戲播放片頭動畫時，按下開始鈕就會立刻進入標題畫面。現在就為大家說明在此畫面中可進行的開始遊戲、載入進度等模式。

基本篇

開始遊戲

將遊戲光碟放入主機中並將電源打開，片頭動畫即會播放。此時按下開始鈕則會進入標題畫面，如果再按一次開始鈕就會進入模式選單畫面。移動方向鈕上下鈕就可以在START（開始遊戲）、LOAD（讀取進度）、OPTION（功能設定）等項目中移動，如果再按開始鈕或C鈕就可確認並執行該項目。



◀想要從頭開始玩起的玩家請選擇START即可。

START（開始）

如果你選擇了START，光之女神ルシリス就會出現，並要求玩家輸入主角的姓名。此時可用方向鈕移動游標，按C鈕即可確認並輸入，按B鈕則可以消除文字。當主角的名字決定了之後，還必須回答ルシリス所提出的問題哦！本書中主角名字的初期設定是ディハルト。



◀根據你回答ルシリス所提出的問題，決定ディハルト的能力。

LOAD（讀取）

選擇此項目可以將先前儲存的遊戲進度重新載入。接下來移動上下鈕，選擇記錄於主機中的「內藏バックアップRAM」或是記錄於SS記憶卡上的「カートリッジRAM」。接下來玩家必須從最多有四個記錄檔之中，挑選出您所希望讀取的進度，最後按下確定後即可完成讀取進度的步驟。



◀將游標移動至想要讀取的進度，然後按C鈕即可確定。

OPTION（功能設定）

項目	選擇OPTION的話，就會實行以下的遊戲設定
訊息	訊息顯示速度可調整為慢、普通或快速
1回合的時間	1回合所花費的時間可調整為慢、普通或快速
地形效果顯示	將地形效果%顯示就選ON，不顯示就選OFF
PCM	訊息出現時要有聲音就選ON，沒有聲音就選OFF
戰鬥場面	ON會顯示全部，リアル會顯示NPC以外的戰鬥畫面。OFF則不顯示
BGM	音樂的效果可選為立體聲（ステレオ）或單音（モノラル）

遊戲進行

在此我們將介紹從劇情一開始直到過關為止的遊戲內容。請好好地記住重點，掌握遊戲整體的進度。

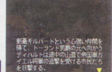


①大陸移動

在真正展開故事劇情之前，先為各位介紹目前各國的狀況。地圖中以顏色區分各國範圍，可清楚地了解目前各國的勢力範圍。接下來就會顯示將要展開的劇情號碼以及故事序言。這些畫面都展示完了之後，畫面將顯示本劇情的勝利條件以及敗北條件，請記住這兩個重要的內容。

▲地圖上所顯示的各國顏色如右圖表中所示。

國名	顏色
ラーカス王國	白
リグリア帝國	綠
バーラル帝國	藍
ヴェルゼリア	紅
シカ族	紫紅
コルシア國	黃




◀按B或C鈕可瀏覽序言的內容。

▲條件依各劇情不同而異。

②出擊準備

當劇情展開後，等會話及事件一一結束後，就要開始進行戰鬥前的準備工作了（如果是讀取進度時，則可以選擇要不要進入這些內容，然後同樣開始準備戰備）。請選擇必要的選項以進行戰鬥前的各項準備工作，如果選擇了出擊的項目，那麼戰鬥就將立即展開。詳細的說明在24頁，玩家可以得到許多有關戰鬥的詳細情報。



◀移動方向鈕的上下鈕，使游標上下移動，按C鈕即可確定。

③戰鬥開始

當出擊準備的工作都已經完成後，將所有我方指揮官部署妥當即可選擇出擊選項，按下開始鈕之後就進入戰鬥狀態。接下來，為了達成本劇情所要求的勝利條件，必須適時給予我方指揮官命令。將游標移至我方指揮官，按C鈕後選擇戰鬥用的指令選單。有關戰鬥用的指令選單詳細內容，請參考26頁的說明，對玩家達成任務將有很大的助益。

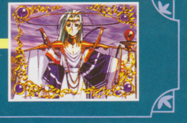


◀除了顯示指令選單之外，還會顯示指揮官的面貌和資料。

基本篇

角色能力製作系統

根據玩家如何回答光之女神ルシリス所提出的問題，ディハルト的各項能力值也有所改變。現在就介紹角色能力製作系統的內容。



根據選擇而產生指數不同

光之女神ルシリス對玩家提出許多問題，玩家則必須在3個待選的答案中，選擇一個自己的答案。根據回答的不同，將賦予ディハルト各種能力。屬性以及能夠使用的魔法也有所不同，與日後將結成伙伴的女主角們的友好度也會有所變化。為了塑造玩家的分身ディハルト，請仔細考慮之後，再選擇最適當的答案，如此才能產生你心目中理想的主角人物。



◀詢問結束後，光之女神ルシリス會教導玩家操作方法。

問題1　無敵の部隊を作るために、あなたが最も重要だと思うものは何ですか？（註1）

●統率力	●機動力	●破壞力
初期屬性　步兵	初期屬性　飛兵	初期屬性　騎馬
▶往問題2	▶往問題3	▶往問題4

問題2　英雄になるために必要なものは何ですか？（成為英雄的條件為何？）

●勇氣	●カリスマ（領袖魅力）	●不屈の精神（不屈的精神）
ＬＶ10屬性　騎馬	ＬＶ10屬性　飛兵	ＬＶ10屬性　槍兵
▶往問題5	▶往問題6	▶往問題8

問題3　英雄になるために必要なものは何ですか？（成為英雄的條件為何？）

●優しさ（溫柔親切）	●勇氣	●不屈の精神
ＬＶ10屬性　步兵	ＬＶ10屬性　騎馬	ＬＶ10屬性　槍兵
▶往問題6	▶往問題7	▶往問題9

問題4　英雄になるために必要なものは何ですか？（成為英雄的條件為何？）

●優しさ	●カリスマ	●不屈の精神
ＬＶ10屬性　步兵	ＬＶ10屬性　飛兵	ＬＶ10屬性　槍兵
▶往問題5	▶往問題7	▶往問題10

問題5　次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？（以下你喜歡哪個？）

●嵐の前的靜寂（註2）	●海の香りのする潮風（註3）	●木の葉の舞う秋の風（註4）
ＬＶ30屬性　飛兵	ＬＶ30屬性　水兵	ＬＶ30屬性　槍兵
▶往問題11	▶往問題11　水兵	▶往問題11

註1：要組成無敵的部隊，你認為最重要的是什麼？ 註2：暴風雨前的寧靜 註3：帶海味的潮風

問題６　次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？（以下你喜歡哪個？）

●海の香りのする潮風	●木の葉の舞う秋の風	●草原を渡る夏の風（註５）
ＬＶ30屬性　水兵	ＬＶ30屬性　槍兵	ＬＶ30屬性　騎馬
▶往問題11	▶往問題11	▶往問題11

問題７　次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●さわやかなそよ風（註６）	●木の葉の舞う秋の風	●海の香りのする潮風
ＬＶ30屬性　步兵	ＬＶ30屬性　槍兵	ＬＶ30屬性　水兵
▶往問題11	▶往問題11	▶往問題11

問題８　次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●嵐の前の靜寂	●草原を渡る夏の風	●海の香りのする潮風
ＬＶ30屬性　飛兵	ＬＶ30屬性　騎馬	ＬＶ30屬性　水兵
▶往問題11	▶往問題11	▶往問題11

問題９　次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●草原を渡る夏の風	●さわやかなそよ風	●海の香りのする潮風
ＬＶ30屬性　騎馬	ＬＶ30屬性　步兵	ＬＶ30屬性　水兵
▶往問題11	▶往問題11	▶往問題11

問題10　次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●嵐の前の靜寂	●さわやかなそよ風	●海の香りのする潮風
ＬＶ30屬性　飛兵	ＬＶ30屬性　步兵	ＬＶ30屬性　水兵
▶往問題11	▶往問題11	▶往問題11

問題11　神はどこにいると思いますか？（你覺得神在哪裡？）

●天上界	●神は存在しない（神不存在）	●形ある物すべての中（註７）
ＬＶ50屬性　僧侶	ＬＶ50屬性　魔步	ＬＶ50屬性　弓兵
與ソフィア友好度＋１	與ソフィア友好度	▶往問題13
▶往問題12	▶往問題14	

問題12　世界が破滅の危機におちいったとき、我々を救うものは？（註８）

●偉大なる神々（偉大的神明）	●豊かな知識（豐富的知識）	●己の力（自己的力量）
追加魔法　フォースヒール	追加魔法　サンダー	攻撃力＋１
知力＋５	知力＋８	防禦力＋１
傭兵的ＨＰ回復修正＋１	▶往問題16	ＨＰ＋２
▶往問題15		▶往問題17

問題13　あなたの指揮する部隊に求めるものは？（對所指揮之隊有何要求？）

●充分な兵力（充足的兵力）	●高い士氣（高昂的士氣）	●完全なる統制（完全的控制）
傭兵的雇用最大數＋１	攻撃修正＋２	攻撃修正＋１
傭兵的HP回復修正＋１	傭兵的ＨＰ回復修正＋１	防禦修正＋２
▶往問題16	▶往問題17	▶往問題18

註４：舞動落葉的秋風 註５：吹過草原的夏風 註６：輕輕柔柔的微風 註７：在所有有形物體之中
註８：面臨世界破滅危機，誰能拯救我們？

問題14　どのような能力に優れた部隊を理想としますか？（註９）

●軍隊の能力より己の力が重要（自己的能力比軍隊能力重要）	●鐵壁の守り（鐵壁般的防禦力）	●敵を粉砕する破壊力（粉碎敵人的破壞力）
攻撃力＋２　▶往問題17 防禦力＋１ ＨＰ＋２	防禦力＋１ 防禦修正＋２ ▶往問題18	攻撃力＋１ 攻撃修正＋２ ▶往問題19

問題15　あなたが生涯をかけて求めるものは何ですか？（生涯中追求的目標是什麼？）

●権力	●富（財富）	●知識
追加道具　ロングソード ▶往問題20	所持金＋800Ｐ ▶往問題21	知力＋４ ▶往問題22

問題16　あなたはこの世界で、何のために生きていくつもりですか？（註10）

●戀人を守るため（守護愛人）	●己を高めるため（提昇自我）	●夢をかなえるため（實現夢想）
追加魔法　プロテクション 知力＋２ 與ティアリス的友好度＋１ 與リファニー的友好度＋１ 與ルナ的友好度＋１ 與ソフィア的友好度＋１ 與フレア的友好度＋１ ▶往問題20	攻撃力＋２ 防禦力＋１ ▶往問題21	追加魔法　アタック１ 知力＋２ ▶往問題22

問題17　物質の補給中、敵に奇襲を受けてしまいました。あなたなら、どうしますか？(註11)

●後退	●反撃	●防禦
移動力＋１ 傭兵的ＨＰ回復修正＋１ ▶往問題21	攻撃修正＋１ ▶往問題22	防禦修正＋１ ▶往問題23

問題18　今、味方の偵察部隊が包囲されていますが、あなたの部隊もまた危険な状態にあります。あなたはどのように指示しますか？（註12）

●退卻を命じる（下令撤退）	●援軍を呼び、防戦する（註14）	●偵察部隊を助けに行（註15）
移動力＋１ 追加道具　スピードブーツ ▶往問題22	追加魔法　プロテクション１ 知力＋２ ▶往問題23	追加魔法　ヒール１ 知力＋２ ▶往問題24

問題19　強大な力を手にした時、あなたはその力を何のために使いますか？（註13）

●人を守るため（保護人民）	●全てを支配するため（註16）	●正義を貫くため（伸張正義）
追加道具　アミュレット ▶往問題22	攻撃力＋１ 防禦力＋２ ▶往問題23	傭兵的ＨＰ回復修正＋２ 追加道具　クロス ▶往問題24

註９：什麼是優秀部隊所應具備的能力？註10：你在這個世界中生存的目的為何？註11：補給物資時遭敵人偷襲，你會怎麼做？註12：現在我方偵察隊遭包圍而你的部隊也處於危險狀態，你將如何指揮部隊？註13：當你握有強大力量，你會為了什麼來使用它？註14：呼叫援軍，進行防衛戰。註15：前往救援。註16：為了全面控制局面。

問題20　あなたにとって愛とは何ですか？（對你而言，愛是什麼？）

●与え合うもの（相互付出的）
追加魔法　フォースヒール1
知力＋2
與ティアリス的友好度＋1
與リファニー的友好度＋1
與ソフィア的友好度＋1
與ルナ的友好度＋1
與フレア的友好度＋1
▶往問題25

●受けるもの（只有接受的）
ＨＰ＋3
▶往問題25

●無限の力の源
（無限的力量來源）
攻擊力＋2
守備力＋1
▶往問題25

問題21　あなたがこの世界に望むものは何ですか？（你對這個世界有什麼希望？）

●愛と希望と勇氣
攻擊力＋1
與ティアリス的友好度＋1
與リファニー的友好度＋1
與ソフィカ的友好度＋1
與ルナ的友好度＋1
與フレア的友好度＋1
▶往問題25

●意のままに生きる自由
（註17）
知力＋2
傭兵的雇用最大數＋1
▶往問題25

●秩序ある統一
（有秩序的統一）
攻擊修正＋1
防禦修正＋1
▶往問題25

問題22　統治者に必要と思われる能力は何ですか？（你認為統治者必須有何種能力？）

●カリスマ
傭兵的雇用最大數＋1
知力＋2
▶往問題25

●決斷力
追加魔法　クイック
知力＋2
精神屬性魔法耐性＋1
▶往問題25

●實行力
傭兵的雇用最大數＋1
ＨＰ＋2
▶往問題25

問題23　戦いの前夜，戀人に別れを告げます。あなたはどうしますか？（註18）

●心配しなくていいように勵ます
（安慰對方請她不要擔心）
知力＋3
▶往問題25

●優しく抱きしめる
（溫柔地抱緊她）
ＨＰ＋3
攻擊力＋1
▶往問題25

●默って微笑み、立ち去る
（註19）
火炎屬性魔法耐性＋1
冷氣屬性魔法耐性＋1
大地屬性魔法耐性＋1
風屬性魔法耐性＋1
雷屬性魔法耐性＋1
神聖屬性魔法耐性＋1
精神屬性魔法耐性＋1
▶往問題25



註17：依照自己的意志生存下去。
註18：戰鬥前一晚和戀人告別時，你會如何做？
註19：沈默微笑地離去。

基本篇

問題24　男とは！（男人是！）

●全てをつつみこむ愛（註22）
追加魔法　ヒール1
知力＋2
▶往問題25

●熱き魂（熱烈的靈魂）
傭兵的最大雇用數＋1
攻擊力＋1
▶往問題25

●鋼のごとき肉體（如鋼的肉體）
HP＋1
防禦力＋1
防禦修正＋1
▶往問題25

問題25　戦いが始まった時、あなたが自分に對して求める能力はなんですか？（註20）

●豐富な戰術知識
知力＋4
▶往問題26

●冷靜な判斷力
防禦力＋2
防禦修正＋1
▶往問題26

●強大な力
攻擊力＋2
HP＋2
▶往問題26

問題26　あなたが理想とする部隊は、どのようなものですか（註21）

●小數精銳
攻擊修正＋3
防禦修正＋2
傭兵的最大雇用數－1
傭兵的HP回復修正＋1
▶往問題27

●個人の力は弱いが大部隊
（註22）
追加魔法　アタック1
傭兵的最大雇用數＋1
知力＋2
▶往問題27

●自分一人で充分
（自己一人即可）
攻擊力＋2
防禦力＋2
HP＋2
知力＋2
火炎屬性魔法耐性＋1
冷氣屬性魔法耐性＋1
大地屬性魔法耐性＋1
風屬性魔法耐性＋1
雷屬性魔法耐性＋1
神聖屬性魔法耐性＋1
精神屬性魔法耐性＋1
▶往問題27

問題27　最後にあなたは、何のために戦うのですか？（最後請問你為何而戰？）

●名譽をえるため（為了榮譽）
攻擊力＋2
知力＋2
▶問題結束

●祖國を守るため
（為保衛祖國）
知力＋2
火炎屬性魔法耐性＋2
冷氣屬性魔法耐性＋2
大地屬性魔法耐性＋2
風屬性魔法耐性＋2
雷屬性魔法耐性＋2
神聖屬性魔法耐性＋2
精神屬性魔法耐性＋2
▶問題結束

●愛する人を守るため（註23）
知力＋1
防禦力＋1
追加魔法　プロテクション1
與ティアリス的友好度＋1
與リファニー的友好度＋1
與ルナ的友好度＋1
與ソフィア的友好度＋1
與フレア的友好度＋1
▶問題結束

註20：戰鬥開始後，你對自我要求哪一種能力？
註21：你認為什麼才是理想的部隊？
註22：個人力量弱，但部隊很龐大。
註23：為了守護所愛的人。

問題結束！接受ルシリス贈與的禮物吧

當ルシリス所提出的問題結束了之後，ディハルト的能力也就隨之確定了。如果你能接受最後能力值結果的話，請選擇「はい」。如果你選擇「いいえ」的話，就會重新展開角色能力產生系統。如果你選擇「はい」的話，光之女神ルシリス將贈送道具給你。可能獲得的道具共有32種，它將會以俄羅斯輪盤的方式，隨機選取將送給你的道具。



◀盡量將目標對準高價的道具。賣掉道具後就可在序盤中輕鬆地前進。

光之女神所送禮物一覧							
1	神々の祝福	9	ネクタル	17	マインゴーシュ	25	ローブ
2	武勇の種	11	知恵の實	18	體力の實	26	守りの實
3	革鎧	11	こん棒	19	ヘアバンド	27	ティアラ
4	革の帽子	12	グリーブ	20	ミラージュローブ	28	ロングソード
5	守りの腕輪	13	アンブローシア	21	ひのきの杖	29	竹槍
6	氣力の葉	14	力の實	22	アミュレット	30	ワンド
7	グラディウス	15	スタッフ	23	革鎧	31	チェインメイル
8	サレット	16	バックラー	24	エンジェルリング	32	手おの

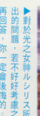
思考一下初期屬性

在光之女神ルシリス所提出的問題之中，有些問題將會決定ディハルト的初期屬性。即使你適當地回答問題，也有可能得到非預期的屬性。為了避免發生這種情況，請不要馬上就回答問題，最好事先確認並決定初期屬性。另外，除了初期屬性之外，有些問題尚可追加ＬＶ（等級）為10、30、50。請在決定初期屬性時，同時確認等級的追加，確定之後再回答問題。



◀如果初期屬性為飛兵，那麼就可以無視地形的不同，自由地到處移動。




▶對於光之女神ルシリス所提出的問題，若不好好考慮之後再回答，你一定會後悔的。



◀如果初期屬性是騎馬也不錯吧！不但具有移動力，對步兵來說也很有優勢。



準備出擊

和敵人戰鬥之前，一定會經過準備出擊這道手續。以下說明到戰鬥前的順序，以及每個指令的內容，一定要熟記哦！

基本的準備順序

基本上在準備出擊的時候，首先要先確認敵方的兵力，其次是選擇選單中「マップ配置」這一項，選定欲配置的指揮官，然後調查敵方兵力、配置地點。接著到轉職神殿，把指揮官轉職成能和敵方軍隊對抗的職業。再來命令各指揮官雇用傭兵，在商店整頓裝備，並將指揮官配置在地圖上。最後選擇「出擊」選項即可開始戰鬥。



◀第一步就是確認敵方兵力，以便草擬對抗的戰略。

基本篇

傭兵介紹所

選擇此項可雇用與指揮官屬性相呼應的傭兵。玩家可用方向鈕的左右或L鈕、R鈕變換指揮官，然後選擇「增減」「兵種變更」等選項。在此要注意一件事，如果玩家雇用名稱以藍色顯示的傭兵，該指揮官的屬性就會變成和所選的傭兵相同哦！



❶ 指揮官
❷ 職業
❸ 所有金錢
❹ 選項

增加・減少



◀名稱以白色顯示的傭兵就是和現在的指揮官擁有同一屬性，可自由增減。

兵種變更

◀已經雇用傭兵，卻想變成其他種類時可利用此項。傭兵名右方的P為雇用金額。

轉職神殿

想要變更指揮官屬性時，可選擇此項。其中成長度是指轉職時狀況的變化。

❶ 現在等級
❷ 游標所顯示職業的屬性
❸ 目前所雇傭兵
❹ 可變更職業
❺ 可雇之傭兵
❻ 游標所顯示職業的成長率
❼ HP＝耐久力
MP＝魔法力
AT＝攻擊力
DF＝防禦力
A＋＝攻擊修正值
D＋＝防禦修正值
MV＝移動力



ショップ 商店

在此可以買進或賣掉各劇情中設定出現的道具。在賣出或買進時，只要把游標對準道具名，按下開始鈕，就可以看到該道具的詳細說明。此外，玩家可以用方向鈕的左、右，或是L鈕、R鈕輕鬆地換頁，找尋想買或想賣的道具。



1. 所有金錢
2. 指揮官
3. 道具名

購入



◀游標指在道具上的時候，無法裝備該道具的指揮官名字就會自動變暗。

賣出

◀道具賣掉的金額是買進時的¾。不把裝備脫下來的話，可是不能賣的哦！

アイテム 道具

想要裝備、使用道具時就選擇此項。尤其在轉職之後，一定要再確認一次裝備。

裝備



▲選擇指揮官，替他裝上手上持有的道具。

使用



▲選擇指揮官後，再選擇想使用的道具。



▲AT和DF分別表示裝備後攻擊力、防禦力的變化。名稱變暗的道具表示現在無法裝備。

ステイタス 狀況

選擇後會顯示指揮官的資料。按L鈕、R鈕可以變換欲檢視的指揮官。按C鈕可切換至下一頁，按B鈕則可以回到前一頁。



マップ配置 地圖配置

簡單說就是把指揮官配置在地圖上，其方法就是選擇指揮官，然後放到地圖上閃藍光的位置。在某些劇情中會強制配置指揮官的位置。



SAVE/LOAD

當玩家想記錄目前狀態時，可選擇SAVE。想記錄在本體時，選「內藏バックアップRAM」；若玩家裝有記憶卡時，可選「カートリッジRAM」記錄在記憶卡中。不過玩家必須記住，劇情的中途記錄只能有一個，再記錄就會把前次記錄消掉。LOAD和SAVE時相同，選擇本體或記憶卡之後，再選擇想玩的記錄即可。

指令選單

準備出擊的選單是戰鬥前的準備動作，而指令選單則是為進行戰鬥所作的準備動作。為了能下達確實的命令，把指令全部背熟吧！

移動先（目的地）★★★★★★

指游標對準我方指揮官，按下C鈕就會出現對該指揮官的指令選單。選擇其中的「移動先」會顯示該部隊可以移動的範圍。在範圍內選定位置，按下C鈕，地圖上會出現一支旗子，表示暫定的移動目標，再按一次C鈕就可以確定移動場所。



▲指揮官的移動目標最多可以設定４個。



▲「移動先」和「モード」這兩個指令可以併用。

治療 ★★★★★★★★★★★★★★★★★★

選擇此項可恢復該指揮官最大ＨＰ（耐久力）的25%。至於傭兵的ＨＰ，則是以該傭兵所有的ＨＰ回復值，加上雇用該傭兵的指揮官的ＨＰ回復修正值來計算。這個選項可以和モード一起使用，當玩家進行治療時，最好在モード中選擇「防禦」。如此可以減少敵方攻擊所帶來的損傷。



▲傭兵的ＨＰ回復值會顯示在雇用後的狀況畫面，以ＲＥＣＶ表示。

モード（模式）★★★★★★★★★★★★★★

選擇此項可以改變指揮官的參數（能力值）。通常＝基本能力值；高速時ＡＴ、ＤＦ會減10%，但是ＭＶ會增加30%，使移動距離更加廣大。選防禦會使ＤＦ增加10%，但同時ＭＶ會降到０%，完全無法移動。這些模式皆可和其他的指令一起使用，而要如何使用才能發揮最大功效，就要看玩家的本事了。



▲當玩家使用治療、魔法、召喚時，モード最好選定為「防禦」。

陣形 ★★★★★★★★★★★★★

利用此選項可以改變指揮官身邊傭兵的配置，不過指揮官不移動，傭兵的陣形也不會改變哦！當玩家想要阻止來犯的敵人前進，或是沒有足夠的移動力前進到敵人所在地時，可改變陣形，讓傭兵去接觸敵人。



▲從５種陣形中選擇想變更的一種。



▲設定為防禦模式之後，就可用傭兵阻止敵人前進。

魔法★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

先把游標對準指揮官（會使用魔法的指揮官，其魔法指令以白色文字顯示，不會使用魔法的指揮官，其魔法指令以灰色文字表示），選擇魔法指令。選擇好欲使用的魔法後，再確認該魔法的射程。魔法在發動之前會有一段詠唱的時間，越強的魔法詠唱時間越長。詠唱結束就表示使用魔法的準備已經完成，首先在該魔法的有效射程之內選定使用地點，然後按下C鈕就可以施展魔法。此外，按下B鈕可以停止使用魔法，要記住哦！



▲使用方向鈕的左右或L、R鈕可以輕鬆換頁。方向鈕的上下則可選擇魔法，按下開始鈕則會顯示魔法的說明。

道具★★★★★★★★★★★★★

選擇此選項可以使用道具或是裝備武器、防具等等。玩家在選擇指令後，在所持有的道具中選擇，然後在設定選單（參照28頁）中選擇作戰開始，等到輪到剛剛選擇道具的指揮官行動時，就會使用或裝備玩家所選擇的道具了。



▲有些道具使用時會發揮和魔法相同之效果。



▲無法使用或裝備之道具會以較暗的文字顯示。

召喚★★★★★★★

選擇本指令後，選定想召喚的魔獸名，等到詠唱完畢，在指揮官附近就能喚出魔獸。魔獸可以和指揮官一樣自由操縱，但是一名指揮官最多只能召喚1隻魔獸，而且在召喚新的魔獸之後，以前召喚出來的魔獸就會消滅掉。



◀魔獸當中也有能夠使用魔法的。



▲讓指揮官裝備特定的道具之後，就能召喚擁有強大能力的「隱藏魔獸」哦！

スキル（技能）★★★★★★★

スキル就是所謂的特殊能力。大致上可以分為兩大類，一種是會自動使用的類型，另一種則是可在指令中任意使用的類型。每個指揮官的スキル皆有不同，有時一使用スキル可使接下來的操作完全改變。當然也有些指揮官根本沒有スキル。



▲指令以較暗文字顯示時，表示不能使用該技能。



▲當指揮官變為特定之職業時即可習得技能。

基本篇



設定選單

在作戰開始後，在沒有指揮官在的地方按下C鈕，或是按Z鈕都能叫出設定選單。這是為了進行戰鬥而存在的選單。

基本篇

勝利條件

這個項目中會顯示通過這次劇情所需的條件，以及敵人勝利，也就是我方敗北的條件。這兩種條件在各個劇情都不相同，玩家一定要確認一下，以免敗得莫名其妙。有時候甚至在劇情進行之後，勝利條件還會發生改變哦！在所有劇情中，唯一不會改變的敗北條件就是「主角ディハルト死亡」。只要他一死，不管如何都會GAME OVER哦！

LOAD（讀取）

遊戲可以從本體或記憶卡中的記錄資料重新開始。操作方法與在標題畫面和準備出擊時完全相同，玩家只要選擇想重新開始玩的記錄即可。

SAVE（記錄）

想要把目前遊戲的資料記錄到本體或記憶卡時，可選擇此選項。在此也和準備出擊的時候相同，只能記錄一個劇情中途的記錄，如果再記錄就會把之前的記錄消掉。

ユニット向き（部隊方向）

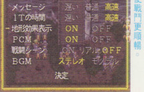
在遊戲的初期設定中，我方指揮官是面向右方，而敵方指揮官則是面向左方。不過玩家可以按L鈕或R鈕，或者方向鈕的左右來改變指揮官所面對的方向。

CONFIG（按鈕設定）

利用這個選項，玩家可以任意改變各按鈕所代表的功能。方法很簡單，只要用游標對準想變更的項目，按下某個鈕就設定完成。此後該項目就會變成由剛設定的那個鈕來代表。

ゲーム設定（遊戲設定）

在此可以改變遊戲中許多環境設定。包括會話訊息的顯示速度、1回合所花的時間、是否顯示地形效果的百分率等等。玩家可以用方向鈕的上下選擇欲改變的項目，然後用方向鈕的左右來設定。在此處可以設定的項目和16頁說明的OPTION相同，玩家可自行參考。



◀玩家可以任意設定較適合自己需要的環境，使戰鬥更順暢。

作戰開始

一選擇這個指令，指揮官就會開始執行玩家下達過的命令。執行命令的順序和指揮官的MV（移動力）有關，MV數值大的會較早執行命令，而MV數值較小的，實行命令的時間就會越晚。





戰鬥指令



在和敵人接觸之後所發生的戰鬥場面裡，各角色會真實地移動、攻擊，可說魄力十足，玩家一定要體驗一下。

為了擬出細密的戰略…

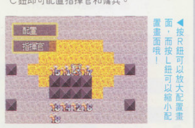
當我方指揮官或傭兵和敵方指揮官或傭兵一接觸時，就會進入戰鬥場面，玩家可直接對我方指揮官和傭兵下達命令。但是玩家如果在標題畫面的OPTION或設定選單的ゲーム設定中，把戰鬥シーン這一項設定為ＯＦＦ，就不會顯示戰鬥場面。其實看戰鬥場面雖然花時間，但若想要控制戰局，使戰鬥對我方有利，最好別關掉。



◀戰鬥開始前，先切換到敵方和我方配置部隊的畫面。

配置

用此指令可以改變指揮官、傭兵的配置位置。以方向鈕的上下選擇指揮官或傭兵，畫面上會顯示出可能移動的範圍。此時和在指令選單中選擇「移動先」時相同，按Ａ或Ｃ鈕即可配置指揮官和傭兵。



◀按Ｒ鈕可以放大配置畫面，而按Ｌ鈕可以縮小配置畫面哦！

命令

自動	從較近的敵人開始，發動攻擊
攻擊	可選擇攻擊目標
護衛	可選擇要護衛之我方部隊
待機	原地不動，等敵人攻來再攻擊

◀選擇欲下命令之指揮官或小隊（傭兵），下達上述的命令。

戰鬥開始

使戰鬥正式開始的指令。戰鬥一開始，指揮官及傭兵就會實行所接獲的命令。不論是指揮官或傭兵，被敵人從背後或側面攻擊都會很不利。數目越多的部隊，越容易遭到敵人從背後或側面攻擊。記住上述兩點，找出對我方有利的戰略吧！

❶ 我方指揮官的ＨＰ
❷ 我方傭兵的ＨＰ
❸ 敵方指揮官的ＨＰ
❹ 敵方傭兵的ＨＰ



▲選擇戰鬥開始後，３Ｄ全景式的大魄力戰鬥場面即將展開。

基本篇



關於戰鬥

以下刊載的是和戰鬥有關的情報。這些全部都是戰鬥時的基本知識，也是擬定戰略不可或缺的重要事項哦！

情報視窗的看法

把游標對準指揮官，按下C鈕，畫面上就會顯示如下的情報視窗。在這個視窗中，玩家可以確認指揮官和所雇傭兵的資料。選擇我方指揮官時，也會顯示指令選單和臉部圖像。選擇敵方指揮官時則只會顯示屬性和指揮官臉部圖像。



◀情報視窗的看法如下列所示。為了避免在確認資料時花費不必要的時間，希望玩家好好記住每個項目所代表的意義！

1. 指揮官的名字
2. 指揮官的職業
3. 指揮官的等級
4. 指揮官在HP和最大HP
5. 指揮官現在MP和最大MP
6. 指揮官的攻擊力
7. 指揮官的攻擊次數
8. 指揮官的防禦力
9. 指揮官的移動力
10. 所雇傭兵的名稱
11. 現在的陣形
12. 傭兵現在HP和最大HP
13. 傭兵的攻擊力
14. 傭兵的防禦力
15. EXP（經驗值）
16. 目前被施魔法的記號

魔法的種類和記號

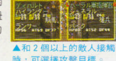
情報視窗中的記號到底代表什麼魔法？在此我們特地製作了右表，讓玩家一目瞭然。左邊6個是向敵方（或是被敵方）施展的攻擊補助魔法。右側5個則是對我方用的補助魔法。

記號	魔法	記號	魔法
眠	スリープ	a	アタック1
封	ミュート	A	アタック2
↑	デクライン	p	プロテクション1
↓	レジスト	P	プロテクション2
亂	コンフューズ	速	クイック
無	ゾーン	—	—

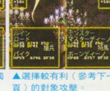
選擇攻擊對象

當戰鬥開始時，和敵方接觸之後，按下B鈕或C鈕就會進入戰鬥場面。如果該部隊和2個以上的敵人接觸，在按下按鈕之前，先按L鈕或R鈕試試，玩家會發現可以選擇想攻擊的目標哦！在此建議玩家先衡量一下，然後選擇較有利的對手攻擊。





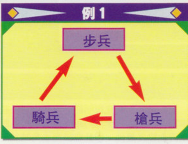
▲和2個以上的敵人接觸時，可選擇攻擊目標。

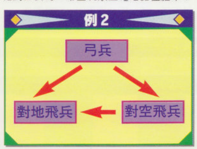


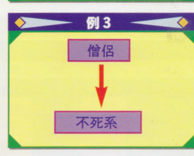
▲選擇較有利（參考下一頁）的對象攻擊。

攻擊相關關係

和敵人戰鬥時，隨指揮官和傭兵的屬性不同，會出現有利或不利的情形。例如在例 1 的情況下，步兵比槍兵強、槍兵比騎兵強、騎兵比步兵強。這種在兵種之間產生的有利或不利關係，就稱為攻擊相關關係。另外也有像例 2 中的強弱模式，甚至像例 3 當中一面倒的強弱模式。全部的攻擊相關關係將在第120頁做詳細解說，玩家可自行參考。這些情報對戰鬥可說是絕對必要的，希望玩家正確地記在腦中！





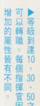


富彈性的轉職系統

攻擊或打倒敵人時，情報視窗裡的ＥＸＰ量表中便會增加經驗值。量表全滿的時候，指揮官將會升級，並學得魔法或增加能雇用傭兵的人數。當等級到達10、30、50的時候，指揮官便會轉職，增加新的屬性。除此之外，在指揮官轉職之後，每上昇15等級，就會有一次昇職，使目前的職業更有威力！如果對特定的指揮官使用特定的道具，有時還會出現隱藏的職業哦！



◀改變職業後，只要等級累計增加了15等級，就會有昇職的機會。

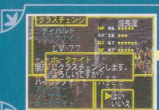

▶等級到達10、30、50之時，可以轉職。每個指揮官因此而增加的屬性皆有不同。





◀對特定的指揮官使用特定的道具時，會出現平常沒有的隱藏職業。

基本篇



轉職

在本單元中，將公開有關於一轉職的所有資料。在此玩家對於角色達到一定等級時會變成何種屬性，均可一目了然。

關於轉職

在此特別補充說明關於轉職表的一些事項。由於主角ディハルト會隨著角色設定而改變其屬性，因此在設定主角時其所能擁有的屬性皆刊載於下。另外，有些角色初次登場時，其等級就已經超過10，在此時這些角色就會以轉職前之屬性來顯示。還有一點也要特別注意，那就是僧侶…等職業都有兩個種類，其名稱雖同，但屬性卻不一樣，因此使用(1)、(2)來區分。

ディハルト							
步兵	騎馬	魔步	槍兵	飛兵	水兵	弓兵	僧侶
名字	初期屬性	LV10	LV30	LV50	使用道具		
ティアリス	僧侶(1)	魔步(1)	魔步(2)	—	—	—	—
ルイン	步兵	槍兵	弓兵	騎馬	—	—	—
ギルバート	騎馬	槍兵	水兵	—	—	—	—
ピエール	槍兵	騎馬	水兵	—	—	—	—
リファニー	魔步	弓兵	魔步(2)	—	—	—	—
ルナ	飛兵	特馬	騎弓	步兵	—	—	—
ソフィア	僧侶(2)	僧侶(1)	魔步(1)	—	—	—	—
ファーベル	僧侶(1)	魔步(1)	槍兵	—	—	—	—
ジュグラー	特馬	步兵	水兵	飛兵	靈	龍	魔族
ディオス	水兵	騎弓	騎馬	槍兵	—	—	—
シルバーウルフ	盜賊	弓兵	步兵	—	—	—	—
ジェシカ	僧侶(2)	魔步(1)	僧侶(1)	步兵	—	—	—
霧風	步兵	騎馬	盜賊	—	—	—	—
フレア	僧侶(1)	步兵	特馬	魔步(1)	—	—	—
ド・カーニ	槍兵	弓兵	水兵	步兵	—	—	—
エマーリンク	騎馬	步兵	槍兵	—	—	—	—
アルテミュラー	騎馬	飛兵	步兵	—	—	—	—
ファーナ	步兵	飛兵	弓兵	—	—	—	—

基本篇



攻略篇

現在開始便要進入攻略篇了，在此將為大家徹底解析隱藏劇情以外之各個劇情的詳細攻略重點。另外，連隱藏道具及敵方資料也都完全公開。

在地圖上的文字和記號都和其對頁的表格上相對應。紅圈表示劇情開始時的敵方部隊配置地點，紫圈則表示敵軍增援部隊出現的位置。綠圈表示我方部隊的出現地點。□是隱藏道具，△則表示ＮＰＣ角色。

Scenario 01

（浮遊城・襲擊）

襲擊浮遊城

勝利條件	直到アルテミュラー破壞水晶以前都還生存。
敗北條件	ディハルト死亡

Story

長久以來都非常繁榮的ラーカス王國一直藉著首都ラーカシア上空之浮遊城的力量來維持著國家的和平，然而，一群邪惡之翼卻群集地來到了這個地方…。

地圖攻略

在本劇情中，玩家將操作在地圖左上方位置登場的ディハルト及ティアリス來作戰。在地圖的右半邊雖然會有大量敵人出現，可是卻不會侵入到地圖左半邊這部份。至於NPC角色（即電腦操控角色）將會自動與敵人作戰。另外，在經過數回合後，浮遊城之魔動砲力量的來源—水晶會被破壞而強制結束本劇情。



◀若有餘力的話，最好去拿隱藏道具—魔力草

攻略篇

▲在水晶被敵人破壞以前，要儘量多打倒敵人，以賺取大量的經驗值。

	遊戲開始時的敵方部隊									
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	リグリア軍指揮官	飛兵	ホークナイト	1	23	5	30	25	9	26	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	アルテミュラー	飛兵	ドラゴンロード	63	47	14	64	26	35	18	在第3回合出現
Ⓑ	ファーナ將軍	飛兵	ドラゴンナイト	32	33	13	46	25	23	21	在第3回合出現
Ⓒ	リグリア軍指揮官	飛兵	ホークナイト	14	31	7	44	25	17	20	在第3回合出現
Ⓓ	リグリア軍指揮官	飛兵	ホークナイト	10	30	6	43	25	16	20	在第3回合出現

	我方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	騎士ジェリオール	步兵	ソーズマン	48	39	9	51	26	32	12	第2回合出現NPC
Ⓑ	ウィリアム侯爵	步兵	グラディエーター	27	31	11	45	25	23	12	第2回合出現NPC
Ⓒ	ラーカス軍指揮官	步兵	ファイター	1	26	4	32	25	15	12	第2回合出現NPC

	隱藏道具一覽表	
1	魔力草	只要到此地即可獲得
2	魔力草	只要到此地即可獲得

商店商品一覽表							
ナイフ	40	ひのきの杖	80	布の服	80	ヘアバンド	30

登場人物

ウィリアム侯爵　ディハルト　アルテミュラー元帥



騎士ジェリオール　ティアリス　ファーナ將軍

ティアリス的父親—ウィリアム侯爵在與アルテミュラー戰鬥中戰敗而亡。至於騎士ジェリオール與アルラミュラー麾下的ファーナ將軍戰鬥雖獲勝，但卻不是アルラミュラー的對手。

重　點

在劇情1結束之後，整個遊戲的事件便因此而開始。在此時，父親ウィリアム侯爵戰死而流露四方的ティアリス與ディハルト兩人會出現對話的畫面。接下來會出現「笑顔を見せて」、「ジェリオールガ」、「おいて行くぞ」等選擇項目，玩家要選其一。由於錯誤的選擇會使ティアリス的友好度下降，故在此一定要選擇「ジェリオールガ」這選項。選擇此項後，ティアリス的友好度會上昇1點，選擇其他的項目前會使ティアリス的友好度減少1點。



◀若友好度不上升，則在日後根本看不到女孩子愛的告白。

攻略篇

Scenario 02

（ラフェルの狂気）

混亂的拉菲爾

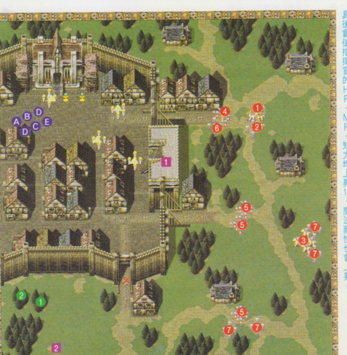
勝利條件	敵全滅 ディハルト與レイラ 到達地圖最下層
敗北條件	ディハルト死亡 レイラ死亡

Story

在浮遊城被攻下之後，死裡逃生的ディハルト等人便到達ラフェル，其目的便是希望能夠得到同盟國バーラル王國的協助，一同與リグリア帝國作戰。可是，連ラフェル也……。

地圖攻略

バーラル王國雖與ラーカス王國是同盟國，但其國王ウィルダー卻突然發狂並命令部下ディオス將軍及ルード副官佔領ラフェル城中逃出，但是卻也不要忘了陷於戰火中的市民。ディハルト或ティアリス在到達×地點的南門之後，ウィルダー王便會率領增援部隊登場。接著，原本不攻擊市民的バーラル之士兵便會開始展開攻擊。在此要讓NPC的市民及レイラ逃走，之後再讓其他兩者脫逃。



◀以現在的情形來說，要打敗ウィルダー王率領的增援部隊根本不可能，所以還是趕快逃。另外，若接近×地點或在第六回合時，我方同伴シルバーウルフ會出現。而且，若在劇情結束時，沒有一個市民被打倒的話，則可以得到エンジェルリング這個道具。裝備此道具後會使指揮官的HP、MP、知力均上昇10，魔法耐性也會上昇。

	遊戲開始時的敵方部隊									
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ディオス將軍	騎弓	アーチャーナイト	25	29	6	35	23	22	18	—
②	ルード將軍	歩兵	ファイター	15	30	5	37	25	20	12	—
③	バーラル軍指揮官	騎馬	ナイト	1	27	4	34	25	13	20	—
④	バーラル軍指揮官	槍兵	ロード	2	26	4	30	25	17	12	第3回合出現
⑤	バーラル軍指揮官	槍兵	ロード	1	26	4	30	25	17	12	—
⑥	バーラル軍指揮官	歩兵	ファイター	2	26	4	32	25	15	12	第3回合出現
⑦	バーラル軍指揮官	歩兵	ファイター	1	26	4	32	25	15	12	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	ウィルダー王	歩兵	マッドキング	55	43	11	53	27	36	12	靠近×地點的話就會出現
Ⓑ	總指令	槍兵	ハイロード	20	32	6	37	25	24	12	靠近×地點的話就會出現
Ⓒ	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	20	33	6	42	25	20	20	靠近×地點的話就會出現
Ⓓ	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	19	31	6	37	25	24	12	靠近×地點的話就會出現
Ⓔ	バーラル軍指揮官	歩兵	グラディエーター	19	31	6	39	25	22	12	靠近×地點的話就會出現

	我方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	シルバーウルフ	盜賊	シーフ	20	29	7	41	24	24	21	第6回合出現NPC
②	盜賊	盜賊	バンディット	2	24	4	31	24	15	14	第6回合出現NPC

	隱藏道具一覽表	
1	魔力草	只要到此地即可獲得
2	アンブローシア	回答「はい」

商店商品一覽表							
ナイフ	40	布の服	80	ヘアバンド	30	—	—
ひのきの杖	80	スモールシールド	130	クロス	250	—	—

攻略篇

登場人物

レイラ



シルバーウルフ



ディオス將軍



ルード副官



ウィルダー王



レイラ是騎士ジェリオール的戀人，正準備著要和ジェリオール行結婚典禮。而增援部隊的シルバーウルフ是以ラフェル城為根據地的義賊，這兩位在後來都會陸續成為ディハルト的同伴。

ディオス將軍是バーラル王國ウィルダー王的部下，ルード副官則是ディオス將軍的部下。過去，ウィルダー王的人望相當高，但後來卻大大地轉變，變得非常好戰，沒人知道這是怎麼回事。

Scenario 03

（悲しい目の劍豪）

眼露悲傷的劍豪

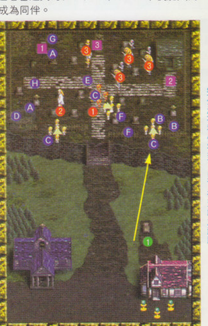
勝利條件	擊敗グロブ
敗北條件	ディハルト死亡 村人全滅

Story

ディハルト們為了奪回王都ラーカシア而四處旅行，以尋求天才軍師トーランド的協助。在途中會遇到新同伴ルイン，此時他提議先找劍豪ギルバート。

地圖攻略

ディハルト們在這裡將和有名氣的劍豪ギルバート相會。與此同時，ヴェルゼリア的亡者操控師グロブ出現，並與ディハルト們戰鬥。由於他會操控墳墓裡的死者襲擊村人，因此要趕快進軍。首先要以保護村人安全為第一目標，沿著箭號路徑去保護村人。在第二回合的時候，由於被ギルバート所誤殺的女兒コティ也被操控，因此為了討伐將亡者當道具的グロブ，ギルバート便加入而成為同伴。





◀千萬不要太快打倒グロブ，最好連第三回合後所出現的敵方增援一起打倒，賺取經驗值。

お供物の中に、変わったポーションが置いてある。

◀關於收集隱藏道具這任務，就交給移動力最佳的ギルバート來執行。

◀對於亡者，最好用身為僧侶的ティアリス來攻擊比較好。其他的角色則負責阻止敵人及回收隱藏道具。另外，若村人完全沒有被傷害到，則可得到神之祝福。

登場人物

劍豪ギルバート

コティ



死人使いグロブ



コティ是ギルバート的女兒。グロブ喚醒她的屍體當道具操控，而使她成爲ヴェルゼリア的ポーゼル之部下。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	死人使いグロブ	步兵	サモナー	16	21	21	32	21	16	13	—
②	モンスター	靈	ゴースト	3	23	10	33	24	16	12	—
③	モンスター	不死	グール	3	26	4	33	25	16	10	—

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	モンスター	不死	グール	2	26	4	32	25	15	10	第 1 回合增援
Ⓑ	モンスター	靈	ゴースト	2	23	9	32	24	15	12	第 1 回合增援
Ⓒ	モンスター	不死	グール	3	26	4	33	25	16	10	第 2 回合增援
Ⓓ	モンスター	靈	ゴースト	3	23	10	33	24	16	12	第 2 回合增援
Ⓔ	モンスター	不死	グール	7	28	4	34	25	17	10	第 3 回合增援
Ⓕ	モンスター	不死	グール	3	26	4	33	25	16	10	第 3 回合增援
Ⓖ	モンスター	靈	ゴースト	6	24	11	34	24	17	12	第 3 回合增援
Ⓗ	モンスター	靈	ゴースト	3	23	10	33	24	16	12	第 3 回合增援

我方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	劍豪ギルバート	騎兵	ナイト	6	32	4	41	25	19	20	第 2 回合會成為伙伴

隱藏道具一覽表

	道具	方法
1	ネクタル	回答「はい」，再選擇「はい」
2	エギルの兜	回答「はい」
3	ブラッディランス	選擇「はなをささげる」

商店商品一覽表

商品	價格	商品	價格	商品	價格	商品	價格
ナイフ	40	ひのきの杖	80	ヘアバンド	30	レッグガーター	70
マインゴーシュ	160	ローブ	160	革の帽子	80	—	—
こん棒	230	スモールシールド	130	クロス	250	—	—

重　點

當ティアリス最初加入戰局的時候，ティアリス並不會展開攻擊。若玩家強迫指定ティアリス攻擊的話，則ティアリス的友好度會下降 1 點。同樣地，玩家若與ギルバート的女兒コティ戰鬥的話，則ティアリス的友好度也會下降 1 點，所以在初期千萬不可與コラィ戰鬥。但反過來說，不與之戰鬥卻也不行。在這時候，於グロブ被打倒之前，讓ギルバート去接近グロブ，並且與之戰鬥，如此一來，ティアリス的友好度便會上昇 1 點。由於グロブ是步兵屬性，因此對於騎馬屬性的ギルバート來說等於是剋星，讓ギルバート對グロブ可謂是一石二鳥。



▲由於ティアリス只有在最初的戰鬥裡不會攻擊，故在第二回合以後，玩家便可用她拚命戰鬥。

（将軍ガイエル）

將軍蓋耶魯

勝利條件	ガイエル以外的全滅
敗北條件	ディハルト死亡 NPC角色全滅

Story

劍豪ギルバート加入後的主角等一行人，後來前往拜訪トーランド男爵。在途中，遇到市民遭到リグリア帝國的ガイエル將軍的追擊，目擊這一切的主角們便展開救援行動。

地圖攻略

在這劇情中，主角的目的便是要拯救市民。由於目前市民正遭到リグリア帝國的ガイエル將軍追擊，因此首先要利用移動模式高速地向目標前進。在第二回合時，ディハルト會向NPC角色的ピエール與リファニー提出指示，這時要選擇「その邊で待機」。之後與ピエール、リファニー相互協力，打倒敵人的槍兵及步兵。在第六回合時，③的飛兵會接近市民。由於市民不會去攻擊飛兵，所以就暫時停留在原地不動。在第八回合以後，將會再度向ピエール及リファニー下指示，這時就選擇協力迎擊。



◀為守護市民不被飛兵攻擊，要選擇移動模式，以數人去迎戰敵軍。

▶若打不倒飛兵而停頓時，選擇去打倒ガイエル將軍也可以使部隊前進。

▲若市民連一個也沒有被打倒，則在劇情結束的時候，可以得到神々の祝福。

攻略篇

遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ガイエル將軍	步兵	ソーズマン	35	36	8	45	26	28	12	—
②	リグリア軍指揮官	騎馬	ナイト	10	30	5	38	25	16	20	—
③	リグリア軍指揮官	飛兵	ホークナイト	8	29	4	37	25	15	20	—
④	リグリア軍指揮官	槍兵	ロード	9	28	4	33	25	20	12	—
⑤	リグリア軍指揮官	步兵	ファイター	10	29	5	35	25	18	12	第1回合會消失不見
⑥	リグリア軍指揮官	步兵	ファイター	7	28	4	34	25	17	12	—

我方增援部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	ルナ	飛兵	ペガサスナイト	10	28	11	40	24	16	21	敵方數目減少後出現
Ⓑ	ラーカス軍指揮官	騎馬	ナイト	10	30	5	38	25	16	20	敵方數目減少後出現

隱藏道具一覽表		
1	魔力草	選擇「足をふみならす」，再回答「はい」
1	エギルの兜	選擇「足をふみならす」，再回答「いいえ」
1	500P	選擇「土をかぶせる」。

商店商品一覽表							
ナイフ	40	ひのきの杖	80	スモールシールド	130	革の帽子	80
マインゴーシュ	160	革鎧	330	バックラー	250	クロス	250
こん棒	230	ローブ	160	ヘアバンド	30	レッグガーター	70

登場人物

ガイエル將軍

ピエール

リファニー



ルナ



ガイエル將軍是リグリア帝國的四將軍之其中一位。ピエール及リファニー在過關後會加入，ルナ則是NPC。

重 點

在第三回合時，ルイン與ディハルト接近後，就會對市民提出指示，在此時就向市民提出「西に逃がす」的指示，並向ピエール處接近，之後ピエール便會提出質問。在這裡即使選擇「ただの冗談」也不會有任何的變化，若選擇「實は方向オンチ」則ティアリス的友好度會下降1點，不過リファニー的友好度則會上昇1點。若想要進入隱藏的劇情，則要選擇「仲間の方向感覺を試した」這個選項。另外，在劇情結束之後，ピエール及リファニー會加入成為同伴，且會出現選擇項目。選「よろしく頼む」不會有任何改變，「女性に戰わせるのは…」則リファニー的友好度會上昇1點，「何も言わない」則リファニー的友好度會下降1點。



▲選擇「仲間～」，結束後選擇「ムッとする」就會進入隱藏劇情。

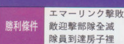


▲ディハルト接近リファニー時，若市民均健在，則其友好度會上昇1點。

Scenario 05

（智将エマーリンク）

智將艾馬林克



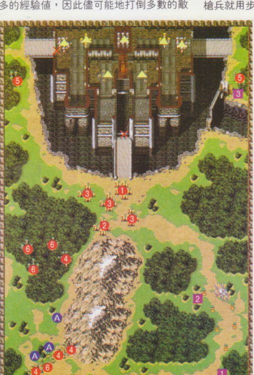
勝利條件	エマーリンク擊敗 敵迎擊部隊全滅 隊員到達房子裡
敗北條件	ディハルト死亡 トーランド死亡

Story

アルテミュラー元帥命令エマーリンク將軍前往トーランド男爵的居所，企圖阻止主角等一行人與男爵接觸。不過出乎意料之外地，主角們卻提早到達，並與エマーリンク戰鬥

地圖攻略

關於這個劇情的破關方式，其重點為同伴中的任何一人要到達男爵之居所。移動力高的騎馬部隊若能夠一路攻破敵軍而到達×地點的話，那就萬事ＯＫ了。可是，由於這個戰法並不會讓我方同伴獲得太多的經驗值，因此儘可能地打倒多數的敵人是必要的。在此狀況下，玩家可以把槍兵配置在上方位置，然後從這地方往左上方移動，以擊破敵人的騎馬部隊。只要消滅這些騎馬部隊，位於後方的槍兵及步兵便可以前進。敵步兵就用騎馬對付，而敵槍兵就用步兵及僧侶對付。



◀因這個地方有隱藏道具，但一定要飛兵才能取得。所以只有在ディハルト是飛兵部隊時才可取得，其他部隊根本沒辦法取得。



◀在男爵死前趕到其居所中。

登場人物

エマーリンク將軍



トーランド





エマーリンク將軍是アルテミュラー元帥麾下的四將軍之其中一位。トーランド男爵在此劇情中是以NPC角色登場，他是ルナ的父親，以天才軍師之名揚名於世。

遊戲開始時的敵方部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	エマーリンク將軍	騎馬	ハイランダー	28	38	7	45	26	25	21	—
②	リグリア軍指揮官	騎馬	ナイト	14	31	5	39	25	17	20	—
③	リグリア軍指揮官	騎馬	ナイト	13	30	5	39	25	17	20	—
④	リグリア軍指揮官	槍兵	ロード	12	29	5	34	25	21	12	—
⑤	リグリア軍指揮官	步兵	グラディエーター	20	32	6	39	25	22	12	—
⑥	リグリア軍指揮官	步兵	ファイター	11	29	5	36	25	19	12	—

敵方增援部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	リグリア軍指揮官	騎馬	ナイト	10	30	5	38	25	16	20	在第 4 回合出現

隱藏道具一覽表		
1	デビルアックス	選擇「氣になるからだ」
2	ラウリンの指輪	選擇「決めポーズをとる」
3	聖王の護符	只要到此地即可獲得

商店商品一覽表							
手おの	400	こん棒	230	ラージシールド	630	クロス	250
ナイフ	40	スタッフ	400	革の帽子	80	レッグガーター	70
マインゴーシュ	160	革鎧	330	ティアラ	400	—	—
グラディウス	200	ハードレザー	650	サレット	400	—	—
竹槍	210	バックラー	250	マジックサークル	550	—	—

重　點

在第四回合的時候，雖然會有敵人的增援部隊出現，但此時若NPC的ルナ還活著的話，則ルナ的友好度會上昇1點。由於ルナ並不會依玩家的意思行動，因此要儘量地援護她，千萬不可被敵軍打倒。另外，若劇情結束的時候，其使用回合數未滿13回的話，則ルナ便會稱讚主角行動有效率，而使其友好度上昇1點。反過來說，若劇情結束時所耗用的回合數超過32回，則ルナ的友好度便會下降1點。ルナ這位女孩由於長期一直受到以天才軍師而聞名於世的トーランド男爵的軍師相關教育，因此相當熟悉戰爭上的一切，也常常會給主角ディハルト不錯的諫言。所以啦！若玩家（也就是ディハルト）想要讓行動發揮出最大功效，並在短時間內在戰鬥中獲得勝利的時候，一定要依靠ルナ對ディハルト所提出的軍師諫言。其結果是擁有軍師才能的人可預期結果，而無軍師才能的人則無法體會其魅力。



◀ルナ會一股腦兒地往敵陣衝，要援護她。

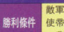


◀友好度上昇的回合數將隨劇情發展而異。

攻略篇

Scenario 06

（ダブル・エネミー）
兩個敵人



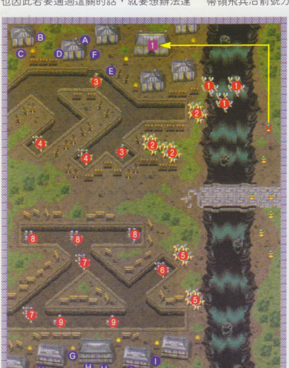
勝利條件	敵軍全滅 使帝國與バーラル交戰 ，我方全體平安退至對岸
敗北條件	ディハルト死亡

Story

天才軍師トーランド男爵的女兒—ルナ加入後的主角一行人，為了實踐トーランド男爵所授與的奇策，便前往リグリア帝國與バーラル王國軍的兩國交接邊境。

地圖攻略

在這個劇情中，若無法達到勝利條件的其中之一——將敵軍全滅的話也沒有關係。之所以無法將敵軍全滅，完全是因為在遊戲中會有フアーナ將軍及ダークナイト這些等級非常高的敵方增援部隊登場。也因此若要通過這關的話，就要想辦法達成另一個條件。當太過於接近リグリア軍或バーラル軍時，則敵方便會感覺到有敵軍接近而準備交戰。緊接著ディハルト們便由橋往開始地點的方向前進，到高處去觀察戰況。若想要簡單地攻略，則讓ルナ帶領飛兵沿箭號方向前進即可。



◀要利用飛兵去取得隱藏道具。若想要多賺取經驗值，則在敵方增援部隊出現前要儘量參戰。



▲若敵軍開始注意，則全體往橋之右側退卻。

登場人物

ダークナイト



這是協助バーラル王國戰鬥的謎之人物。由於劍術高超，因此他與アルテミュラー互毆可說是件好事。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV		備註
①	リグリア軍指揮官	飛兵	ホークナイト	14	31	5	35	25	15	26	—	
②	リグリア軍指揮官	騎馬	ナイト	14	31	5	35	25	15	26	—	
③	リグリア軍指揮官	歩兵	ソーサラー	14	24	21	29	22	15	16	—	
④	リグリア軍指揮官	槍兵	ロード	14	30	5	31	25	19	15	—	
⑤	バーラル軍指揮官	騎馬	ナイト	14	31	5	39	25	17	20	—	
⑥	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	14	30	5	35	25	22	12	—	
⑦	バーラル軍指揮官	槍兵	ロード	14	30	5	35	25	22	12	—	
⑧	バーラル軍指揮官	歩兵	ファイター	14	30	5	37	25	20	12	—	
⑨	バーラル軍指揮官	歩兵	ソーサラー	14	24	21	33	22	17	13	—	

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	ファーナ將軍	飛兵	ドラゴンロード	38	38	15	53	26	28	18	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓑ	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンナイト	30	35	9	51	25	22	18	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓒ	リグリア軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	30	35	8	51	25	23	20	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓓ	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	30	35	9	46	26	28	12	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓔ	リグリア軍指揮官	歩兵	ソーズマン	30	35	8	48	26	26	12	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓕ	リグリア軍指揮官	歩兵	メイジ	30	28	33	44	22	23	13	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓖ	ダークナイト	歩兵	ダークナイト	65	47	13	57	27	41	13	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓗ	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	35	36	8	43	26	30	12	在2軍の內有1軍會全滅
Ⓘ	バーラル軍指揮官	歩兵	ソーズマン	35	36	8	45	26	28	12	在2軍の內有1軍會全滅

隱藏道具一覽表

1	ギャラルのホルン	回答「はい」

商店商品一覽表

手おの	400	スタッフ	400	バックラー	250	マジックサークル	550
グラディウス	200	革鎧	330	ラージシールド	630	クロス	250
竹槍	210	ハードレザー	650	ティアラ	400	レッグガーター	70
フレイル	950	ローブ	160	サレット	400	—	—

重　點

在這個劇情中，若結束的時候其回合數未滿11回合，則ルナ便會給主角非常高的評價，其友好度也會上昇1點。可是，若結束時的回合數超過26回合以上的話，則反過來地，ルナ的友好度便會下降1點。還有一點，在此劇情中特別要注意的重點，就是敵方的增援部隊。不管是リグリア軍或是バーラル軍，若任何一方的軍隊全滅的話，則增援部隊會出現。因此在任一方的軍隊開始減少時，就要準備往對岸逃走，若逃走不及則會被增援部隊包圍，而不行回到對岸去。



▲即使ディハルト以外的角色死亡，也不會影響過關的條件。

Scenario 07

（再會の峠）

重逢的山頂

勝利條件	擊敗フレア
敗北條件	ディハルト死亡

Story

在通過リグリア軍與バーラル軍的攻擊之後，此時主角等一行人的目的便是前往ルシリス・ゲート，然而在途中卻遇到了一件令主角悲傷的事。

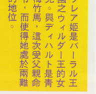
地圖攻略

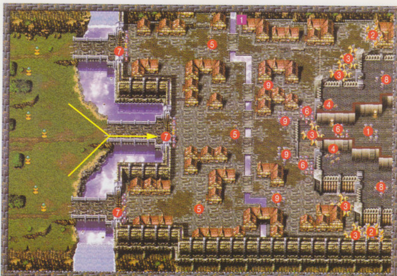
首先，在我軍渡過橋後，本劇情便開始了。在這個時候，不可以把原本在橋上的三支部隊分成三個部份前進，一定要使其合在一起之後再進軍。在每一座橋上雖然都會有敵方的槍兵守備著，但由於他們都不會任意移動，因此沒有打倒這些槍兵的必要。然而在此之後的重點，就是有關於フレア姬身邊的弓兵及魔法步兵的對應方法。在對付弓兵方面，若使用我方的飛兵一口氣接近的話，要突破可是相當容易，但是魔法步兵會使用魔法，因此一旦進入其魔法範圍時要注意。而且，若要與フレア姬戰鬥則會陷入苦戰。首先就讓主角接近フレア姬並進入戰鬥，此時要讓フレア姬攻擊主角，為了讓フレア姬在往後能加入，主角千萬不可攻擊她。

登場人物

フレア姬







▲把フレア姬以外的敵軍部隊全部打倒，則フレア姬的友好度會下降1點。

攻略篇

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	フレア姫	步兵	グラディエーター	20	32	6	39	25	22	12	—
②	バーラル軍指揮官	飛兵	ホークナイト	14	31	5	39	25	17	18	—
③	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	15	31	5	40	25	18	20	—
④	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	15	23	5	33	20	18	13	—
⑤	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	13	23	5	32	20	17	13	—
⑥	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	15	30	5	35	25	22	12	—
⑦	バーラル軍指揮官	槍兵	ロード	11	29	5	34	25	23	0	—
⑧	バーラル軍指揮官	步兵	メイジ	15	25	22	34	22	18	13	—
⑨	バーラル軍指揮官	步兵	ファイター	12	29	5	36	25	19	12	—

隱藏道具一覽表		
1	草なぎの劍	回答「はい」

商店商品一覽表							
ロングソード	1220	フレイル	950	ローブ	160	サレット	400
グラディウス	200	スタッフ	400	バックラー	250	アーメット	750
クリス	400	ワンド	1000	ラージシールド	630	マジックサークル	550
竹槍	210	ハードレザー	650	ティアラ	400	クロス	250

重　點

這個劇情的重點便是初次登場的フレア姬。在與フレア姬戰鬥的時候，若ディハルト展開攻擊，則フレア姬對ディハルト的友好度會下降 1 點，畢竟曾經是青梅竹馬，這回竟然…。同樣地，若把フレア姬以外的敵軍部隊全滅的話也會使其友好度下降 1 點。另外，在劇情結束後會有事件發生，此時選擇「ごめんよ」則フレア姬的友好度會上昇 1 點，選「その通りだ」則下降 1 點，選「今まで樂しか ったな」則沒有變化。



◀為了在往後使フレア姬加入成為同伴，因此ディハルト與フレア姬進入戰鬥後，一定要讓ディハルト承受フレア姬的攻擊。

ディハルト『騎士になるんだ。ウィリアム侯爵の所へ見習いに行くよ。
だから、しばらく会えないんだ。
フレア姫『どうして、もう一緒に遊べないの？

▶事件的內容，就是フレア姬想起過去的事。面對正在做騎士修行的ディハルト，フレア姬問他是否已不再和她一起玩了？





勝利條件	擊敗ド・カーニ
敗北條件	ディハルト死亡

Story

擁有防止魔物入侵之力量的ルシリス・ゲート。在其四方有補強ルシリス・ゲート之能力的門，但儘管如此，其結界卻消失了。主角一行人便尋找能夠再啟動其能力的ソフィア。

地圖攻略

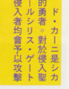
在這個劇情中，我方指揮官的配置地點可說是非常地重要。敵人的初期配置在上方會有很多步兵，而下方會有很多槍兵。也因為如此，我方軍隊的配置就要在上方佈置騎馬，而下方佈置步兵等軍隊。另外在第二回合時，地點左端會有炎壁出現，隨回合的增加會向右邊動，為了不被火燒死，千萬不可後退。



▲火炎逐漸地逼迫前來。若與敵人戰鬥的時間過長，則被火炎包圍的危險性也高。

登場人物




ド・カーニ是シカ族的勇者。對於侵入聖地ールシリス・ゲート的侵入者均會予以攻擊。



▲在此可無視於敵方水兵的存在，若有多餘的時間及力量再打倒他。

攻略篇

	遊戲開始時的敵方部隊									
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ド・カーニ	槍兵	シカスピアー	18	31	6	36	25	23	12	—
②	シカ族指揮官	弓兵	シカハンター	10	23	5	31	20	16	13	—
③	シカ族指揮官	特馬	ウルフナイト	12	29	5	37	25	18	20	—
④	シカ族指揮官	水兵	スイマー	12	30	5	37	26	19	15	—
⑤	シカ族指揮官	槍兵	シカスピアー	13	29	5	34	25	21	12	—
⑥	シカ族指揮官	步兵	シャーマン	12	22	20	31	21	16	13	—
⑦	シカ族指揮官	步兵	ファイター	10	29	5	35	25	18	12	—

隱藏道具一覽表		
1	天女の羽衣	選擇「10P投げる」，然後再回答「いいえ」

商店商品一覽表							
ロングソード	1220	スタッフ	400	ローブ	160	アーメット	750
クリス	400	ワンド	1000	バックラー	250	マジックサークル	550
竹槍	210	木の弓	550	ラージシールド	630	クロス	250
鐵の槍	1450	チェインメイル	1450	バタ	720	アミュレット	650
フレイル	950	ハードレザー	650	ティアラ	400	グリーブ	240

重　點

在此劇情中，若要使ルナ的友好度上昇，則玩家必須在18回合以內完成遊戲。如果在這回合限制內結束劇情的話，則ルナ會如往常一般地稱讚主角，其友好度也會提昇1點。不過這回即使戰得太久，只要在39回合以內完成的話，是不會有任何影響的。可是，假如超過39回合以上才完成的話，那麼ルナ的友好度便會下降1點，要特別注意。另一方面，友好度雖不會影響戰況，但卻會影響往後角色所能擁有的能力。還有，ルナ的飛兵擁有無視任何地形、到處均可移動的貴重特性，在戰略上有舉足輕重的地位，最好要讓她多賺點經驗值。



◀若階級上昇2階段，則雇用グリフォン。有神々の祝福就要使用。



◀昇職之後便可以雇用對飛兵有利的フェアリー與對地上敵軍有利的グリフォン。

▶由於ルナ的魔法耐性數值很高，便可利用其能力來對抗會使用魔法的敵人。



▲弱點是弓攻擊，一口氣接近後打倒。

攻略篇

Scenario 09

（シャーマン・アタック）
巫師出擊

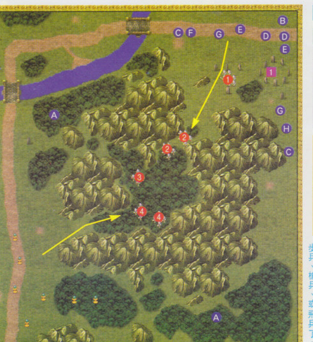
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	ディハルト死亡

Story

被當做奉獻儀式的供品，負責南門的ソフィア被シカ族給捉走了。主角一行人為了救出ソフィア，便往シカ族的根據地前進，進入人跡罕至的深山中。

地圖攻略

首先，假如玩家一旦進入如箭頭所指之被岩石包圍的森林後，便會與敵人作戰。由於敵人以步兵居多，因此可用飛兵及騎馬部隊來應付。一進入森林後，敵人的增援部隊便會出現，若一接近便要馬上迎擊。在第四回合時，ディハルト等一行人將無法使用魔法，但シカ族卻可藉著精靈之力而任意地使用魔法。而且，在第七回合時，エマーリンク將軍會登場，並把會讓霧發生的カ・シンド打倒。在打倒後霧就會散開，此時就可以再度使用魔法。之後要在森林出口附近配置槍兵，以攻擊敵人的騎馬部隊。接著下來再把敵人的槍兵及步兵打倒。



登場人物

カ・シンド

會藉著精靈之力，使濃霧覆蓋大地的始作俑者。ディハルト們雖拿他沒辦法，但卻被エマーリンク打倒。

◀在サークルストーン的中央部位會有隱藏道具。可是騎馬屬性的部隊卻無法進入サークルストーン。為取得道具，只好依靠步兵、槍兵、或飛兵了。

	遊戲開始時的敵方部隊									
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	カ・シンド	槍兵	シカシカスピアー	20	32	6	37	26	24	12	—
②	シカ族指揮官	步兵	グラディエーター	16	30	5	38	25	20	12	—
③	シカ族指揮官	弓兵	シカアーチャー	16	23	5	33	20	18	13	—
④	シカ族指揮官	步兵	シカサモナー	16	23	23	33	21	17	13	—

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	シカ族指揮官	槍兵	シカスピアー	16	30	5	35	25	23	12	進入森林時會出現
Ⓑ	エマーリンク將軍	騎馬	ハイランダー	30	36	7	46	26	23	21	第7回合出現
Ⓒ	リグリア軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	20	33	6	42	25	20	20	第7回合出現
Ⓓ	リグリア軍指揮官	弓兵	アーチャー	19	24	6	34	20	19	13	第7回合出現
Ⓔ	リグリア軍指揮官	步兵	メイジ	17	25	23	34	22	18	13	第7回合出現
Ⓕ	リグリア軍指揮官	槍兵	ハイロード	19	31	6	37	25	24	12	第7回合出現
Ⓖ	リグリア軍指揮官	步兵	グラディエーター	17	31	5	38	25	21	12	第7回合出現
Ⓗ	リグリア軍指揮官	槍兵	ハイロード	18	31	6	36	25	23	12	第7回合出現

隱藏道具一覽表

	アミュレット	回答「はい」，然後選擇「白い箱を開ける」
	闇の法衣	回答「はい」，然後選擇「黒い箱を開ける」

商店商品一覽表

ロングソード	1220	ワンド	1000	ハードレザー	650	バタ	720
クリス	400	木の弓	550	ローブ	160	ティアラ	400
鐵の槍	1450	ショートボウ	800	バックラー	250	アーメット	750
フレイル	950	チェインメイル	1450	ラージシールド	630	マジックサークル	550

攻略篇

重點

一結束此劇情之後，リファニー便會問主角一個問題。此時若選擇「勝でるだろうか」，則リファニー的友好度會下降1點，若選擇「だか負けられない」則リファニー的友好度會上昇1點。另外，在29回合之內結束劇情的話，則ルナ的友好度會上昇1點，反之若超過62回合則會下降1點。



◀回答リファニー的有前述的「楽勝さ～」等選項。選擇第三者將不會有任何變化。



Scenario 10

（焦熱の儀式）

焦熱的儀式

勝利條件	19回合以內擊敗ケー・ツカイロ 擊敗カ・シンド或ラグ
敗北條件	ソフィア死亡 ディハルト死亡

Story

擊敗ド・カーニ及カ・シンド之主角等一行人接下來便進入了シカ族根據地的洞窟中。在這裡，主角能夠將被當成奉獻儀式之供品的ソフィア給救出來嗎？

地圖攻略

首先要注意的，就是玩家必須在19回合之內打倒掌握ソフィア生殺大權的ケー・ツカイロ，並由其手中救出ソフィア。當ソフィア加入成為同伴後，與此同時會有新的敵人一蟲使いラグ率領屍變的カ・シンド登場。在此的勝利條件是擊敗カ・シンド或ラグ。

登場人物

ケー・ツカイロ

蟲使いラグ





ソフィア



ケー・ツカイロ是シカ族的酋長。蟲使いラグ是ヴェルゼリア之三魔將之一。ソフィア則是神之巫女。



攻略篇

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ケー・ツカイロ	步兵	シカサモナー	25	25	27	36	21	20	13	打敗後成為NPC
②	シカ族指揮官	特馬	シカウルフ	16	31	6	39	25	19	20	—
③	シカ族指揮官	槍兵	シカスピアー	16	30	5	35	25	23	12	—
④	シカ族指揮官	弓兵	シカアーチャー	16	23	5	33	20	18	13	—
⑤	シカ族指揮官	步兵	シカサモナー	16	23	23	33	21	17	13	
⑥	シカ族指揮官	步兵	グラディエーター	16	30	5	38	25	20	12	—

增援敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	蟲使いラグ	不死	バンパイアロード	38	36	20	46	26	29	13	救出ソフィア後、出現
Ⓑ	カ・シンド	槍兵	シカスピアー	20	32	6	37	25	24	12	救出ソフィア後、出現
Ⓒ	モンスター	僧侶	ダークプリースト	20	28	13	36	23	21	13	救出ソフィア後、出現
Ⓓ	モンスター	死馬	デュラハン	20	33	5	42	25	20	20	救出ソフィア後、出現
Ⓔ	モンスター	ゲル	ゲルギャザー	15	27	0	33	20	24	10	救出ソフィア後、出現
Ⓕ	モンスター	槍兵	シカスピアー	20	32	6	37	25	24	12	救出ソフィア後、出現
Ⓖ	モンスター	步兵	シカサモナー	20	24	25	34	21	18	13	救出ソフィア後、出現
Ⓗ	モンスター	步兵	グラディエーター	20	32	6	39	25	22	12	救出ソフィア後、出現

我方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	ソフィア	僧侶	プリースト	18	25	22	33	22	22	13	打敗ケー•ツカイロ後成為伙伴
Ⓑ	ド・カーニ	槍兵	シカスピアー	27	34	7	40	25	27	12	救出ソフィア後成為NPC

隱藏道具一覽表

I	アエネアスの鎧	選擇「お祈りする」
I	マジカルビキニ	選擇「落書きする」

商店商品一覽表

ロングソード	1220	ワンド	1000	バックラー	250	クロス	250
グレートソード	1800	木の弓	550	ラージシールド	630	アミュレット	650
クリス	400	ショートボウ	800	バタ	720	グリーブ	240
鐵の槍	1450	チェインメイル	1450	ティアラ	400	魔力草	100
フレイル	950	ハードレザー	650	アーメット	750	—	—
モーニングスター	1600	ローブ	160	マジックサークル	550	—	—

重 點

在救助ソフィア之後，就會有選擇項目出現。此時選擇「無事でなによりです」將不會有任何變化，若選擇「敵に情けは無用だ」則ソフィア的友好度會下降1點，選擇「優しいんですね」則ソフィア的友好度會上昇1點。還有，要進入隱藏劇情的話，則需要滿足以下的條件。ディハルト若接近ド・カーニ勇者，且出現選擇項目的話，就要選擇「傷は治ったのか」。之後，在接近ケー・ツカイロ時，其回答要選擇「はい」，在接下來的選項中選擇「欲しいと言う」。而且在這之後接近ソフィア，以「石をもらってくれ」來回答，最後，若未滿25回合時結束劇情，則ルナ的友好度會上昇1點，若超過44回合以上則下降1點。

Scenario 11

（妖かしの女）

妖女

勝利條件	撃敗フェラキア
敗北條件	ディハルト死亡

Story

救出ソフィア的主角一行人，在ソフィア加入後，便開始向ルシリス・ゲート的東門移動。可是，當他們走進森林當中時，卻遇到了看了就令人害怕之奇怪的影子。

地圖攻略

這個劇情在剛開始時的勝利條件，就是要救出被ヴェルゼリア兵所襲擊的NPC角色。但是，其實這是為了能夠活捉ディハルト等人而設下的陷阱。當ディハルト們一渡過橋，或是經過數個回合以後，NPC角色便會現出原形，原來這NPC角色竟然是フェラキア，而此時的勝利條件便會改為要擊敗フェラキア。在本劇情一開始的時候，雖然敵人在數量上不是很多，但是每一支敵軍部隊都比以前要強許多，因此若要對抗他們的話，則不但要裝備充實，最好是我方兩支部隊去迎擊敵方一支部隊。當然啦！各屬性之相性關係也要考慮進去。要注意的是，與敵人戰鬥時千萬不可過橋，一過橋後フェラキア會出現，並呼出增援部隊來包圍我方。



▲千萬不要把敵方的增援部隊部隊當成對手，只要專注於打倒フェラキア即可。

	遊戯開始時的敵方部隊									
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	フェラキア	僧侶	ダークセイント	30	31	17	39	24	24	13	ＮＰＣ市民的真面目
②	モンスター	歩兵	トロール	22	32	4	40	26	22	12	—
③	モンスター	槍兵	ストーンゴーレム	22	35	3	37	25	25	10	—
④	モンスター	特馬	ケルベロス	22	32	6	41	25	21	20	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	モンスター	飛兵	ワイバーン	20	33	2	42	25	19	21	第１回合增援
Ⓑ	モンスター	水兵	シーサーペント	20	33	6	41	26	21	16	第１回合增援
Ⓒ	モンスター	歩兵	サモナー	21	24	25	35	21	18	13	第２回合增援
Ⓓ	モンスター	魔族	サキュバス	18	28	17	40	24	21	13	第２回合增援
Ⓔ	モンスター	死馬	デュラハン	25	34	5	44	25	21	19	第２回合增援
Ⓕ	モンスター	不死	マミー	15	30	5	37	25	20	10	第２回合增援

	隱藏道具一覽表	
1	アルテミスの弓	選擇「1000Ｐ」或「ティアリス」

商店商品一覽表							
ロングソード	1220	モーニングスター	1600	バックラー	250	マジックサークル	550
グレートソード	1800	ワンド	1000	バタ	720	クロス	250
クリス	400	ショートボウ	800	ドラゴンシールド	800	アミュレット	650
鐵の槍	1450	チェインメイル	1450	ティアラ	400	グリーブ	240
トライデント	1600	ハードレザー	650	サークレット	2250	魔力草	100
フレイル	950	ローブ	160	アーメット	750	—	—



◀對ルナ的選項要選「気にするな」。

重　點

在前往有隱藏道具可以得到的地點後，就會有選擇項目出現。選擇「ティアリス」後，就可以得到アルテミスの弓，但是ティアリス的友好度會一口氣下降２點。選「何もささげない」則無變化。選「1000Ｐ」也可得到アルテミスの弓，但是會減少1000Ｐ的金錢。另外，若在29回合未滿的情況下結束劇情，則ルナ的友好度會上昇１點，超過64回合則下降１點。



◀要得到アルテミスの弓，就拿1000P金錢來買吧！

登場人物

變幻のフェラキア



她是ヴェルゼリア之支配者ボーゼル麾下的三魔將之一。由於本身擁有變身能力，因此可任意變化。即使在這個劇情中將她打倒，由於她會撤退，所以無法根除。

Scenario 12

（賢者ファーベル）
賢者法貝爾

勝利條件	14回合以內敵軍全滅 敵軍全滅 （①的敵軍隊長擊敗後）
敗北條件	ディハルト死亡 ファーベル死亡 回合超過

Story

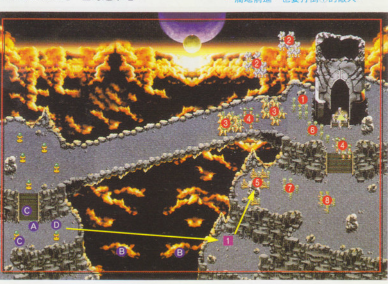
打倒ヴェルゼリア之魔將フェラキア的主角一行人，接下來便要尋找統治東門的賢者ファーベル。然而，一到東門後卻看到リグリア帝國兵正準備攻打東門。

地圖攻略

リグリア帝國兵正準備要將前往東門的橋給炸毀。下令爆破這座橋的便是位於①的敵軍隊長，也因為已下令爆破，故刻不容緩地，橋將在14回合以後便遭到爆破。若橋被炸毀則主角一行人便無法前往東門，遊戲便會結束。不過，若將①的敵軍隊長打倒的話，就不用擔心橋被炸毀的問題了。之後，再將攻打ファーベル的敵軍部隊全部打倒，以保護ファーベル的安全。所以攻略順序是首先飛兵沿箭頭方向前進，去取得隱藏道具，之後就打倒位在上方的弓兵及魔步。另一方面，飛兵以外的部隊便渡橋，為了要遠離敵方增援部隊的出現地點，全力進軍吧！



▲對於會在橋上與我方衝突的敵軍部隊，可利用魔法來有效果地打倒，即使是一點一滴地前進，也要打倒①的敵人。



▲要順利救出ファーベル的話，那麼第一優先要做的便是打倒①的敵人。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	リグリア軍隊長	步兵	グラディエーター	26	33	6	41	25	24	12	—
②	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンナイト	18	32	6	41	25	18	18	—
③	リグリア軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	18	32	5	41	25	19	20	—
④	リグリア軍指揮官	槍兵	ハイロード	18	31	6	36	25	23	12	—
⑤	リグリア軍指揮官	弓兵	アーチャー	17	24	5	34	20	19	8	—
⑥	リグリア軍指揮官	步兵	グラディエーター	18	31	5	38	25	21	12	—
⑦	リグリア軍指揮官	步兵	メイジ	17	25	23	34	22	18	13	—
⑧	リグリア軍指揮官	僧侶	プリースト	18	25	23	33	22	19	13	—

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	エマーリンク將軍	騎馬	ハイランダー	35	36	7	48	26	25	21	第６回合時出現
Ⓑ	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンナイト	20	33	6	42	25	19	21	和エマーリンク同時出現
Ⓒ	リグリア軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	17	32	5	40	25	19	20	和エマーリンク登場後出現
Ⓓ	リグリア軍指揮官	步兵	グラディエーター	17	31	5	38	25	21	12	和エマーリンク登場後出現

隱藏道具一覽表

I	黑衣束	回答「はい」

商店商品一覽表

ロングソード	1220	ワンド	1000	バックラー	250	クロス	250
グレートソード	1800	ショートボウ	800	バタ	720	ネックレス	800
バトルアックス	2250	ロングボウ	1450	ドラゴンシールド	800	アミュレット	650
クリス	400	チェインメイル	1450	ティアラ	400	グリーブ	240
鐵の槍	1450	大地の鎧	2000	サークレット	2250	魔力草	100
トライデント	1600	ハードレザー	650	アーメット	750	—	—
モーニングスター	1600	ローブ	160	マジックサークル	550	—	—

重　點

當ファーベル遭到敵軍部隊攻擊的時候，便會有ディハルト向ソフィア對話的場面發生，此時會出現選擇項目。選擇「急ごう！」則ソフィア的友好度會上昇１點，同樣地，若選擇「大丈夫」的話，ソフィア的友好度也會上昇１點。由於這是一個不管選什麼都不錯的問題，故儘可能往好的方向去選。但是選擇「厳しいな…」的話，則ソフィア的友好度會下降１點，所以絕對不能選擇此項。另外，在這個劇情中初次登場的ソフィア之父親一ファーベル，在劇情結束之後便會加入成為同伴。

◀對於父親ファーベル遭到敵軍攻擊，ソフィア非常擔心，此時要溫柔以對。

登場人物

賢者ファーベル



他是ソフィア的父親，同時也為補強ルシリス・ゲート之力而設計的門之看守者的其中一位，負責看守東門，但是後來卻受到リグリア帝國軍隊的攻擊。

Scenario 13

（ホーリー・ビースト）
聖獸

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	ディハルト死亡 ジュグラー死亡

Story

賢者ファーベル加入後的主角一行人，將代替解放北門的レイモンド隊，往西門的方向出發。不過，此時西門正受由ダークナイト所下令之ルード副官帶領バーラル軍包圍。

地圖攻略

這個劇情中，玩家最主要的目的，便是要把西門的看守者一聖獸ジュグラー安全地從リグリア帝國軍的手中救出來。關於這個劇情的特徵，那就是有一些不進小房間後，根本看不到小房間中有什麼東西的地方。也因此敵人將會陸陸續續地進入小房間，以搜出隱藏其中的聖獸ジュグラー。在發現ジュグラー之後，所有的敵軍便會一齊向ジュグラー攻擊。所以在此的重點，便是要與敵軍一樣，先進入小房間中搜索，由於敵人一發現後便會蜂擁而至，到那時候才要保護牠就太遲了。

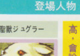


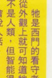


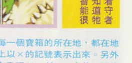

▲不進入小房間中就看不到。


▶房間中的寶箱內有道具。

登場人物


聖獸ジュグラー


牠是西門的看守者，從外觀上就可知道牠並不是人類，但智能很高，會說人話。


◀每一個寶箱的所在地，都在地圖上以×的記號表示出來。另外，在發現ジュグラー之前，要儘可能地減少敵人數目。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ルード副官	步兵	グラディエーター	30	34	7	43	25	26	12	—
②	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンナイト	22	33	6	42	25	20	18	—
③	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	22	33	6	42	25	20	20	—
④	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	20	33	6	42	25	20	20	—
⑤	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	20	32	6	37	25	24	12	—
⑥	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	22	25	6	35	20	20	13	—
⑦	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	27	34	6	42	25	25	12	—
⑧	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	21	32	6	40	25	22	12	—
⑨	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	20	32	6	39	25	22	12	—

我方增援部隊

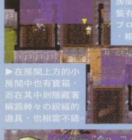
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	聖獸ジュグラー	特馬	マンティコア	23	38	7	45	25	26	20	發現後會成為ＮＰＣ

商店商品一覽表

ロングソード	1220	ワンド	1000	ドラゴンシールド	800	ネックレス	800
グレートソード	1800	ロングボウ	1450	ティアラ	400	アミュレット	650
バトルアックス	2250	チェインメイル	1450	サークレット	2250	グリーブ	240
クリス	400	大地の鎧	2000	アーメット	750	魔力草	100
鐵の槍	1450	ハードレザー	650	ミスリルヘルム	950	—	—
トライデント	1600	ローブ	160	マジックサークル	550	—	—
モーニングスター	1600	バックラー	250	クロス	250	—	—

重　點

關於攻略的重點，由於敵軍部隊在進入房間之後，便會沿著地圖上所標示之箭號的方向前進，而最終會合在一起。所以啦！主角ディハルト的部隊根本沒有必要把戰力分開。在大伙兒一起進入房間之後，就可以開始準備在房間中與敵軍部隊大戰了。當屋內敵軍的數目減少之後，位在屋外的敵方部隊便會追入房間之中。另外，由於敵軍部隊的減少，故ディハルト的部隊一分爲二的話也不會陷入苦戰。至於ジュグラー，其出現地點則是隨機的。



◀在房間下方的小房間中，其寶箱內裝有一個稱為アンブローシア的道具，相當好用。

▶在房間上方的小房間中也有寶箱，而在其中則隱藏著稱爲神々の祝福的道具，也相當不錯。



▶由於在此沒有隱藏道具，故要好好地確認所有寶箱位置，將道具回收。



◀若順利地結束劇情，則這位非常值得依賴的同伴－聖獸ジュグラー便會加入ディハルト。

Scenario 14

（脫走者ディオス）

逃亡者迪歐斯

勝利條件	撃敗フレア
敗北條件	ディハルト死亡 ディオス死亡

Story

將四個方位上的門之力回歸正常之後，ルシリス・ゲート便可再次啟動其功能，但是卻無法阻擋上級魔族。主角一行人在搜索破邪の劍的途中，遇到ディオス將軍被追擊。

地圖攻略

在這個劇情中，由於ディオス將軍對ウィルダー王的想法感到反感而逃走，因此被フレア姬所下令追殺他。為了能夠早一點將ディオス將軍由フレア姬手中救出，因此在模式上要調整成高速來前進，以保護在×地點中正受到攻擊的ディオス將軍。之後，為了讓フレア姬能夠加入成為我方同伴，故要進行說服行動。讓ディハルト靠近フレア姬後選「劍をひけ、フレア」便ＯＫ！



◀在劇情結束後，ディオス將軍會加入。

▲在選擇項目中選「カずくでも止めてみせる」，則フレア姬的友好度會下降１點。

	遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	フレア姫	步兵	グラディエーター	33	34	7	44	25	27	12	—
②	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンナイト	23	34	6	43	25	20	21	—
③	バーラル軍指揮官	水兵	サーペントナイト	23	33	6	42	26	23	18	—
④	バーラル軍指揮官	水兵	サーペントナイト	22	33	6	41	26	22	18	—
⑤	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	25	34	6	44	25	21	20	—
⑥	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	23	33	6	43	25	21	20	—
⑦	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	25	25	6	36	20	21	13	—
⑧	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	23	25	6	36	20	21	13	—
⑨	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	25	33	6	39	25	26	12	—
⑩	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	23	32	6	38	25	25	12	—
⑪	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	23	32	6	40	25	23	12	—
⑫	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	22	32	6	40	25	23	12	—
⑬	バーラル軍指揮官	步兵	メイジ	25	27	28	37	22	21	13	—
⑭	バーラル軍指揮官	步兵	メイジ	23	27	27	36	22	20	13	—

	隱藏道具一覽表	
1	ズフタフ	選擇「手で取り払う」
1	ランス	選擇「剣で斬る」

商店商品一覽表							
ロングソード	1220	ワンド	1000	ミラージュローブ	850	ミスリルヘルム	950
グレートソード	1800	ロングボウ	1450	バックラー	250	マジックサークル	550
バトルアックス	2250	クロスボウ	1650	ドラゴンシールド	800	クロス	250
クリス	400	チェインメイル	1450	マジックシールド	1000	ネックレス	800
トライデント	1600	大地の鎧	2000	サークレット	2250	アミュレット	650
モーニングスター	1600	ハードレザー	650	忍び頭巾	800	グリーブ	240

重　點

在劇情開始前的事件增援部隊中，將會出現有關於破邪の剣的5個選擇項目之問題。在此時選擇「ティアリス」的話，則ティアリス的友好度會＋1，但其他的女孩子（不包含レイラ、フレア）則－1，選「リファニー」則リファニー及ルナ都＋1，其他的女孩子－1，選「ルナ」的話，則ルナ會＋1，其他的女孩子－1，選「ソフィア」則ソフィア＋1，其他的女孩子－1，選「レイラ」則沒有變化。另外在戰鬥中若フレア姫以外的部隊全滅後，會有選項出現。選「戦う理由を訊ねる」則友好度＋1。



◀選「戦う理由を訊ねる」以外的選項，フレア姫的友好度會下降1點。



◀若ディハルト攻擊フレア姫，則其友好度會下降1點。

攻略篇

Scenario 15

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	ディハルト死亡 破邪の劍被奪走

（破邪の劍）破邪之劍

Story

遭バーラル軍追擊的デイオス將軍加入的主角一行，接下來便疾速前往於遠古時期自異國來此後便一直長眠之破邪の劍的所在～エストール遺跡。在百感交集中，歷史已…。

地圖攻略

這個劇情在內容上與過去的有很大的不同。其中在地圖上所顯示的×地點位置都會有寶箱存在，可是卻會被敵方的盜賊部隊一個接一個地打開，並且把原本存放在裡面的道具全部拿走，往地圖外的方向逃去。雖然道具都被盜賊給搶走了，玩家也不要太過於傷心，因為只要玩家所操控的主角尾追其後，還是有辦法將盜賊打倒，並奪回道具。反之，若不想要那些道具的話，則放任盜賊逃走也可以。不過，若位在地圖中央位置的破邪の劍被盜賊搶走，並且往地圖以外的方向順利地逃脫的話，那麼遊戲便結束了，這點要注意。一定要奪回破邪の劍。





▲位在地圖左上方的寶物被盜賊奪走後，其盜賊便會往箭頭方向逃逸，玩家可先到達其逃走路線上等待。



▲若盜賊奪走位在地圖中央的破邪の劍，則會如箭頭方向逃逸，此時千萬要堵住他，不可任其逃走。

◀③的敵軍騎馬部隊附近即使是ディハルト們接近，也不會移動。所以玩家在此要做的事情，便是將奪走所有道具並逃走的盜賊全部打倒，並回收隱藏道具。

遊戲開始時的敵方部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	盜賊頭	盜賊	アサシン	24	30	8	40	25	23	14	—
②	盜賊	騎弓	ボウナイト	17	28	5	33	23	20	18	—
③	盜賊	騎馬	シルバーナイト	17	32	5	40	25	19	20	—
④	盜賊	槍兵	ハイロード	17	31	5	36	25	23	12	—
⑤	盜賊	弓兵	アーチャー	17	24	5	34	20	19	13	—
⑥	盜賊	盜賊	シーフ	19	28	7	38	24	21	14	—

隱藏道具一覽表		
1	苦無	選擇「赤いスイッチ」
1	闇の法衣	選擇「黒いスイッチ」
2	ハディング	回答「いいえ」，然後再選擇「オーディン」
3	アキレウスの盾	回答「はい」

商店商品一覽表							
ロングソード	1220	クリスタルロッド	2850	バックラー	250	ネックレス	800
グレートソード	1800	クロスボウ	1650	マジックシールド	1000	アミュレット	650
バトルアックス	2250	ランス	3200	サークレット	2250	グリーブ	240
クリス	400	プレートアーマー	2750	忍び頭巾	800	魔力草	100
トライデント	1600	大地の鎧	2000	ミスリルヘルム	950	—	—
モーニングスター	1600	ハードレザー	650	マジックサークル	550	—	—
ワンド	1000	ミラージュローブ	850	クロス	250	—	—

重　點

在劇情結束之後，便會有事件發生。此時ディハルト對ルナ會有選項出現，選擇「なるほど」的話，則什麼事也不會發生，選擇「わかりきった事だ」的話，則ルナ的友好度會下降1點，而選擇「さすがだな」的話，ルナ的友好度便會上昇1點。還有，在劇情結束的同時，若逃走的盜賊沒有一個成功逃脫，而都被捉住的話，則ルナ的友好度會上昇1點，但反之若在剛開始時便放任盜賊奪取道具，並且沒有把拿走破邪の劍的盜賊打倒的話，則ルナ的友好度就會下降1點。另外，在地圖最下方位置的寶箱當中所存放的道具，是パワーリング，這個相當地重要。而在其右上方之反L型的小房間中的深處也有一個寶箱，而裡面的道具則是一個裝滿種子、果實…等的袋子，在袋子裡分別有武勇の種、氣力の葉、知恵の實、力の實、體力の實、まもりの實等。由於在使用這些種子、果實…之後，會使角色本身具備的基本能力值提昇，因此玩家們一定要一個不留地全部取得，這點要特別注意。在左上方的寶箱內是マジカルビキニ，而在其右邊房間內的寶箱中，則裝有クリスタルアンク，在右上方的寶箱中則是神々の祝福。



◀在打倒全部的盜賊，再經過事件以後，其友好度將會上昇2點。



◀位在1的隱藏道具若沒有飛兵的話，根本是拿不到的。

攻略篇

Scenario 16

（陽動作戰）

誘敵作戰

勝利條件	敵方全滅 擊破ダークナイト （第35回合發生變化）
敗北條件	ディハルト死亡

Story

取得破邪の劍之後，一行人開始計畫奪回ラフエル的首都。但是除非ダークナイト不在城中，否則勝利的希望非常渺茫。於是一行人決定試試「誘敵作戰」！

地圖攻略

在開始攻略這個劇情之前，希望玩家先記得一件事。如果玩家不在第35回合之前把敵人全部消滅，敵方增援的ダークナイト將會登場。在此同時，勝利條件會改變成必須擊倒ダークナイト，可是以現在主角們的實力，要打倒ダークナイト根本就是難上加難，因此玩家一定要在ダークナイト登場前將敵人全部消滅。



▲飛兵可以從箭頭所指的地方侵入哦！

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	バーラル軍指揮官	步兵	ソーズマン	32	35	7	44	26	26	12	—
②	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	30	36	7	46	26	23	19	—
③	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	30	35	7	41	26	28	12	—
④	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	25	33	6	39	25	26	12	—
⑤	バーラル軍指揮官	槍兵	ロード	25	32	6	39	25	26	12	—
⑥	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	30	27	7	38	21	23	8	—
⑦	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	27	26	6	37	20	22	13	—
⑧	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	23	25	6	36	20	21	8	—
⑨	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	22	27	26	36	23	20	13	—
⑩	バーラル軍指揮官	步兵	メイジ	18	25	24	35	22	19	13	—
⑪	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	25	33	6	41	25	24	12	—
⑫	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	27	26	6	37	20	22	8	—

隱藏道具一覽表		
1	神々の祝福	選擇「脅かす」
2	不死の王の証	選擇「じっと見つめる」後，再選擇「1000Ｐ」

商店商品一覽表							
グレートソード	1800	クロスボウ	1650	バックラー	250	ネックレス	800
バトルアックス	2250	ランス	3200	マジックシールド	1000	アミュレット	650
クリス	400	プレートアーマー	2750	サークレット	2250	グリーブ	240
トライデント	1600	大地の鎧	2000	忍び頭巾	800	魔力草	100
モーニングスター	1600	ブレストプレート	2500	ミスリルヘルム	950	—	—
ワンド	1000	ハードレザー	6500	マジックサークル	550	—	—
クリスタルロッド	2850	ミラージュローブ	850	クロス	250	—	—

重　點

不到26回合就過關的話，和ルナ的友好度會上昇1點。此外，在本劇情開始之前，會發生ディハルト在街上用100Ｐ買ペンダント（首飾）的事件。此時會出現要買給誰的選項，玩家可在「ティアリスに」「リファニーに」「ルナに」「ソフィアに」等四個選項中選一個。被選中的女孩和主角的友好度會上昇2點，而沒被選中的女孩和主角的友好度會下降1點。如果玩家選擇「買わない」（不買），主角和フレア姫的友好度就會上昇1點。附帶一提，如果玩家在劇情7、14、17當中有做說服的行為的話，フレア姫還有可能在劇情31當中成為主角的同伴哦！不過要成為同伴有個前提要件，就是在劇情31時，主角和フレア姫的友好度必須在11點以上才行。如果在11點以下，フレア姫就不會成為同伴，而改由ド・カーニ加入隊伍當中。因此為了讓フレア姫能夠成為同伴，建議玩家在這個事件中選擇「買わない」。在購物之後會遇到フレア姫，在此選擇「君に會うために」，和フレア姫的友好度會上昇1點；選「ダークナイトと戰うため」則會下降一點；選「友人が心配」則不會有變化，不增不減。所以隨玩家不同選擇，就會有不同狀況唷！



◀ベンダント（首飾）只能買一個，當然買的時候也不是免費，要花錢的。

▶選擇不同選項則フレア姫會有不同反應。每個選項都選看看，很有趣哦！

攻略篇

Scenario 17

勝利條件	打倒フレア
敗北條件	ディハルト死亡

Story 奪回拉菲爾作戰

故意襲擊ロギール砦，成功地將ダークナイト從ラフェル引誘出來後，一行人往當初的真正目標ラフェル前進。另一方面，レイモンド隊的戰局發生了極大的變化。

地圖攻略

由於敵人在ディハルト一行人尚未進入通往街道的門之前不會行動，所以玩家可以利用這一點。首先把飛兵配置在左側的最上方，設定模式為高速，陣形為右斜，先把高台上的敵人打倒。打倒之後把全部兵力集結到左側高台下面的門，再一鼓作氣，一起進入街道內。這種戰鬥方法對我方非常有利，玩家不妨試試。



◀到第10回合，シルバーウルフ會出現並成為同伴。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	フレア姬	僧侶	セイント	35	32	19	41	24	26	13	—
②	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	34	36	7	48	26	25	19	—
③	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	32	36	8	42	26	29	12	—
④	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	31	36	8	46	26	23	18	—
⑤	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	31	36	7	46	26	23	19	—
⑥	バーラル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	29	34	7	45	25	23	20	—
⑦	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	29	34	7	40	25	28	12	—
⑧	バーラル軍指揮官	槍兵	ハイロード	27	34	7	40	25	27	12	—
⑨	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	37	28	8	41	21	26	8	—
⑩	バーラル軍指揮官	弓兵	アーチャー	28	26	7	37	20	22	13	—
⑪	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	31	28	31	39	23	23	13	—
⑫	バーラル軍指揮官	步兵	メイジ	28	27	29	38	22	22	13	—
⑬	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	29	34	7	43	25	25	12	—
⑭	バーラル軍指揮官	步兵	グラディエーター	27	34	6	42	25	25	12	—

我方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	シルバー・ウルフ	盜賊	アサシン	34	33	9	47	24	29	21	第10回合會成為伙伴

隱藏道具一覽表

	道具	條件
1	スターピアス	回答「はい」
2	精靈石の指輪	選擇「アメをあげよう」
3	光のヴェール	選擇「ラフェルの解放を約束する」

商店商品一覽表

グレートソード	1800	ワンド	1000	ミラージュローブ	850	クロス	250
ミスリルソード	2500	クリスタルロッド	2850	バックラー	250	ネックレス	800
バトルアックス	2250	クロスボウ	1650	マジックシールド	1000	アミュレット	650
クリス	400	ランス	3200	サークレット	2250	グリーブ	240
トライデント	1600	プレートアーマー	2750	忍び頭巾	800	魔力草	100
パルチザン	2600	ブレストプレート	2500	ミスリルヘルム	950	—	—
モーニングスター	1600	ハードレザー	650	マジックサークル	550	—	—

重　點

在打倒フレア姬之前，先讓ディハルト移到フレア姬附近。如果在劇情7中ディハルト曾經承受フレア姬的攻擊，就會出現向フレア姬發問的選項。在此時要選擇「悩みを言ってくれ！」這個選項。這是為了使フレア姬成為同伴所必須進行的說服行為，千萬別忘記了！接著フレア姬會再度攻擊ディハルト，又會出現選項，此時要選擇「フレアと戦いたくない」這個選項，如此主角和フレア姬的友好度便會上昇1點哦！如果玩家選擇其他的選項，和フレア姬的友好度都會下降。假如ディハルト主動攻擊フレア姬，和フレア姬的友好度便會下降1點。如果玩家將フレア姬以外的部隊全滅，主角和フレア姬、ソフィア的友好度也會減1點。而打倒フレア姬時也會出現選項；選擇「俺たちの勝ちだ」對友好度沒有影響；選擇「無駄な事はやめろ」則會使主角和フレア姬之友好度下降1點；選擇「何故とこまで…」時，和フレア姬的友好度則會上昇1點哦！

Scenario 18

（古の超兵器）
古代超兵器

勝利條件	打倒ボルツ將軍 以及魔動巨兵ガルツォーク
敗北條件	ディハルト死亡

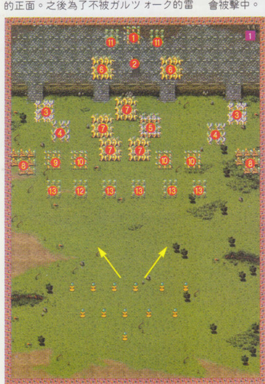
Story

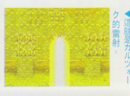
在リグリア帝國的魔動巨兵ガルツ ォーク可怕的力量下，レイモンド率領的部隊不幸全滅了。レイモンド一行人全成了帝國的俘虜。為了救出他們，主角又展開另一次戰爭……

地圖攻略

這個劇情當中，レイモンド所率領的部隊會全滅，可怕的魔動巨兵ガルツ ォーク將會登場。由於ガルツ ォーク會以雷射從正面攻擊，因此遊戲一開始玩家就必須把部隊分成兩軍，儘快離開ガルツ ォーク的正面。之後為了不被ガルツ ォーク的雷射打中，前進時也必須以分成兩邊的方式才行。所以在初期配置的時候，就要平均地把戰力分為兩半。此外，攻擊ガルツ ォーク時一定要記住由背後攻擊，因為ガルツ ォーク的雷射範圍廣大，從側面接近有時也會被擊中。

攻略篇





◀這就是ガルツォーク的雷射。





▲因為ガルツ ォーク的屬性為步兵，因此以有騎馬屬性之角色攻擊比較有利。

◀ガルツ ォーク的雷射攻擊範圍廣大，進軍的時候必須非常小心，以免進入ガルツ ォーク的正面，誤入攻擊範圍。

	遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ボルツ將軍	槍兵	マーシャル	50	40	11	49	27	36	12	—
②	ガルツォーク	步兵	ガルツォーク	60	48	12	57	26	38	8	—
③	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	30	36	8	46	26	22	18	—
④	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンナイト	26	34	7	44	25	21	21	—
⑤	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	30	36	7	46	26	23	19	—
⑥	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	30	36	7	46	26	23	21	—
⑦	リグリア軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	26	34	6	44	25	22	20	—
⑧	リグリア軍指揮官	弓兵	スナイパー	30	27	7	38	21	23	8	—
⑨	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	30	35	7	41	26	28	12	—
⑩	リグリア軍指揮官	槍兵	ハイロード	26	33	7	39	25	26	12	—
⑪	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	30	28	30	39	23	23	13	—
⑫	リグリア軍指揮官	步兵	ソーズマン	30	35	7	43	26	26	12	—
⑬	リグリア軍指揮官	步兵	グラディエーター	26	33	6	41	25	24	12	—

	隱藏道具一覽表	
1	アポロンの矢	選擇「岩の間に立つ」

商店商品一覽表							
グレートソード	1800	ワンド	1000	ハードレザー	650	マジックサークル	550
ミスリルソード	2500	クリスタルロッド	2850	ミラージュローブ	850	クロス	250
バトルアックス	2250	クロスボウ	1650	奇跡の腕輪	1150	ネックレス	800
クリス	400	エルブン・ボウ	2200	マジックシールド	1000	アミュレット	650
トライデント	1600	ランス	3200	サークレット	2250	グリーブ	240
パルチザン	2600	プレートアーマー	2750	忍び頭巾	800	魔力草	100
モーニングスター	1600	ブレストプレート	2500	ミスリルヘルム	950	—	—

重　點

不到14回合就破關的話，和ルナ的友好度會上昇１點。而如果花30回合以上才破關，和ルナ的友好度可是會下降一點喔！此外，如果把敵人完全消滅，主角和ソフィア的友好度也會下降１點。在這個劇情過關之後，和上個劇情相同，也會出現選項。如果玩家選擇「ルインの事を考えろよ」主角與ルナ以及ソフィア的友好度會下降１點。如果選擇「仕方ない…」的話，和ディアリス、リファニー、ソフィア的友好度則會上昇１點！而選擇「その通りだな」的話，雖然和リファニー的友好度會下降，但是和ソフィア的友好度則會上昇１點。

◀快關過時，千萬別消滅全部的敵人，一定要留下一個部隊。

▶如果把敵人全部打倒，ソフィア會傷心而使友好度下降。

登場人物

ボルツ將軍



リグリア帝國アルテミュラー元帥部下，４將軍之１。他經常把部下當作同伴看待，在戰場上也總是身先士卒，因此非常受到部下的信賴。

Scenario 19

勝利條件	打倒ボルツ將軍
敗北條件	ディハルト死亡 ボルツ將軍成功到達飛空艇

（男・ボルツ）男子漢玻魯茲

Story

ガルツ オーク遭到破壞後，ボルツ將軍為了避免全軍覆沒，便集結殘存兵力開始撤退。主角一行人不願放過打倒ボルツ將軍的大好機會，所以便馬上開始追擊ボルツ將軍。

地圖攻略

在此劇情中，前回合敗給ガルツ オーク一行人的ボルツ將軍會企圖乘坐飛空艇逃跑。由於只要ボルツ將軍坐進飛空艇，就算GAME OVER了，因此玩家非得在那之前打倒ボルツ將軍不可。而因為ボルツ將軍在前一個劇情中受傷還沒有復原，移動力非常的低，必須要花30個回合左右才有辦法到達飛空艇，所以玩家不用焦急，絕對有足夠的時間可以追上他。在此建議玩家不要馬上打倒ボルツ將軍，利用這段期間盡量多打倒一些保護的部隊，以多賺取一些經驗值。



◀在打倒ボルツ將軍前，先收集隱藏道具，並且盡可能多打倒一些敵人。不過可別打倒全部的敵人，否則和ソフィア的友好度可會下降1點哦！



▶即使已經接近ボルツ將軍，也先不要追他，先打倒前來保護將軍的敵方部隊。



◀在地點2的隱藏道具可用飛兵去拿。從弓兵的攻擊範圍之外，一口氣接近它。



▲ボルツ將軍在30回合左右會到達飛空艇上。在到達之前有相當多的時間，沿著地道一面打倒敵人一面追擊吧！

	遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ボルツ	槍兵	マーシャル	50	40	11	49	27	36	12	—
②	リグリア軍指揮官	騎弓	ボウロード	35	33	7	39	24	26	18	—
③	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	34	36	7	48	26	25	20	—
④	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	35	36	8	43	26	30	12	—
⑤	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	34	36	8	43	26	30	12	—
⑥	リグリア軍指揮官	弓兵	スナイパー	39	29	8	42	21	26	13	—
⑦	リグリア軍指揮官	弓兵	スナイパー	36	28	8	41	21	25	13	—
⑧	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	37	30	35	42	23	25	13	—
⑨	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	36	30	34	41	23	25	13	—
⑩	リグリア軍指揮官	僧侶	セイント	39	33	20	43	24	28	13	—
⑪	リグリア軍指揮官	僧侶	セイント	38	33	20	42	24	27	13	—
⑫	リグリア軍指揮官	步兵	ソーズマン	35	36	8	45	26	28	12	—
⑬	リグリア軍指揮官	步兵	ソーズマン	34	36	7	45	26	27	12	—

	隱藏道具一覽表	
1	黑魔術の書	選擇「引っ張ってみる」
2	魔龍石	選擇「力」

商店商品一覽表							
グレートソード	1800	ワンド	1000	ハードレザー	650	マジックサークル	550
ミスリルソード	2500	クリスタルロッド	2850	ミラージュローブ	850	クロス	250
バトルアックス	2250	エルブン・ボウ	2200	奇跡の腕輪	1150	ネックレス	800
クリス	400	ランス	3200	マジックシールド	1000	アミュレット	650
トライデント	1600	プレートアーマー	2750	サークレット	2250	グリーブ	240
パルチザン	2600	ブレストプレート	2500	忍び頭巾	800	魔力草	100
モーニングスター	1600	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—

重　點

往 2 的隱藏道具地點去之後，會出現選項。在此如果選擇「愛」的話，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア等人的友好度都會上昇 1 點。如果選擇「力」則可以取得道具「魔龍石」。如果選擇「勇氣」，則選擇該選項的角色，攻擊修正值和防禦修正值各會上昇 2 點。此外，如果玩家把敵方部隊全部消滅，和ソフィア的友好度便會下降 1 點。這一關所花的回合數也會影響和ルナ的友好度；如果在12回合以內過關的話，和ルナ的友好度會上昇 1 點；如果超過12回合，不管超過多少，友好度也不會有變化。附帶一提，過關之後所出現的選項，其效果如下所述。選擇「俺に任せろ！」這一項時，和ティアリス、リファニー的友好度會上昇 1 點，但是和ルナ的友好度則會下降 1 點。如果玩家選擇「大丈夫だ」，和ルナ、ソフィア的友好度各會上昇 1 點。如果選擇「やるだけやってみよう」的時候，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度全部會下降 1 點，而且對任何人的友好度都不會上昇。可見得千萬不可以選擇這個選項，否則絕對會讓你後悔。



◀在事件當中千萬不要選「やるだけやってみよう」這一項！

Scenario 20

（大空の戦い）

天空之戦

勝利條件	29回合以內打倒司令官
敗北條件	ディハルト死亡 超過29回合

Story

打倒ボルツ將軍後，一行人搶到了飛空艇。為了救出被送往帝都的レイモンド，一行人便乘飛空艇出發。今後，在浩瀚長空中，似乎又要展開一場壯烈的戰爭了……。

地圖攻略

劇情20的目的是要打倒在①處的司令官。在把所有的隊員配置好之後，最好將全部軍力集中在最下面的渡板，並由此進攻。上方的渡板由於要走很遠才能到達敵方的司令官處，因此不建議玩家從那裡走。中間的渡板則因為會受到魔法集中攻擊，所以危險性很高，而最下面的渡板則沒有這些問題。



◀由於敵人數目衆多，最好有效地使用魔法，一次攻擊多數的敵人，隱藏道具可以派飛兵去拿。由於步兵和槍兵能夠不受地形影響，因此可以不和敵人戰鬥就平安通過。對付敵人的飛兵時，最好派出和飛兵戰鬥較有利的傭兵フェアリー應戰，因此可在我方飛兵部隊雇用大量フェアリー。

攻略篇

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	リグリア軍司令官	步兵	ソーズマン	46	38	9	49	26	32	12	—
②	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	37	37	9	49	26	25	21	—
③	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	37	37	9	49	26	25	18	—
④	リグリア軍指揮官	弓兵	アーチャー	38	28	8	41	20	26	8	—
⑤	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	37	36	8	44	26	31	12	—
⑥	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	37	30	35	42	23	25	13	—
⑦	リグリア軍指揮官	僧侶	ハイプリースト	36	30	30	39	23	25	13	—
⑧	リグリア軍指揮官	步兵	ソーズマン	37	36	8	46	26	28	12	—

隱藏道具一覽表		
1	マジックシンボル	回答「はい」

商店商品一覽表							
グレートソード	1800	ワンド	1000	ハードレザー	650	マジックサークル	550
ミスリルソード	2500	クリスタルロッド	2850	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
バトルアックス	2250	エルブン・ボウ	2200	奇跡の腕輪	1150	アミュレット	650
クリス	400	ランス	3200	マジックシールド	1000	ラウリンの指輪	1650
トライデント	1600	プレートアーマー	2750	サークレット	2250	グリーブ	240
パルチザン	2600	ブレストプレート	2500	忍び頭巾	800	魔力草	100
モーニングスター	1600	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—

重 點

在這個劇情中，最好不要將敵人全滅，因為如果玩家將敵人打得全軍覆沒，和ソフィア的友好度可是會減1點喔！剛好在此劇情登場的敵人，有許多是根本不移動的，應該可以毫無困難地放著他們不管。不過把不會移動的敵人全部放過不打，實在可惜，就叫那些比其他部隊等級低的部隊去打這些敵人吧！多少可以賺點經驗值。只要把敵方部隊留下一隊，和ソフィア的友好度就不會下降了。隨著過關所花回合數的不同，就像以前一樣，和ルナ的友好度也會發生變化。由於在未滿18回合之前過關，和ルナ的友好度會上昇1點，所以玩家如果是處於友好度比經驗值重要的狀況下，可以少賺一點經驗值，趁早在18回合以內過關。還有，玩家過關的時點如果是在30回合時，和ルナ的友好度可是會下降1點，如果玩家認為經驗值比友好度重要，在此關可以不在意回合數，盡情地一個一個打倒敵人。只要不在意回合數也必須有一個限度。因為玩家如果無法在第30回合前打倒位於位置①的指揮官的話，掛在兩艘飛空艇之間的渡板會被抽走，遊戲就會結束。所以還是以友好度為重，經驗值為輔比較好。



◀到18回合之前，盡可能打倒最多的敵人，賺取經驗值。

▶劇情開始後，超過30回合以上時，就會碰到這個悲慘結局。

Scenario 21

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ディハルト死亡

（美しき都ラーカシア）

美麗城市拉卡西亞

Story

從帝國軍的飛空艇中救出被捉的レイモンド之後，一行人便接替レイモンド部隊原本的任務，朝王都ラーカシア進軍。此時，リグリア帝國之智將，エアーリンク將軍出現了……

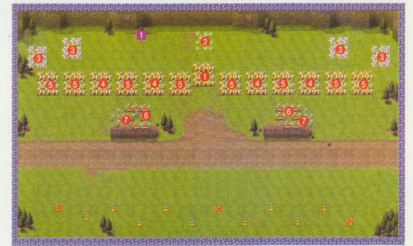
地圖攻略

エアーリンク將軍會利用其所率領的騎馬隊移動力之最大限度，一口氣把ディハルト一行人包圍起來。最佳對付他的戰略，建議玩家在劇情開始時，在地圖上 3 個打×的地點配置槍兵或飛兵。隊伍中可以轉職成騎馬屬性者全部改成騎馬。不能轉職者則不要雇用傭兵。戰鬥開始之後，配置在中央的部隊把陣形改成橫向；配置在左方的部隊把陣形改成右斜，而配置在右方者把陣形改成左斜，最後把中央的部隊向上移動，組成一個梯形陣式，把騎馬和其他人包在當中。接下來就以這個陣式迎戰敵方的騎馬隊，並且成為槍兵和飛兵以外隊員的防壁。迎擊完敵方的騎馬隊之後，以我方的騎馬隊或飛兵來解決剩下來的敵方魔步和弓兵。



◀如左圖一般組成陣形時，在モード方面，移動時設定為高速，戰鬥時則設定為防禦。

▶躲在陣形內的隊員可以用魔法攻擊，並以買來的「奇跡の指輪」來回復外圍者的體力。



▲エマーリンク將軍實在不負智將之名，會採取智慧型的戰略攻擊。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	エマーリンク將軍	騎馬	ハイランダー	55	43	10	56	26	35	21	—
②	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	44	39	9	52	26	27	21	—
③	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	42	39	9	51	26	26	18	—
④	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	42	39	8	51	26	27	20	—
⑤	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	38	37	8	49	26	26	21	—
⑥	リグリア軍指揮官	弓兵	スナイパー	45	30	9	44	21	28	8	—
⑦	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	43	31	37	44	23	27	13	—

隱藏道具一覽表

1	森のルーン	選擇「水を與える」
1	白魔術の書	選擇「ほってみる」

商店商品一覽表

ミスリルソード	2500	ワンド	1000	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
バトルアックス	2250	クリスタルロッド	2850	奇跡の腕輪	1150	アミュレット	650
ミスリルアックス	3800	エルブン・ボウ	2200	マジックシールド	1000	ラウリンの指輪	1650
クリス	400	ランス	3200	サークレット	2250	グリーブ	240
トライデント	1600	プレートアーマー	2750	忍び頭巾	800	魔力草	100
パルチザン	2600	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—
モーニングスター	1600	ハードレザー	650	マジックサークル	550	—	—

重　點

當ディハルト靠近エマーリンク將軍的時候，エマーリンク將軍會向ディハルト詢問有關ボルツ將軍的事，並且出現選項。曾經看過ボルツ將軍英勇戰死的ディハルト該如何回答呢？如果選擇「見事な最後だった」，和ルナ與リファニー的友好度會各上昇1點。選擇「默っている」則不會有任何變化。如果選擇「樂な相手だった」，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度則會各下降1點，千萬別選這一項哦！過關之後，レイモンド會詢問主角的意見。在這時的選項效果如下：選擇「贊成です」時，主角和ルナ、ソフィア的友好度將會各上昇1點。如果玩家選擇「反對です」，和リファニー、與ティアリス的友好度會上昇1點。如果選擇「わかりません」結果最為悲慘，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度會各降1點。後來ディハルト和雙親再會之時，ティアリス會因為想起戰死的父親而顯得十分消沈，此時又會再出現選項供玩家選擇。如果選擇「こっちへおいて」，友好度不會有變化。如果選擇「俺がいるじゃないか」，則主角和ティアリス的友好度會上昇1點。如果玩家選擇「もう忘れろ」的話，和ティアリス的友好度會下降1點。要小心不要選到這一項，否則等於白白浪費以前辛苦得來的友好度。



◀在打倒エマーリンク將軍之前，讓ディハルト接近他。



▶レイモンド向主角詢問意見之時，可以回答贊成或反對。

Scenario 22

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ディハルト死亡

（新たなる戦い）

朝向新的戰役

Story

主角一行人奪回王都後約一年左右，レイモンド子爵改稱為ジークハルト王，並把ラーカス王國改名為エルスリード王國。一行人再度出發，攻向國境旁的リグリア帝國軍陣地。

地圖攻略

這個劇情的攻略順序如下：首先在上方的×地點配置飛兵ルナ，在ルナ下方的×地點配置特馬，接著在左側的初期配置地點之內，配置3個會使用攻擊魔法的隊員。劇情一開始，同時把飛兵和特馬的モード設定為高速，並選擇左斜的陣形，朝箭頭指示的方向移動，如此一來就能輕易掃除森林中敵人的魔步和弓兵。而配置在右方的魔法使可以沿著道路前進，只要附近一有敵人集結，馬上開始發出攻擊魔法打倒敵人。接下來只要過橋，小心出現的ヴェルゼリア軍隊並繼續進軍就可以了。







◀善用魔法，將敵人一網打盡。





▲一過橋後ヴェルゼリア軍隊就會出現，最好事先在出現處附近配置迎擊部隊。

◀一過橋之後ヴェルゼリア軍就會出現，同時リグリア帝國軍則會撤退。為了多賺點經驗值，要儘量多追上敵人，打倒他們。

	遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	エマーリンク將軍	騎馬	ロイヤルガード	57	43	10	57	26	33	19	—
②	リグリア軍指揮官	水兵	サーペントナイト	43	39	8	50	26	30	18	—
③	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	43	39	8	51	26	28	21	—
④	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	40	38	8	50	26	27	21	—
⑤	リグリア軍指揮官	騎弓	ボウロード	41	35	8	41	24	28	18	—
⑥	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	41	37	9	45	26	32	12	—
⑦	リグリア軍指揮官	弓兵	スナイパー	39	29	8	42	21	26	13	—
⑧	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	40	31	36	43	23	26	13	—
⑨	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	38	30	35	42	23	26	13	—
⑩	リグリア軍指揮官	步兵	ソーズマン	41	37	8	47	26	30	12	—
⑪	リグリア軍指揮官	步兵	ソーズマン	40	37	8	47	26	29	12	—
⑫	リグリア軍指揮官	槍兵	ジェネラル	40	37	9	45	28	32	12	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	モンスター	龍	バハムート	54	48	17	58	27	37	12	通過橋時會出現
Ⓑ	モンスター	飛兵	スフィンクス	39	39	3	50	26	25	18	通過橋時會出現
Ⓒ	モンスター	飛兵	スフィンクス	39	39	3	50	26	25	21	通過橋時會出現
Ⓓ	モンスター	水兵	ヒュドラ	39	39	8	49	27	28	18	通過橋時會出現

	隱藏道具一覽表	
1	魔界の水	選擇「水を革袋に入れる」
1	知力＋2	選擇「水を飲んでみる」

商店商品一覽表							
ミスリルソード	2500	ミスリルハンマー	2800	ハードレザー	650	ネックレス	800
バトルアックス	2250	クリスタルロッド	2850	ミラージュローブ	850	アミュレット	650
ミスリルアックス	3800	エルブン・ボウ	2200	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
クリス	400	ランス	3200	マジックシールド	1000	グリーブ	240
トライデント	1600	プレートアーマー	2750	サークレット	2250	魔力草	100
パルチザン	2600	シルバーアーマー	3100	忍び頭巾	800	—	—
モーニングスター	1600	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—

重點

在這個劇情中，如果玩家不到18回合就過關，主角和ルナ的友好度會上昇1點。相反地，如果玩家耗到40回合以上才過關，和ルナ的友好度則會下降1點！此外，在這個劇情中出現了有「龍」屬性的敵人，這類敵人可以說是在這個劇情裡最強的。以肉搏戰而言，只有雇用飛傭兵フェアリー所組成的部隊和它打起來才比較有利。不過因為牠本身飛在空中，使用有風屬性的ウインドカッター或トルネード等等攻擊的話，也可以給牠極大的損傷。而如果一起用這類魔法猛攻，也有可能一回合打倒牠喔！當然，在此利用弓兵攻擊也是有效的。



▲使用有風屬性的魔法一起攻擊，設法在同一回合中打倒牠！

Scenario 23

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ディハルト死亡 NPC全滅

（死人使い、再び）

再會操屍師

Story

ヴェルゼリア終於正式開始行動了，而且它的行動簡直是神出鬼沒。由於エルスリード國境邊界的村子遭到グロブ率領的魔物攻擊，一行人為了保護村民，便向國境邊界前進。

地圖攻略

グロブ率領的ヴェルゼリア軍隊在劇情一開始就會開始攻擊村民，因此在グロブ附近的村民會遭到グロブ用魔法攻擊。為了保護村民，玩家必須在第２回合打倒グロブ！攻略的重點在於飛兵ルナ和騎馬隊的配置，以及移動時必須把モード設定為高速。剛開始時不要阻礙敵人的前進路線，接著在第２回合開始移動之時，改變陣形，使我方傭兵與グロブ接觸。



◀盡量別妨礙敵人前進，小心地移動。



◀②所隱藏的道具只有飛兵才能拿到，此外，只有村民全部存活，在過關後才能得到天使の羽根。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	死人使いグロプ	不死	ザーヴェラー	50	30	26	45	21	29	13	—
②	モンスター	飛兵	ワイバーン	43	39	3	51	25	27	18	—
③	モンスター	特馬	マスターディーノ	40	38	9	49	26	28	21	—
④	モンスター	魔族	アークデーモン	39	33	26	48	25	28	14	—
⑤	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	40	42	4	44	25	33	10	—
⑥	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	40	29	8	42	21	27	13	—
⑦	モンスター	步兵	ラミア	39	31	36	42	23	26	13	—
⑧	モンスター	步兵	ミノタウロス	40	38	6	48	27	29	11	—
⑨	モンスター	飛兵	ワイバーン	43	39	3	51	25	27	21	—

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	モンスター	不死	リビングアーマー	40	37	10	47	26	29	11	和グロプ戰鬥後出現
Ⓑ	モンスター	飛兵	ワイバーン	42	39	3	51	25	26	18	和グロプ戰鬥後出現
Ⓒ	モンスター	靈	レイス	39	32	27	48	25	28	12	和グロプ戰鬥後出現
Ⓓ	モンスター	水兵	ヒュドラ	42	40	9	50	27	29	18	和グロプ戰鬥後出現
Ⓔ	モンスター	死馬	デュラハンロード	40	38	7	50	26	27	19	和グロプ戰鬥後出現
Ⓕ	モンスター	不死	リビングアーマー	42	38	10	48	26	30	11	和グロプ戰鬥後出現

隱藏道具一覽表

	道具	方法
1	ホーリーシンボル	回答「いいえ」，然後再選擇「魔力が欲しい」
1	攻擊力防禦力＋1	回答「いいえ」，然後再選擇「力が欲しい」
2	人魚の涙	選擇「ニッコリと微笑む」

商店商品一覽表

商品	價格	商品	價格	商品	價格	商品	價格
ミスリルソード	2500	ミスリルハンマー	2800	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
バトルアックス	2250	クリスタルロッド	2850	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
ミスリルアックス	3800	エルブン・ボウ	2200	マジックシールド	1000	グリーブ	240
クリス	400	ランス	3200	サークレット	2250	魔力草	100
トライデント	1600	シルバーアーマー	3100	忍び頭巾	800	—	—
パルチザン	2600	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—
モーニングスター	1600	ハードレザー	650	オーブ	1800	—	—

重　點

在這個劇情當中，如果玩家派ギルバート和グロプ交戰，和テイアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度都會上昇1點。相反地，如果ギルバート不幸戰死，以上各人的友好度都會減1點哦！回答ソフィア的時候，如果選擇「わかってるさ」，友好度不會有變化。如果玩家選擇「一體どうすれば…」的話，和ソフィア的友好度會減1點。過關後在衆人的爭議當中，選擇「テイアリスだ」或「リファニーだ」或「ソフィアだ」，選擇的女孩友好度會＋1點。選「ルナに振る」則テイアリス、リファニー、ルナ、ソフィア會減一點。



▲把陣形排成一直線延伸，使軍隊能接觸到グロプ，和他交戰。



（元帥の決断）

元帥的決斷

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	ディハルト死亡 ジークハルト死亡

Story

保護完國境邊界的村子後，一行人向リグリア帝國軍攻擊，試圖奪回被攻陷的王都。到底這場和リグリア帝國軍、ヴェルゼリア軍和三邊戰爭，最後誰會得勝？

地圖攻略

這個劇情剛開始是リグリア帝國軍和エルスリード王國軍的戰爭。但是一到第5回合，或是玩家通過隱藏道具地點週邊的縱座標線，ヴェルゼリア軍就會出現。由於出現這股新的勢力，使得エルスリード王國親衛軍和リグリア帝國軍決定暫時停戰，共同來打倒ヴェルゼリア軍。這時リグリア帝國軍會成為NPC。建議在剛開始盡量不要打倒太多，到這時候會比較輕鬆哦！

登場人物

ジークハルト王



ルイン的父親，以前的名號是レイモンド子爵，現在則改稱ジークハルト王。

▲作戰前必須先確認ヴェルゼリア軍的出現位置。

	遊戲開始時的敵方部隊									
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	アルテミュラー	飛兵	ドラゴンロード	68	46	13	65	26	36	18	—
②	ファーナ將軍	飛兵	ドラゴンロード	50	41	11	54	26	29	18	—
③	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	50	41	11	54	26	29	18	—
④	リグリア軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	42	39	9	51	26	26	18	—
⑤	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	50	41	9	54	26	30	19	—
⑥	リグリア軍指揮官	騎馬	ハイランダー	42	39	8	51	26	27	19	—
⑦	リグリア軍指揮官	槍兵	ハイロード	42	37	8	45	25	33	12	—
⑧	リグリア軍指揮官	步兵	アークメイジ	44	31	38	44	23	28	13	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	蟲使いラグ	不死	バンパイアロード	50	40	24	51	26	36	13	第5回合或通過特定地點後出現
Ⓑ	モンスター	飛兵	スフィンクス	50	42	3	55	26	29	18	第5回合或通過特定地點後出現
Ⓒ	モンスター	靈	レイス	49	35	31	52	25	32	12	第5回合或通過特定地點後出現
Ⓓ	モンスター	魔族	アークデーモン	41	34	27	49	25	29	14	第5回合或通過特定地點後出現
Ⓔ	モンスター	死馬	デュラハンロード	50	42	8	54	26	31	19	第5回合或通過特定地點後出現
Ⓕ	モンスター	槍兵	ストーンゴーレム	50	43	5	48	25	36	10	第5回合或通過特定地點後出現
Ⓖ	モンスター	步兵	ラミア	41	32	36	43	23	27	13	第5回合或通過特定地點後出現

	隱藏道具一覽表	
	運命の矢	選擇「矢を切り取る」

商店商品一覽表							
ミスリルソード	2500	モーニングスター	1600	ハードレザー	650	オーブ	1800
アイスブレード	3100	ミスリルハンマー	2800	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
バトルアックス	2250	クリスタルロッド	2850	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
ミスリルアックス	3800	エルブン・ボウ	2200	マジックシールド	1000	グリーブ	240
苦無	800	ランス	3200	サークレット	2250	魔力草	100
トライデント	1600	シルバーアーマー	3100	忍び頭巾	800	—	—
パルチザン	2600	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—

重　點

ヴェルゼリア軍一出現，リグリア帝國的アルテミュラー元帥便會主動提出要和エルスリード王國訂立協定，回答是用選項來選擇。選擇「休戰協定を結ぶべき」時，和ティアリス的友好度會減1點。選擇「徹底お戦を主張」時，和ティアリス的友好度會上昇1點，但同時和ソフィア、ルナ的友好度卻會下降1點。選擇「何も言わず、任せる」時，友好度不會改變。此外，在不到19回合就過關的話，和ルナ的友好度會上昇；如果玩家一直到44回合以上才過關的話，和ルナ的友好度可是會下降一點哦！為什麼？這大概是ルナ比較喜歡很強的人吧……。



◀這是過關之後，在停戰協定時和ティアリス的對話……。

▶友好度如果在10點以下，ティアリス就會離開隊伍。

Scenario 25

（ライト・オア・シャドゥ）

光或影

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ディハルト死亡 オーヴァ死亡

Story

根據大魔法師ジェシカ所說，以破邪の劍目前的力量，根本無法和魔族的魔劍・アルハザート相比。為了增強破邪の劍的力量，一行人前往迎接關鍵人物「オーヴァ」。

地圖攻略

這個劇情的目的很明確，就是要從蟲使いラグ所率的ヴェルゼリア兵的攻擊之下，保護オーヴァ。ヴェルゼリア兵已經開始打破オーヴァ住家的門，準備衝進去攻擊了。為了阻止他們攻擊オーヴァ，必須盡快打倒正在破門的敵人。由於該名敵人有魔族屬性，最好讓對魔族作戰較有利的傭兵グリフォン，組成飛兵出戰。最重要的一點，當ディハルト一行人靠近房門口時，玩家將可以指示オーヴァ是否要把門打開。不過為了オーヴァ的生命安全，最好還是不要把門打開。



◀想要拿隱藏道具時，週圍的敵人會南下攻擊。最好先迎戰再取隱藏道具，否則非常危險！



登場人物

オーヴァ

欲使破邪の劍威力增幅的關鍵人物。ヴェルゼリア為了阻止破邪の劍加強，派兵竊取其性命。

遊戲開始時的敵方部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	蟲使いラグ	不死	バンパイアロード	52	41	25	52	26	37	13	—
②	モンスター	飛兵	スフィンクス	38	38	3	50	26	25	21	—
③	モンスター	特馬	マスターディーノ	39	38	9	49	26	28	21	—
④	モンスター	特馬	マスターディーノ	38	38	9	49	26	27	21	—
⑤	モンスター	魔族	アークデーモン	46	35	30	51	25	31	14	—
⑥	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	41	43	4	44	25	33	10	—
⑦	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	38	42	4	43	25	32	10	—
⑧	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	39	29	8	42	21	26	13	—
⑨	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	37	28	8	41	21	26	13	—
⑩	モンスター	僧侶	ダークセイント	38	33	20	42	24	27	13	—
⑪	モンスター	步兵	ラミア	38	31	35	42	23	26	13	—
⑫	モンスター	步兵	ラミア	35	31	33	41	23	25	13	—

隱藏道具一覽表		
1	ルーンアックス	選擇「體力」

商店商品一覽表							
ミスリルソード	2500	ミスリルハンマー	2800	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950
アイスブレード	3100	クリスタルロッド	2850	ハードレザー	650	オーブ	1800
バトルアックス	2250	エルブン・ボウ	2200	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
ミスリルアックス	3800	まどろみの弓	3200	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
苦無	800	ランス	3200	マジックシールド	1000	グリーブ	240
トライデント	1600	シルバーアーマー	3100	サークレット	2250	スピードブーツ	2000
パルチザン	2600	ナイトプレート	3400	忍び頭巾	800	魔力草	100

重　點

玩家在過關之時，假如回合數不到15回合，則和ルナ的友好度會上昇１點。假如花了36回合以上才過關的話，和ルナ的友好度就會下降１點喔！在這個劇情中有件事對攻略很重要，但是和友好度無關。當劇情一開始，蟲使いラグ所率領的魔物們便會開始破壞オーヴァ家的門。而ディハルト一行人為了保護オーヴァ，也必須開始進擊，盡快打倒破壞門的敵人。由於負責破門而入的敵人有魔族屬性，最好雇用對魔族擁有較有利條件的グリフォン來當飛兵部隊，這些在前面都有提過了。事實上除了グリフォン之外，僧侶也是對魔族較爲有利的職業。尤其在僧侶當中有一種叫做モンク的，更是擁有對抗魔族的最佳條件。可惜的是，僧侶雖然和魔族作戰較有利，可是僧侶本身既不能裝備強力武器，又不能裝備防具，在這方面恐怕就有點困難了……。



◀要想在規定回合數之內過關，使ルナ的友好度上昇其實並不難。

▶グリフォン不只對魔族，對地上的敵人作戰時也相當有利。

Scenario 26

勝利條件	打倒フェラキア
敗北條件	ディハルト死亡

（疑惑）

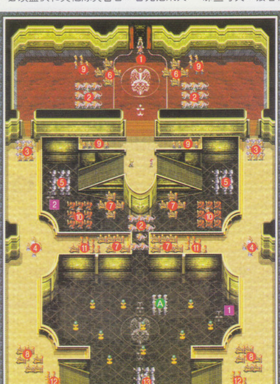
疑惑

Story

竟然出現ラーカス王室的遺族主張王位繼承權？王族不是全部都被リグリア帝國軍處死了嗎？在滿腔疑惑之下，一行人朝王都出發，但每個人都有預感會再發生動亂。

地圖攻略

這個劇情一開始，ディハルト和ルインを就會強制配置在高台之上。由於在此和其他隊員隔離，容易陷入孤立無援的狀態，必須盡快和其他隊員會合。首先把飛兵ルナ配置在霧風的左邊。接著設定モード為高速，改變陣形為一橫列，朝在高台上的弓兵與弓兵之間推進。如此將不難清除那些弓兵。接著再打倒弓兵旁的僧侶。





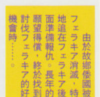
▲霧風一開始雖為ＮＰＣ，但在第３回合對他下指示便可使他成為同伴。

登場人物

霧風



由於故鄉倭國被フェラキア消滅，特地追在フェラキア後面準備報仇。長年的願望得償，終於找到討伐フェラキア的好機會時……。



◀由於ルイン會希望ディハルト裝備ラングリッサー，因此在劇情開始前先轉為能裝備的屬性。

遊戲開始時的敵方部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	フェラキア	僧侶	ダークプリンセス	51	38	27	48	26	32	13	—
②	モンスター	死馬	デュラハンロード	42	37	7	51	26	28	17	—
③	モンスター	魔族	アークデーモン	40	33	27	49	25	29	14	—
④	モンスター	靈	レイス	40	32	27	48	25	29	12	—
⑤	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	42	43	4	45	25	33	10	—
⑥	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	44	30	9	43	21	28	8	—
⑦	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	42	30	8	43	21	27	8	—
⑧	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	41	29	8	42	21	27	8	—
⑨	モンスター	歩兵	サモナー	30	25	29	38	21	21	13	—
⑩	モンスター	歩兵	ミノタウロス	43	39	6	49	27	30	11	—
⑪	モンスター	僧侶	ダークセイント	40	34	20	43	24	28	13	—
⑫	モンスター	僧侶	ダークセイント	39	33	20	43	24	28	13	—
⑬	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	43	43	4	45	25	34	10	—

我方增援部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	霧風	步兵	ソーズマン	42	37	8	53	26	36	13	NPC在第3回合成為伙伴

隱藏道具一覽表		
1	ルーンストーン	回答「はい」後，再回答「はい」
2	勇者の秘石	回答「はい」後，再回答「はい」

商店商品一覽表							
アイスブレード	3100	ウィザードロッド	4400	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
バトルアックス	2250	エルブン・ボウ	2200	守りの腕輪	950	ラウリンの指輪	1650
ミスリルアックス	3800	まどろみの弓	3200	奇跡の腕輪	1150	グリーブ	240
苦無	800	ランス	3200	マジックシールド	1000	スピードブーツ	2000
トライデント	1600	シルバーアーマー	3100	サークレット	2250	魔力草	100
パルチザン	2600	ナイトプレート	3400	忍び頭巾	800	—	—
ミスリルハンマー	2800	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950	—	—
クリスタルロッド	2850	ハードレザー	650	オーブ	1800	—	—

重　點

在這個劇情當中，如果霧風不幸死亡，則主角和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度會各減1點。此外，如果玩家派霧風去和フェラキア交戰，和死亡的情況剛好相反，上述衆人的友好度會各上昇1點哦！過關時所花的回合數仍然會影響和ルナ的友好度。假如在不到23回合就過關會上昇1點，反之花50回合以上才過關則會下降1點。附帶一提，雖然這一關有兩個地方可取得隱藏道具，不過在取得其中一個之後，另一個就無法取得了，要特別注意哦！



▲一面前進，一面小心不讓霧風被殺。

攻略篇

Scenario 27

勝利條件	打倒フェラキア
敗北條件	ディハルト死亡

（変幻のフェラキア）

變幻的妃拉琪亞

Story

利用聖劍ラングリッサー的力量，可以簡單看穿フェラキア的作戰法。一行人為了討伐魔族之長ボーゼル，開始往ヴェルゼリア出發，可是フェラキア正在中途的濕原等待著。

地圖攻略

這個劇情的目的和上一個相同，就是要打倒フェラキア。由於要到達フェラキア面前的路是一片濕原，會使騎馬隊的移動力極度下降，無法隨心所欲地移動。也因此在攻略方法上，希望玩家能夠活用移動力不受地形影響的飛兵ルナ。先派ルナ在前方做前鋒，把會使用間接攻擊的敵人先打倒，以保護緩慢前進的其他人。





◀叫ディハルト去打×處，或是有圓形藍光處，就會出現對話選項。右側選「おがむ」、中央請選「とりあえず踊る」、左側選「ポージングしてみる」，如此在過關後就會進入隱藏劇情哦！

	遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	フェラキア	僧侶	ダークプリンセス	52	38	27	49	26	32	13	—
②	モンスター	魔族	アークデーモン	40	33	27	49	25	29	14	—
③	モンスター	死馬	デュラハンロード	45	40	7	52	26	29	17	—
④	モンスター	歩兵	ザーヴェラー	42	29	38	42	21	25	13	—
⑤	モンスター	靈	レイス	40	32	27	48	25	29	12	—
⑥	モンスター	歩兵	ラミア	41	32	36	43	23	27	13	—
⑦	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	42	30	8	43	21	27	8	—
⑧	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	45	44	5	46	25	35	10	—
⑨	モンスター	歩兵	ザーヴェラー	40	28	37	42	21	25	13	—
⑩	モンスター	僧侶	ダークセイント	40	34	20	43	24	38	13	—
⑪	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	44	30	9	43	21	28	8	—
⑫	モンスター	歩兵	モノタウロス	46	40	6	51	27	31	11	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	42	30	8	43	21	27	8	フェラキア變身後出現
Ⓑ	モンスター	歩兵	ザーヴェラー	40	28	37	42	21	25	13	フェラキア變身後出現
Ⓒ	フェラキア	龍	ファフニール	56	50	18	60	28	39	12	變身後

商店商品一覽表							
アイスブレード	3100	ウィザードロッド	4400	黑衣束	800	ミスリルヘルム	950
ミスリルアックス	3800	エルブン・ボウ	2200	ミラージュローブ	850	オーブ	1800
苦無	800	まどろみの弓	3200	守りの腕輪	950	ネックレス	800
トライデント	1600	十六夜	2650	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
パルチザン	2600	ランス	3200	マジックシールド	1000	スピードブーツ	2000
ミスリルハンマー	2800	ナイトブレード	3400	サークレット	2250	魔力草	100
クリスタルロッド	2850	ドラゴンスケイル	2800	忍び頭巾	800	—	—

重點

在劇情開始之前，回答霧風的問題時，如果選擇「だが、大丈夫だ」，和ティアリス、リファニー的友好度會加1點。如果選擇「氣をつけよう」，和ソフィア、ルナ的友好度會上昇1點。如果選擇「ダメかも知れない」時，和ティアリス、リファニー、ルナ的友好度各會下降1點。此外，在未滿23回合就過關的話，和ルナ的友好度會加1點。要是花到50回合以上才過關，則友好度會減1點。派霧風和ラェラキア作戰的話，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度會加1點，霧風死亡則各減1點。



◀派霧風和ラェラキア交戰。此時當然要小心，千萬別讓他死了。



◀霧風如果死亡，友好度會下降，因此要慎重地指揮他前進。

攻略篇

Scenario 28

（魔の防御網）

魔的防禦網

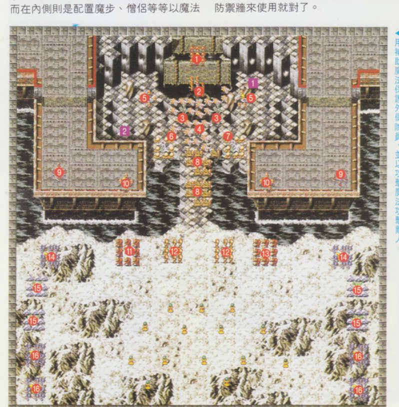
勝利條件	打敗グロブ
敗北條件	ディハルト死亡

Story

打倒ヴェルゼリア 3 魔將之一的フェラキア後，一行人終於來到ヴェルゼリア城。在城門前，死人使いグロブ早已佈下厚厚的防禦網，準備迎戰ディハルト一行人了。

地圖攻略

由於敵方是採取包圍ディハルト一行人的方式佈陣，所以初期配置時，要把防禦力較高者配置在靠近地圖外壁的位置。而在內側則是配置魔步、僧侶等等以魔法為主要攻擊方法的隊員。然後在劇情一開始，就把靠外壁的隊員移動去保護內側的魔法使用者。總之就是把外側的隊員當作防禦牆來使用就對了。



◀用補助魔法保護外側隊員，並以攻擊魔法攻擊敵人。

攻略篇

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	死人使いグロブ	步兵	ダークマスター	51	32	49	46	26	30	13	—
②	モンスター	僧侶	ダークセイント	40	34	20	43	24	28	13	—
③	モンスター	死馬	デュラハンロード	45	40	7	52	26	29	17	—
④	モンスター	死馬	デュラハンロード	46	40	7	53	26	29	17	—
⑤	モンスター	步兵	ラミア	42	32	37	44	23	27	13	—
⑥	モンスター	水兵	ヒュドラ	46	41	9	52	27	30	18	—
⑦	モンスター	水兵	ヒュドラ	44	40	9	51	27	30	18	—
⑧	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	46	30	9	44	21	29	8	—
⑨	モンスター	靈	レイス	42	33	28	49	25	29	12	—
⑩	モンスター	步兵	ラミア	32	30	32	40	23	24	13	—
⑪	モンスター	步兵	ミノタウロス	43	39	6	49	27	30	11	會復活一次
⑫	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	46	44	5	46	25	35	10	會復活一次
⑬	モンスター	步兵	ミノタウロス	44	39	6	50	27	30	11	會復活一次
⑭	モンスター	飛兵	スフィンクス	42	40	3	51	26	26	18	會復活一次
⑮	モンスター	特馬	マスターディーノ	46	40	10	52	26	30	21	會復活一次
⑯	モンスター	飛兵	スフィンクス	46	41	3	53	26	28	18	會復活一次

隱藏道具一覽表		
1	村正	選擇「村正」
2	死靈の血	回答「はい」，然後再選擇「しっかりとつかむ」

商店商品一覽表							
雷神劍	3100	エルブン・ボウ	2200	黑衣束	800	オーブ	1800
ミスリルアックス	3800	まどろみの弓	3200	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
苦無	800	十六夜	2650	守りの腕輪	950	ラウリンの指輪	1650
トライデント	1600	菊一文字	4800	奇跡の腕輪	1150	スピードブーツ	2000
パルチザン	2600	ランス	3200	マジックシールド	1000	魔力草	100
ミスリルハンマー	2800	ナイトプレート	3400	サークレット	2250	—	—
クリスタルロッド	2850	ドラゴンスケイル	2800	忍び頭巾	800	—	—
ウィザードロッド	4400	武者鎧	3000	ミスリルヘルム	950	—	—

重點

在24回合以內過關的話，和ルナ的友好度會上昇1點。假如花了52回合以上才過關，和ルナ的友好度可是會下降1點哦！作戰時要注意不要太急，盡量不要讓同伴戰死，必須有計畫地進軍。此外，如果ギルバート不幸戰死，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア的友好度會各自下降1點，一定要注意。在劇情開始後將ディハルト一行人團團圍住的部隊即使拼命打倒也會再度復活。要對付他們只有神聖屬性的魔法才有效，一定要好好記住。否則不管玩家再怎麼努力攻擊，這些不死的怪物仍然會一次又一次復活的。

▲派ギルバート和グロブ交戰的話，和女孩的友好度會各上昇1點哦！

Scenario 29

（魔剣の主、ボーゼル）

魔劍之主波塞魯

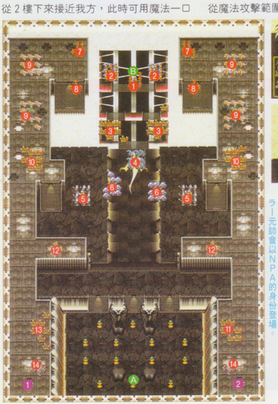
勝利條件	打倒ボーセル
敗北條件	ディハルト死亡 ファーナ之妹アンナ死亡

Story

在ヴェルゼリア城內的最深處，帝王ボーゼル靜靜等待他的獵物到來。「ルシリス所選的人類到底有啥本事？真令人期待…」ボーゼル喃喃自語，臉上露出淺淺的笑容。

地圖攻略

劇情開始之後，立刻將在一樓的隊員們往中央集結。這是為了離開位於2樓的魔步和弓兵的攻擊範圍。從這裡一直線朝ボーゼル進攻的話，敵人的槍兵或弓兵會從2樓下來接近我方，此時可用魔法一口氣將他們一起打倒。在攻擊ボーゼル時，除了神聖屬性以外，其他的魔法都不要使用。用了只會幫ボーゼル恢復體力而已。途中有龍屬性的敵人會使用メテオ，最好從魔法攻擊範圍外一口氣接近，打倒牠。





◀在途中的龍用グリフォン對付。



◀以神聖魔法攻擊ボーゼル身旁敵人。

◀隱藏道具的取得地點在2樓，可以派飛兵去拿。附帶一提，在劇情中途ファーナ將軍、アルテミュラー元帥會以NPA的身份登場。

登場人物



用魔劍アルハザード的黑暗帝王。手下有號稱3魔將的フェラキア、グロブ、ラグ。打倒他可取得アルハザード。

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	ボーゼル	步兵	ダークマスター	60	34	50	60	26	34	13	—
②	モンスター	魔族	アークデーモン	47	35	22	51	25	31	14	—
③	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	47	30	9	45	21	29	8	—
④	モンスター	龍	バハムート	48	46	16	56	27	35	12	—
⑤	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	48	45	5	47	25	36	10	—
⑥	モンスター	特馬	マスターディーノ	48	41	10	52	26	31	21	—
⑦	モンスター	僧侶	ダークセイント	44	35	22	44	24	29	13	—
⑧	モンスター	步兵	ザーヴェラー	44	29	39	43	21	26	13	—
⑨	モンスター	死馬	デュラハン	47	41	7	53	26	30	17	—
⑩	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	44	30	9	43	21	28	8	—
⑪	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	46	30	9	44	21	29	8	—
⑫	モンスター	步兵	ラミア	43	33	37	43	23	28	13	—
⑬	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	45	30	9	44	21	28	8	—
⑭	モンスター	靈	レイス	45	34	29	50	25	30	12	—

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
我方增援部隊											
Ⓐ	ファーナ將軍	飛兵	ドラゴンロード	50	41	11	54	26	29	18	通過特定的座標後出現
Ⓑ	アルテミュラー	步兵	ソーズマン	70	48	16	64	26	53	10	通過特定的座標後出現

隱藏道具一覽表		
1	大空の翼	選擇「穴へ飛び込む」
2	太古の卵	回答「はい」，然後再選擇「大切にしまう」
2	攻擊力＋1	回答「はい」，然後再選擇「食べる」

商店商品一覽表							
雷神劍	3100	エルブン・ボウ	2200	黒衣束	800	オーブ	1800
ミスリルアックス	3800	まどろみの弓	3200	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
苦無	800	十六夜	2650	守りの腕輪	950	ドラウプニル	3200
トライデント	1600	菊一文字	4800	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
パルチザン	2600	ランス	3200	マジックシールド	1000	スピードブーツ	2000
ミスリルハンマー	2800	ナイトプレート	3400	クラウン	3200	魔力草	100
クリスタルロッド	2850	ドラゴンスケイル	2800	忍び頭巾	800	—	—
ウィザードロッド	4400	武者鎧	3000	ミスリルヘルム	950	—	—

重　點

在戰鬥前的事件中，如果玩家選擇「重大だな」，和リファニー的友好度會加1點。選擇「氣樂にいこう！」時，和リファニー的友好度會減1點。選「らしくないぞ」時，會再出現另一群選項。在此選擇「言い過ぎたよ」的話，不會有變化。選擇「ゴメン、ゴメン」則和リファニー的友好度會加2點。選「本當のことだ」時，和リファニー的友好度會減2點哦！



◀不到16回合過關，和ルナ的友好度加1點。36回合以上減1。

Scenario 30

（ビハインド・ザ・マスク）

面罩之下

勝利條件	敵人全滅 (不打倒ルードも可)
敗北條件	ディハルト死亡 水門被破壞

Story

一行人打倒ボーゼル並封印了魔劍。但是アルテミュラー因為ファーナ之死而大怒，帶著アルハザード離開了。一行人為了救出被再度開戰的バーラル軍攻擊的市民，再次出發。

地圖攻略

在此，ディオス過去在バーラル王國時的部下ルード副官，以及ダークナイト再度登場。他們計畫要破壞從這條街道打×處的樓梯可以到的水門，因此玩家必須把部隊分成兩部分。一部分是迎擊敵人用的部隊，一部分是保護水門用的部隊，如此才能夠迅速因應敵人雙方面同時發動的攻擊。





▲以前雖然是同伴，但現在已經成為互相砍殺的敵人。兩個人悲哀的戰爭，究竟會有什麼結果呢？



▲ディハルト到ルード副官的附近便會開始對話。不斷接近，在數次交談之後ルード副官的心情會產生變化。

◀在這個劇情想拿隱藏道具時，最好派飛兵去拿。如果派其他屬性的隊員去拿會拿不到手。最好先打倒隱藏道具週圍的敵人，確保安全之後再動身去拿。在此取得的スカサハの書，是可轉職成隱藏職業的道具之一，一定要拿到手哦！

遊戲開始時的敵方部隊											
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ダークナイト	飛兵	ドラゴンマスター	70	46	14	65	27	37	18	—
②	ルード副官	槍兵	ジェネラル	52	41	10	49	26	36	12	特定條件下成為NPC
③	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	57	43	11	57	26	31	21	—
④	バーラル軍指揮官	盜賊	アサシン	55	37	12	53	25	34	14	—
⑤	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	55	43	11	56	26	31	21	—
⑥	バーラル軍指揮官	騎弓	ボウロード	55	39	10	46	24	33	18	—
⑦	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	56	43	10	57	26	32	19	—
⑧	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	53	42	11	55	26	30	21	—
⑨	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	54	32	10	47	21	32	13	—
⑩	バーラル軍指揮官	僧侶	ハイプリースト	51	33	38	45	23	31	13	—
⑪	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	46	32	39	45	23	28	13	—
⑫	バーラル軍指揮官	盜賊	アサシン	53	36	12	52	25	34	14	—
⑬	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	54	41	10	50	26	37	12	—
⑭	バーラル軍指揮官	步兵	ソーズマン	54	41	10	52	26	35	12	—
⑮	バーラル軍指揮官	僧侶	ハイプリースト	52	34	39	45	23	31	13	—
⑯	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	54	42	9	56	26	32	21	—
⑰	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	54	32	10	47	21	32	8	—

隱藏道具一覽表		
1	スカサハの書	回答「はい」，然後再選擇「スカサハ」

商店商品一覽表							
雷神劍	3100	ウィザードロッド	4400	ドラゴンスケイル	2800	忍び頭巾	800
フルンチング	4000	エルブン・ボウ	2200	武者鎧	3000	ミスリルヘルム	950
ミスリルアックス	3800	まどろみの弓	3200	黑衣束	800	オーブ	1800
苦無	800	十六夜	2650	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
トライデント	1600	菊一文字	4800	守りの腕輪	950	ドラウプニル	3200
パルチザン	2600	ランス	3200	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
ミスリルハンマー	2800	ミスリルランス	4800	マジックシールド	1000	スピードブーツ	2000
クリスタルロッド	2850	ナイトプレート	3400	クラウン	3200	魔力草	100

重　點

如果玩家過關時的回合數不滿15回合，主角和ルナ的友好度會上昇1點。假如玩家花34回合以上才過了這一關，和ルナ的友好度就會下降1點哦！此外有件和友好度無關的事。玩家可以試著移動ディオス到ルード副官附近，如此就會發生ディオス和ルード副官的會話場景。在這之後，ルード副官會把破壞水門的計畫透露給ディオス知道。也因此ルード副官會被當作背叛者，受到バーラル王國的攻擊。接著再把ディオス移到ルード副官附近，ルード副官就會以NPC的身份成為同伴囉！而且ルード副官如果在過關時仍然活著，沒有陣亡，玩家就可以從ルード副官手中拿到一個叫做ゲイ・ボルグ的武器。反正方法不算太難，玩家可以試試看！

◀把ディオス移動到ルード副官身邊之前，先把他身邊的敵人全部打倒再說。這是為了在ルード副官背叛之後，讓他可以更安全的因應對策。

攻略篇

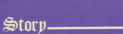


Scenario 31

勝利條件	打敗或是說服フレア
敗北條件	ディハルト死亡

（ふたり……）

兩人……



Story

原來ダークナイト的真正身份是ジェリオール。從他的身上，可感覺到魔法的力量。難道是ヴェルゼリア的魔族下的毒手？ディハルト一行急於探究事實的真相。

地圖攻略

這個劇情的目的，是要去找フレア公主。途徑是渡過架在中央的橋，攻入敵陣中。此時，如果一到標示X的地點附近，就會受到橋上及橋下的弓兵們上下夾攻，所以玩家最好是使用魔法攻擊，還有飛兵的ルナ進行攻擊。還有一點，就是過橋後向左轉的話，待命的敵兵會一舉發動攻擊，而這裡也是本劇情的困難之處，要發動所有攻擊力迎擊。之後，ディハルト就接近フレア公主吧！



◀大量的敵人逼近了。有效地使用魔法攻擊吧！

▲破關時，若滿足條件的話フレア公主就會加入伙伴。

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	フレア姫	步兵	ソーズマン	55	41	10	53	26	35	12	—
②	バーラル軍指揮官	飛兵	ドラゴンロード	59	43	12	58	26	32	18	—
③	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	59	43	10	58	26	33	19	—
④	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	59	33	10	49	21	33	8	—
⑤	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	59	43	11	52	26	39	12	—
⑥	バーラル軍指揮官	步兵	ソーズマン	59	42	10	54	26	37	12	—
⑦	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	42	31	37	43	23	27	13	—
⑧	バーラル軍指揮官	步兵	ソーズマン	50	40	9	51	26	33	12	—
⑨	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	51	40	10	49	26	36	12	—
⑩	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	50	41	9	54	26	30	21	—
⑪	バーラル軍指揮官	僧侶	セイント	42	34	21	44	24	29	13	—
⑫	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	49	31	9	45	21	30	8	—
⑬	バーラル軍指揮官	僧侶	ハイプリースト	42	32	34	41	23	27	13	—

隱藏道具一覽表		
1	神々の祝福	回答「はい」，然後再選擇「小さい方」
1	秘傳書	回答「はい」，然後再選擇「大きい方」

商店商品一覽表							
雷神劍	3100	クリスタルロッド	2850	ドラゴンスケイル	2800	忍び頭巾	800
フルンチング	4000	ウィザードロッド	4400	武者鎧	3000	ミスリルヘルム	950
ミスリルアックス	3800	まどろみの弓	3200	黑衣束	800	オーブ	1800
苦無	800	十六夜	2650	ミラージュローブ	850	ネックレス	800
トライデント	1600	菊一文字	4800	守りの腕輪	950	ドラウプニル	3200
バルチザン	2600	ランス	3200	奇跡の腕輪	1150	ラウリンの指輪	1650
ミスリルハンマー	2800	ミスリルランス	4800	マジックシールド	1000	スピードブーツ	2000
ダグザのこん棒	4000	ナイトブレート	3400	クラウン	3200	魔力草	100

重　點

如果ディハルト在劇情7、14、17分别對フレア公主進行說服行動，使得フレア公主的友好度上昇到11以上的話，就在這個劇情中フレア公主會加入ディハルト他們，成為伙伴。只要滿足以上的條件，並讓ディハルト接近フレア公主，她就會欣然成為他們的伙伴。如果沒有讓フレア公主成為伙伴而繼續進行遊戲，到了劇情34破關時，就會進入結局畫面。這麼一來，就無法進行到最後面的劇情36，看到真正的結局了。還有，如果フレア公主沒有加入伙伴的話，會改而由シカ族的勇者ド・カーニ加入。如果玩家不管會有什麼結果，都想要讓ド・カーニ加入的話，可是會看不到真正的結局畫面的喲！這兩個願望是不可能同時實現的，玩家只有放棄其中一個了。



◀如果把フレア公主以外的敵人全滅，フレア公主的友好度會下降一點，要多注意才好。

▶若沒有滿足フレア公主加入的條件，代而會由シカ族的勇者ド・カーニ加入隊伍中。

攻略篇

Scenario 32

勝利條件	打敗ウィルダー
敗北條件	ディハルト死亡

（乱心王ウィルダー）

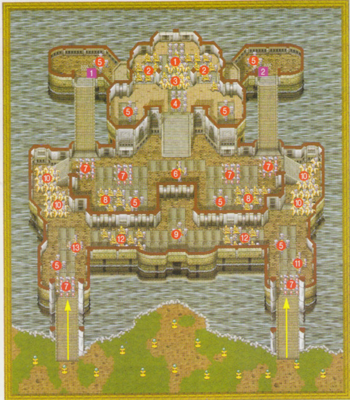
瘋狂之王維爾達

Story

フレア公主相信ディハルト真心的勸服，為了解除ウイルダー王的發狂狀態，而加入成為伙伴。接著，他們一行來到バーラル王國。究竟是什麼讓ウイルダー王發狂的呢？

地圖攻略

在這個劇情當中，目的是打敗在館中的ウイルダー王。雖然可以依地圖上的箭頭指示方向，登階梯攻進館中，不過一進入館中，敵人就會開始攻擊。了解這點後，玩家可以把全部的勢力集中，再一舉攻入。還有，由於館中房間的牆壁連飛兵都無法飛越，所以玩家可以使用魔法打倒在牆壁那頭的敵人。



◀玩家可多利用魔法來進攻。尤其是在牆壁對面的敵人，早點把他們打倒會比較好。如果怕因爲使用太多魔法，會耗盡魔法力而不能施法的話，可以在商店中預先買足魔力草。一旦不能使用魔法，此戰會打得很辛苦，所以千萬別捨不得用魔力草。附帶一提，因為隱藏道具得手的條件限制，所以兩項中只能拿到其中一種。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ウィルダー王	步兵	マッドキング	68	47	13	58	27	41	12	—
②	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	54	32	10	47	21	32	8	—
③	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	56	43	10	57	26	32	21	—
④	バーラル軍指揮官	步兵	ソーズマン	56	41	10	53	26	35	12	—
⑤	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	42	31	37	43	23	27	13	—
⑥	バーラル軍指揮官	僧侶	ハイプリースト	42	32	34	41	23	27	13	—
⑦	バーラル軍指揮官	槍兵	ジェネラル	55	42	10	51	26	38	12	—
⑧	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	53	32	10	47	21	31	8	—
⑨	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	41	31	36	43	23	27	13	—
⑩	バーラル軍指揮官	騎馬	ハイランダー	54	42	7	56	26	32	21	—
⑪	バーラル軍指揮官	僧侶	セイント	42	34	21	44	24	27	13	—
⑫	バーラル軍指揮官	弓兵	スナイパー	52	32	10	46	21	31	8	—
⑬	バーラル軍指揮官	步兵	アークメイジ	47	32	40	45	23	29	13	—

隱藏道具一覽表

1	エクスカリバー	選擇「劍の力」
2	スターピアス	選擇「魔法の力」

商店商品一覽表

フルンチング	4000	クリスタルロッド	2850	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	950
ミスリルアックス	3800	ウィザードロッド	4400	武者鎧	3000	オーブ	1800
苦無	800	まどろみの弓	3200	黑衣束	800	ネックレス	800
トライデント	1600	ハディング	3400	ミラージュローブ	850	ドラウプニル	3200
パルチザン	2600	菊一文字	4800	守りの腕輪	950	ラウリンの指輪	1650
風切りの槍	4000	ランス	3200	マジックシールド	1000	スピードブーツ	2000
ミスリルハンマー	2800	ミスリルランス	4800	クラウン	3200	魔力草	100
ダグザのこん棒	4000	ナイトプレート	3400	忍び頭巾	800	土のルーン	10000

重　點

這段劇情中，有個地方必須回答ディオス的問題。如果回答「まったくだ」就不會有任何變化，而選擇「理由があるはずだ」時，會使フレア公主的友好度上昇1點。若是選擇「手遅れかも」的時候，和フレア公主的友好度會上昇2點喔！選擇「あれが本性か」的話，與フレア公主的友好度會下降一點。還有，要極力避免讓フレア與ウィルダー王對陣，因為這麼一來，フレア和ディハルト的友好度會下降1點。再來，如果把ウィルダー王以外的敵人全滅的話，和フレア的友好度仍會下降1點，所以不要最後才對付ウィルダー王喲！最後一點，如果在フレア喃喃地吐露「もう、あんな父上を見ているのは辛いの…」時，選擇「そうだな」的話，與フレア的友好度會下降1點。如果選擇了「…いいのか」的話，與フレア的友好度會上昇1點。假如玩家選擇的是「俺には出來ない」這個回答的話，和フレア的友好度也會下降一點的哦！所以在選擇之前，必須仔細考慮才行。



◀ディハルト一靠近ウィルダー王，フレア就會和ウィルダー王說話。

Scenario 33

勝利條件	打敗蟲使いラグ
敗北條件	ディハルト死亡 レイラ死亡 市民全滅

（忠義ゆえに……）

爲忠義之故

Story

ウィルダー發瘋的原因，主要在於ヴェルゼリア。而如今ラフェル都市又遭到アルテミュラ所率領的魔族軍攻擊。於是在那裡出現了向魔族抗議而插著反旗的エマーリンク之姿態。

地圖攻略

蟲使いラグ所率領的部隊，向在街上的レイラ和市民展開攻擊了。不過由於エマーリンク所率領的部隊會幫你打倒接近街上的敵人，所以不用急著去幫忙也可以。就算在街上有敵人入侵，屆時黑暗騎士ジェリオール會出現，幫你打敗所入侵的敵人。在劇情開始後，經過數個回合之後，ラグ會叫出增援部隊。因為在街上的守備中，只是靠エマーリング部隊，負擔一定很重，一定要加以援助才對。



◀エマーリンク不齒アルテミュラー的不人道行爲，而勇敢地反叛アルテミュラー，幫ディハルト。

▶當一個村人都沒死地通過劇情時，將會從村人那裡得到諸神之祝福的道具。

▲通過後，エマーリンク會成為同伴。同時也可以從エマーリンク的部下得到タリスマン。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	蟲使いラグ	不死	バンパイアロード	70	46	31	59	26	44	13	—
②	モンスター	不死	リビングアーマー	46	39	11	48	26	32	11	—
③	モンスター	靈	レイス	44	33	29	48	25	30	12	—
④	モンスター	特馬	マスターディーノ	46	40	10	50	26	30	21	—
⑤	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	53	32	10	47	21	31	13	—
⑥	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	53	47	5	49	25	38	10	—
⑦	モンスター	特馬	マスターディーノ	59	44	11	57	26	35	21	—
⑧	モンスター	不死	リビングアーマー	50	41	11	51	26	33	11	—
⑨	モンスター	靈	レイス	48	35	31	51	25	31	12	—
⑩	モンスター	靈	レイス	52	36	32	53	25	33	12	—
⑪	モンスター	靈	レイス	56	36	34	55	25	34	12	—

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	モンスター	龍	バハムート	53	48	17	57	27	37	12	第8回合出現
Ⓑ	モンスター	特馬	マスターディーノ	59	44	11	57	26	35	21	第8回合出現
Ⓒ	モンスター	靈	レイス	47	34	30	49	25	31	12	第8回合出現
Ⓓ	モンスター	飛兵	スフィンクス	59	44	3	59	26	32	21	第8回合出現

我方增援部隊

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	ダークナイト	飛兵	ドラゴンマスター	70	46	14	62	27	36	18	NPC

隱藏道具一覽表

1	メギンギョルズ	選擇「トール」之後，再選擇「メギンギョルズ」
1	ミョッルニル	選擇「トール」之後，再選擇「ミョッルニル」
1	攻擊力＋2	選擇「トール」之後，再選擇「強さ」
2	ゲイ・ボルグ	選擇「持ち上げる」之後，再回答「はい」

商店商品一覽表

フルンチング	4000	ミスリルランス	4800	アンブローシア	8000	光のルーン	10000
ミスリルアックス	3800	ナイトプレート	3400	武勇の種	7500	天空のルーン	10000
苦無	800	ドラゴンスケイル	2800	氣力の葉	7500	水のルーン	10000
パルチザン	2600	武者鎧	3000	知惠の實	5800	雷のルーン	10000
風切りの槍	4000	黑衣束	800	力の實	5800	森のルーン	10000
ダグザのこん棒	4000	ミラージュローブ	850	體力の實	5800	炎のルーン	10000
ウィザードロッド	4400	守りの腕輪	950	まもりの實	5800	ゴーストルーン	10000
ハディング	3400	力の腕輪	950	土のルーン	10000	ドラゴンルーン	10000
菊一文字	4800	マジックシールド	1000	風のルーン	10000	デーモンルーン	10000

重 點

ウィルダー王發瘋的原因，知道是蟲使いラグ所造成的之後，就讓フレア和蟲使いラグ作戰，那麼フレア的友好度就會增加一點。而打倒ラグ時，フレア若還活著的話，與フレア的友好度也會提昇一點。而且，通過後的戀愛告白成功的友好度各是：ティアリス＝18，リファニー＝15，ルナ＝33，ソフィア＝14，フレア＝15

Scenario 34

（心のかたち）

心的形態

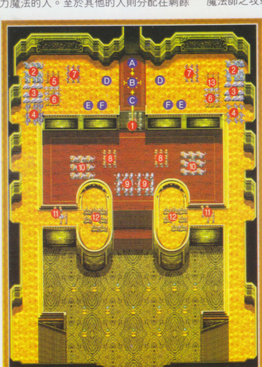
勝利條件	打敗アルテミュラー
敗北條件	ディハルト的死亡

Story

アルテミュラー因被魔劍アルハザード選中，而成爲魔族之長。主角一行爲了打倒化身爲ボービル的アルテミュラー，帶著聖劍ラングリッサー前往リグリア帝國城。

地圖攻略

此劇情分為左右和中央兩條進路，但最好選擇左右其中一條通路來前進較好。若從左邊前進的話，在初期配置地點將飛兵ルナ分配在左側的高台弓兵之下。而在右側的初期配置地點則分配數名會使用強力魔法的人。至於其他的人則分配在剩餘的初期配置地點上。接著在劇情開始時，將飛兵ルナ往上移，並排除弓兵和步兵。而飛兵之外的人則將模式調成高速，再往左下的階梯走。這時敵槍兵和死馬會從右側追過來，那就用在初期配置時所佈署的魔法師之攻擊魔法來打倒。





▲將全軍集合在左下的階梯中，然後再整軍待發地迎擊逼近而來的敵人。



▲將移動的全部敵人打倒之後再開始進行，之後的攻略重點則參考下面所寫的便可知。

◀在排除逼近而來的敵人之後，便率領全軍走向ファーナ的橫座標的前面，然後一起通過ファーナ的橫座標。不過這時敵人會增援而來，所以最好將不會移動的アルテミュラー和ファーナ以外的敵人全部消滅。接下來請看右頁解說。

	遊戲開始時的敵方部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	ファーナ將軍	步兵	ソーズマン	55	41	10	56	26	36	12	特定條件下成為NPC
②	モンスター	龍	バハムート	54	48	17	58	27	37	12	—
③	モンスター	特馬	マスターディーノ	55	43	11	55	26	33	21	—
④	モンスター	飛兵	スフィンクス	55	44	3	57	26	31	18	—
⑤	モンスター	僧侶	ダークセイント	54	37	25	48	24	33	13	—
⑥	モンスター	魔族	アークデーモン	54	36	33	54	25	34	14	—
⑦	モンスター	靈	レイス	53	36	32	53	25	33	12	—
⑧	モンスター	不死	リビングアーマー	54	42	12	53	26	35	11	—
⑨	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	56	47	5	50	25	39	10	—
⑩	モンスター	死馬	デュラハンロード	54	43	8	56	26	32	17	—
⑪	モンスター	步兵	ラミア	53	35	43	47	23	31	13	—
⑫	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	53	32	10	47	21	31	8	—
⑬	モンスター	僧侶	ダークセイント	52	36	25	47	24	32	13	—

	敵方增援部隊										
	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
Ⓐ	アルテミュラー	步兵	ダークマスター	70	36	52	66	26	38	13	通過ファーナの橫座標時出現
Ⓑ	モンスター	僧侶	ダークセイント	53	37	25	48	24	33	13	通過ファーナの橫座標時出現
Ⓒ	モンスター	槍兵	アイアンゴーレム	56	47	5	50	25	39	10	通過ファーナの橫座標時出現
Ⓓ	モンスター	特馬	マスターディーノ	56	43	11	56	26	34	21	通過ファーナの橫座標時出現
Ⓔ	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	56	32	10	48	21	32	8	通過ファーナの橫座標時出現
Ⓕ	モンスター	魔族	アークデーモン	56	37	33	55	25	34	14	通過ファーナの橫座標時出現

商店商品一覽表									
フルンチング	4000	虎徹	7400	マジックシールド	1000	武勇の種	7500
グラム	4100	ミスリルランス	4800	クラウン	3200	氣力の葉	7500
ミスリルアックス	3800	ナイトプレート	3400	忍び頭巾	800	知恵の實	5800
苦無	800	ドラゴンスケイル	2800	ミスリルヘルム	9500	力の實	5800
トライデント	1600	武者鎧	3000	オーブ	1800	體力の實	5800
風切りの槍	4000	黑衣束	800	ネックレス	800	まもりの實	5800
ダグザのこん棒	4000	ミラージュローブ	850	スピードブーツ	2000	—	—
ウィザードロッド	4400	守りの腕輪	950	魔力草	100	—	—
ハディング	3400	力の腕輪	950	アンブローシア	8000	—	—

重　點

打倒アルテミュラー雖然可以過關，但若不遵循以下的過關順序，還是無法看到真正的結局的。首先，讓フレア成為同伴，通過前面劇情後的戀愛告白成功之後，兩方就情投意合而陷入熱戀了。然後裝備ラングリッサー到某人身上。此條件滿足後，將ディハルト或エマーリンク移動到ファーナ的附近，那ファーナ即成為NPC。接著由裝備ラングリッサー的人給アルテミュラー補上最後一劍便OK了！



◀若ファーナ死了，也看不到真的結局。

攻略篇

Scenario 35

（真なる敵）

眞的敵人

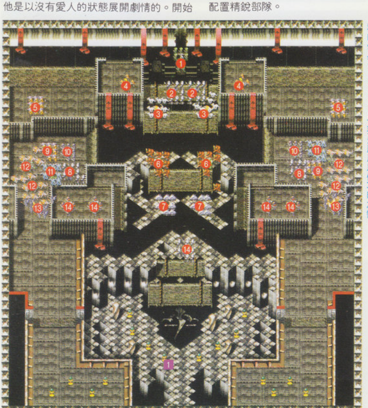
勝利條件	打敗魔將軍ガイエル
敗北條件	ディハルト死亡

Story

當パウル皇子變成真ボーゼル後，與ガイエル一起綁走ディハルト的愛人。主角在アルテミュラー和ファーナ協助下展開救援，並為阻止混沌神力オス復活往ヴェルゼリア而去。

地圖攻略

本劇情開始時的事件，即是ディハルト的愛人（於劇情33中ディハルト成功提出告白並兩情相悅的女孩）遭到綁架，故他是以沒有愛人的狀態展開劇情的。開始可配置部隊地點有三個，由於牆壁阻隔，因此必須將部隊一分為三來進軍。又由於中央部隊將直接面對ガイエル，故最好多配置精銳部隊。



◀初期部隊位置之配置是相當重要的，各配置點最好能平衡地都有會使用攻擊或回復魔法之成員。至於加入隊中的アルテミュラー和ファーナ，要儘早將他們轉職成飛兵部隊。而對作戰十分有利的傭兵グリフォン，也要多雇用以備不時之需。

攻略篇

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	魔將軍ガイエル	步兵	ソードマスター	69	45	11	58	27	43	13	—
②	モンスター	槍兵	タロス	62	51	6	52	26	42	10	—
③	モンスター	特馬	ベヒモス	62	46	12	58	27	36	21	—
④	モンスター	步兵	ラミア	53	35	43	47	23	31	13	—
⑤	モンスター	魔族	デーモンロード	60	39	38	57	25	36	14	—
⑥	モンスター	步兵	サイクロプス	57	45	7	55	28	35	11	—
⑦	モンスター	特馬	ベヒモス	57	44	12	56	27	34	21	—
⑧	モンスター	槍兵	タロス	57	50	5	50	26	40	10	—
⑨	モンスター	魔族	デーモンロード	55	38	35	55	25	34	14	—
⑩	モンスター	不死	バンパイアロード	55	42	26	53	26	35	12	—
⑪	モンスター	龍	ファフニール	55	49	18	58	28	38	12	—
⑫	モンスター	死馬	デュラハンロード	57	43	8	57	26	33	17	—
⑬	モンスター	飛兵	ロック	57	46	3	58	27	32	18	—
⑭	モンスター	靈	テス	53	37	35	53	25	33	12	—

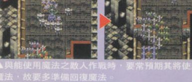
Table title: 遊戲開始時的敵方部隊

隱藏道具一覽表		
1	グングニル	選擇「抜いてみる」之後，再選擇「優しく引く抜く」

商店商品一覽表							
草なぎの劍	4800	正宗	11000	騎士の紋章	10000	ホーリーシンボル	10000
ミスリルアックス	3800	龍騎士の騎槍	6400	太古の卵	10000	黑魔術の書	10000
苦無	800	オーラプレート	5000	スカサハの書	10000	マジックシンボル	10000
トライデント	1600	黑衣束	800	天空の翼	10000	アポロンの矢	10000
ベンケイグレイブ	5000	マジカルビキニ	800	秘傳書	10000	運命の矢	10000
ダグザのこん棒	4000	力の腕輪	950	魔界の水	10000	人魚の涙	10000
冰の杖	6400	メギンギョルズ	2700	死靈の血	10000	神々の祝福	5500
生命の杖	7200	魔力草	100	魔龍石	10000	—	—
ハディング	3400	勇者の秘石	10000	白魔術の書	10000	—	—

重 點

本劇本中，將有アルテミュラー和ファーナ加入隊伍之中。他們一開始都可轉職成飛兵部隊，最好能將他們轉職。在此登場的敵方部隊飛兵不多（只有一隊），對地面敵人最有利的戰略就是雇用傭兵グリフォン。另外因為已經接近最終劇情，有許多敵人甚至會使用メテオ等強力魔法。當玩家與這些敵人作戰時，一定不能可惜レジスト及回復魔法的使用，適當的支援動作是相當重要的！總而言之在此將遇上之前未曾碰過的強敵，所以少數犧牲是難免的，太執著於全員破關可能相當不智唷！



▲與能使用魔法之敵人作戰時，要常預期其將使用魔法，故要多準備回復魔法。



◀ガイエル會使用強力魔法，要當心。

Scenario 36

勝利條件	17回合內打敗パウル真ボーゼル
敗北條件	ディハルト死亡 人質死亡

Story

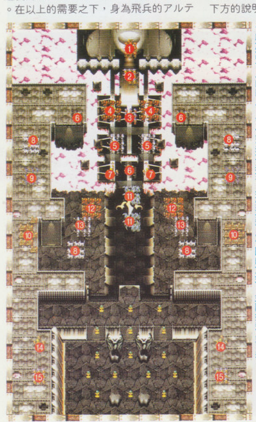
（傳說のはじまり）

傳說的開始

打倒魔將軍ガイエル的主角們，正向ヴェルゼリア地下之祭壇前進。而在祭壇中，正傳出パウル為召喚混沌神所舉行儀式之詠唱聲。在儀式結束前，主角一定要救出愛人才行…。

地圖攻略

在劇情中，設定為一定要在短短的17個回合內結束，所以全體隊員都要以最高速度向前衝刺進攻，否則一定是來不及的。在以上的需要之下，身為飛兵的アルテミュラー及ファーナ要先雇用傭兵グリフォン，並於初期配置時安排在最上一排的左右位置。至於攻略方式，就請參考右頁下方的說明吧！



◀處於高台上的敵人，會一齊進攻過來。玩家要利用包圍的方式，並阻擋飛兵前進。



▲ルナ在這時，應該成為飛兵了。為她雇用グリフォン吧！



▲上圖左右，就是アルテミュラー及ファーナ的配置位置。

登場人物

真ボーゼル



遭アルテミュラー復仇而殺死的パウル，經混沌神之力而復活之貌。

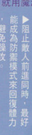
攻略篇

	名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
遊戲開始時的敵方部隊											
①	真ボーゼル	步兵	ダークマスター	79	38	48	58	26	40	13	—
②	モンスター	魔族	デーモンロード	60	39	38	57	25	36	14	—
③	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	62	34	11	50	21	34	13	—
④	モンスター	步兵	サイクロプス	62	46	8	57	28	37	11	—
⑤	モンスター	槍兵	タロス	62	51	6	52	26	42	10	—
⑥	モンスター	靈	デス	60	38	37	56	25	36	12	—
⑦	モンスター	步兵	ラミア	60	37	47	49	23	34	13	—
⑧	モンスター	特馬	ベヒモス	60	45	12	57	27	35	21	—
⑨	モンスター	飛兵	ロック	60	47	4	59	27	33	18	—
⑩	モンスター	弓兵	ダークスナイパー	60	33	10	49	21	34	8	—
⑪	モンスター	龍	ファフニール	60	51	19	60	28	40	12	—
⑫	モンスター	步兵	サイクロプス	60	46	8	56	28	36	11	—
⑬	モンスター	槍兵	タロス	60	51	5	51	26	41	10	—
⑭	モンスター	步兵	ラミア	56	35	45	48	23	32	13	—
⑮	モンスター	魔族	デーモンロード	56	38	35	55	25	34	14	—

商店商品一覽表							
草なぎの劍	4800	正宗	11000	騎士の紋章	10000	ホーリーシンボル	10000
ミスリルアックス	3800	龍騎士の騎槍	6400	太古の卵	10000	黑魔術の書	10000
苦無	800	オーラプレート	5000	スカサハの書	10000	マジックシンボル	10000
トライデント	1600	黑衣束	800	天空の翼	10000	アポロンの矢	10000
ベンケイグレイブ	5000	マジカルビキニ	800	秘傳書	10000	運命の矢	10000
ダグザのこん棒	4000	力の腕輪	950	魔界の水	10000	人魚の涙	10000
冰の杖	6400	メギンギョルズ	2700	死靈の血	10000	神々の祝福	5500
生命の杖	7200	魔力草	100	魔龍石	10000	—	—
ハディング	3400	勇者の秘石	10000	白魔術の書	10000	—	—

重　點

在劇情展開的同時，配置於左側之飛兵對上左上之敵人，右側則對上右上敵人。這兩支飛兵的作用就是遇上敵人後，就阻止其進軍。至於飛兵以外的部隊，則以高速模式由正中央向上前進，如果有敵人擋住道路，就用魔法將敵人一掃而空。


▶阻止敵人前進同時，最好能成為防禦模式來回復體力，避免躁攻。




◀在飛兵牽制住敵人的期間，其他的部隊要一起對這些敵人使用攻擊魔法。

▶當然，也不要吝於回復魔法的使用，如此一來，便可延長牽制敵人的時間，讓主要部隊快速前進。

隱藏指令介紹

在這個地方，將介紹３種「夢幻模擬戰Ⅲ」的隱藏指令。第一種是最適合玩家在休息時間進行的「音效測試」模式，剩下的兩種就是「超級商店」和「劇情選擇」。雖然有點違反遊戲規則，不過還是可以嘗試看看。

音效測試

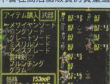
首先，在開頭的遊戲展示畫面當中按開始鈕，使畫面跳回標題畫面。進入標題畫面之後，只要順序按Ｚ、Ａ、Ｙ、左、Ｘ、右、Ｃ鈕的話，就可以進行音效測試了。



▲進入標題畫面之後，在還未進入開頭的遊戲展示畫面之前輸入指令。

超級商店

在商店裏，顯示出購入和賣出的畫面中，順序按Ｙ、Ａ、下、Ｘ、Ｂ鈕的話，遊戲中所有的道具都會陳列於此商店中，連原本不會在商店處販賣的貴重道具也會出現哦！



◀連平常不會在商店裏出現的貴重道具也會一一地陳列在商店中。如果有想要的道具的話，就要好好地存錢，有計畫性地購入道具。

劇情選擇

過了一段劇情的時候，將進度儲存起來（ＳＡＶＥ）再選擇讀取（ＬＯＡＤ），然後在讀取資料的選擇畫面中，將游標移動至４個資料檔中最上方以外的資料檔上，依順序按右、Ｘ、左、Ｙ、Ａ鈕。如此一來，就可以選擇已玩過的劇情重新再玩一次了。



▲可以選擇已玩過的劇情重新進行遊戲。

為了迎接真正的大結局

劇情34過關的時候，如果沒有達成遊戲所規定的條件的話，就會進入假的結局畫面（非真正的大結局）。為了迎接真正的大結局，首先，要使フレア公主加入成為伙伴。如果在劇情７、14、17中滿足規定的條件，而在劇情31過關時和フレア公主所保持的友好度累積至11點以上的話，フレア公主就會加入成為伙伴。然後到了劇情33過關之後，主角ディハルト就會發出愛的告白，而和告白對象陷入熱戀當中。最後，在劇情34中達成規定的條件，再打倒アルテミュラー。如果達成以上這些條件的話，就不會進入結束畫面，而會進入下一個劇情一劇情35。努力達成規定條件以迎接真正的結局吧！



▲過了劇情36的話，就可以迎接真正的大結局。好好加油通過規定的條件吧！


隱藏劇情攻略篇
由於隱藏劇情和普通的劇情不一樣，沒有故事的連貫性，所以玩家玩或不玩都沒有關係，不會影響正規遊戲的進行。內容和主要故事情節差異甚大，特色是會有許多諷刺爆笑的東西出現。

真說・森のギュードン屋

森林裡的牛肉蓋飯

Story

固執的ディハルト不承認自己是路痴，而硬要當別人的嚮導，結果在森林的深處迷了路……

勝利條件	ゲル全滅 20回合之內進入店內
敗北條件	成員死亡 未能在20回合之內點到餐

劇情的精彩場面

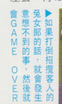
此劇情的精彩場面，就是ディハルト們和アルテミュラー所率領的4將軍們為了吃牛肉蓋飯開的爭奪戰。只要一看就會覺得這是一個很有趣的劇情。



▲牛肉蓋飯250P，相當地貴，不過吃了的話會得到恩惠。

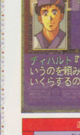
趕緊趕到牛肉蓋飯屋去

可以從劇情4通往這個劇情。首先，在劇情4開始之後的第2回合中，使ディハルト和ルインー接近，如此一來，ディハルト就會催促ルイン快去給村人們下指示。這個時候就指示ルイン「西に逃げろ」，然後再令ディハルト接近ピエール。這樣一來，ピエール就會問「なんで西に逃げろと言ったんだい」，此時就回答「仲間の方向感覺を試した」。這樣一來，過了劇情4之後，ティアリス就會發問。這個時候如果回答「ムッとした」的話，遊戲就不會進入下一關劇情5，而會進到此隱藏的劇情來哦！順帶一提，如果要吃牛肉蓋飯的話，在20回合以內進到牛肉蓋飯屋去，再跟店主點餐就可以了。

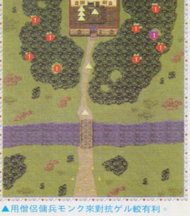


▶如果打倒招攬客人的兔女郎的話，就會發生意想不到的事，然後就會GAME OVER





◀應該吃牛肉蓋飯後再和アルテミュラー對抗!?



▲用僧侶傭兵モンク來對抗ゲル較有利。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
①	モンスター	ゲル	ゲルギャザー

隱藏道具一覽表

🅸	攻擊修正＋1
選擇「じっと見つめる」	

隱藏劇情攻略篇

歷代の英雄たち

歷代的英雄們

Story

ディハルト使用了從シカ族大酋長處得到的可以穿越時空的石頭後，來到一片不知名的土地上…

勝利條件	擊潰レディン軍，還有エルウィン軍
敗北條件	ディハルト死亡

劇情的精彩場面

在這裏，過去的主角レディン與エルウィン兩人為了爭奪主角的位子而展開了一場激烈爭奪戰。ディハルト說他也是夢幻模擬戰的主角，於是參加了戰役。

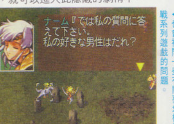


▲夢幻模擬戰主角們的醜陋爭奪戰，現在開始展開…

打倒歷代的英雄們

在劇情10中，如果達成某種條件之後再過此劇情10的話，就可以進入這一個隱藏的劇情中。這個條件，首先要擊潰ケー・ツカイロ軍。這樣一來，ケー・ツカイロ就會成為NPC。同時，地圖的右下方シカ族的勇者ド・カーニ就會成為NPC登場，此時就讓ディハルト接近他，接下來問他「傷は治ったのか」，然後接近ケー・ツカイロ。這個時候會出現選擇項目，向他回答「ほしい」。再來讓ディハルト靠近ソフィア，拜託她「石をもらってくれ」，然後再讓ソフィア靠近ケー・ツカイロ。如果有實行以上的行動再過關的話，就可以進入此隱藏的劇情中。

▲在兩位主角爭奪戰中，ディハルト也參戰。



◀也會被問一些有關夢幻模擬戰系列遊戲的問題。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
①	レディン	步兵	ソーズマン
②	クリス	僧侶	ハイプリースト
③	ナーム	飛兵	ドラゴンロード
④	エルウィン	步兵	ソーズマン
⑤	リアナ	僧侶	ハイプリースト
⑥	シェリー	騎馬	ハイランダー

隱藏道具一覽表

隱藏道具一覽表
1 血の盟約
選擇「生け贄の儀式」▶「はい」▶「聖獸」
1 龍王の杖
選擇「生け贄の儀式」▶「はい」▶「己の血」

Scenario ？3

男の美學と女王様

男性美學與女王陛下

Story

和フェラキア作戰當中，偶然下獲得的怪異陶俑突然飛走，而若無其事地將伙伴們引導至陶俑處。

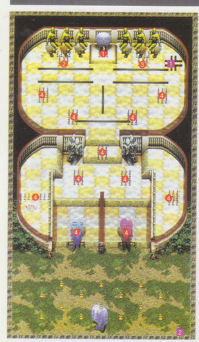
勝利條件	打開地板 特定的女性到達王座
敗北條件	ディハルト死亡 某位女性死亡

劇情的精彩場面

在這裏，設計夢幻模擬戰系列遊戲的公司—ＮＣＳ所推出的射擊遊戲「超兄貴」裏的角色們會在這裏出現！知道這個遊戲的人看到他們一定會捧腹大笑。

▲進入此劇情，會有一種讓人意猶未盡的奇妙感覺。

如果要過關的話……



▲在這一個劇情裏有分為男浴池與女浴池、游標所顯示的在「超兄貴」裏登場的角色變成了うみにん、在地板上寫著「あけるな」（不准開）等等，使進入此劇情的玩家意猶未盡。

在劇情27過關之前，注意劇情27的地面仔細瞧瞧看吧，應該可以發現全部共有３個地方會有圓形的藍色發光點。讓ディハルト來到這些藍色的發光點，就會各自出現不同的選擇項目。此時，就選擇「おがむ」、「とりあえず踊る」和「ポージングしてみる」吧！然後，打倒フェラキア過劇情27的話，就可以進入此隱藏關卡了。這個劇情的過關方法，除了勝利條件中所寫的這些條件外，還有很多種方法，所以可以多多嘗試看看。如果讓ジェシカ到達玉座就可以過關，而且從下一個劇情開始，就可以雇用名叫「うみにん」的傭兵了。這一種傭兵看起來相當地有趣，一定要雇用一次看看哦！

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
①	バラン	步兵	エンペラー
②	アドン	步兵	エンペラー
③	サムソン	步兵	エンペラー
④	兄貴	步兵	エンペラー

隱藏道具一覽表

1 鐵アレイ
選擇「叩いてみる」▶「うみにん面」
2 ワセリン
18歲以上可獲得
2 魔力草
未滿18歲可獲得

隱藏劇情攻略篇

Scenario ?4

最後の敵

最後的敵人

劇情的精彩場面

過去曾經與之作戰過的敵人們總登場的劇情。在故事情節中原本應該已經死亡的敵人也會出現哦！此外，在這一個劇情裏有特別的遊戲規則，要仔細留意。



▲打倒特定敵人的話，就可以救出被敵人所抓走的伙伴。

Story

一行人實行アルハザード封印的時候，就對アルテミュラー說：「我們要互相盡全力相互競爭」。

勝利條件	擊潰アルテミュラー軍
敗北條件	成員中的任何一人死亡

打倒アルテミュラー!!

如果要進入此隱藏劇情的話，就要完成以下的條件；首先要過劇情35一次，然後再重新進入劇情34。這個時候只要說服アルテミュラー的話就會過關；再來回答「樂勝だった」的話，就可以進入這個劇情哦！在這裏的遊戲目的，就是要打倒アルテミュラー。每打倒一特定的敵人，被敵人所抓走的伙伴就可以得到解放，所以如此反覆實行的話伙伴就會增加。不過，敵人的等級極高，必將經過一番的苦戰。



◀打倒抓走伙伴的敵人之後，就可以增加伙伴哦！

▲特定的伙伴會被敵人抓走……

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
1	アルテミュラー	步兵	エンペラー
2	モンスター	靈	デス
3	パウル皇子	步兵	ダークマスター
4	蟲使いラグ	不死	バンパイアロード
5	ファーナ將軍	步兵	クィーン
6	エマーリンク將軍	騎馬	ロイヤルガード
7	ガイエル將軍	步兵	ハーミット
8	ボルツ將軍	槍兵	マーシャル
9	死人使いグロブ	步兵	ザーヴェラー
10	フェラキア	僧侶	ダークプリンセス
11	ダークナイト	飛兵	ドラゴンマスター
12	ボーゼル	步兵	ダークマスター

隱藏道具一覽表

1	霸王の首飾り
輸入3365—9033	
2	アサルトスーツ
推開再調查胸部附近	

隱藏劇情攻略篇

ゲル一家物語

蓋魯家物語

Story

在和平地生活在一起的ゲル一族家中，ディハルト們突然出現了於是ゲル一家開始合力抵抗。

勝利條件	消滅ゲル
敗北條件	ディハルト死亡

劇情的精彩場面

遊戲設定ディハルト們會進到ゲル一家所生活在一起的地方，而和ゲル們展開一連串的戰鬥。和其他的劇情不一樣，是一部具有某種溫馨感覺的故事。



▲由於是從ゲル的立場來描寫故事，故人類變成反派角色。

要和ゲル一家戰鬥

進入此劇情的方法非常簡單！不管怎麼做都可以，首先將劇情25過關，再來，參照前面106頁的說明，輸入劇情選擇的指令，然後開始選擇劇情，如此一來，就會增加一個以前從未出現過的「SCENARIO ？5」選項，再來只要選這一項就可以進入此「ゲル一家物語」劇情了。順帶一提，只要漸漸地將ゲル們打倒的話，ゲル就會合體起來而變得非常強。如果能夠打倒這個合體起來的ゲル的話，此劇情就會過關，然後GAME OVER。



▲展開一場ゲル一家和人類們的戰鬥。



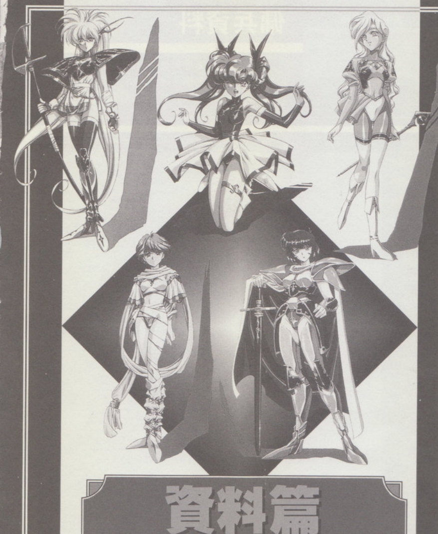
◀合體之後的ゲル雖然看起來和平常的ゲル沒兩樣，但很強。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
①	モンスター	ゲル	ゲルギャザー
②	モンスター	ゲル	ゲルギャザー
③	モンスター	ゲル	ゲルギャザー
④	モンスター	ゲル	ゲルギャザー

敵方增援部隊

	名字	屬性	職業
Ⓐ	モンスター	ゲル	ゲルギャザー
Ⓑ	モンスター	ゲル	ゲルギャザー
Ⓒ	モンスター	ゲル	ゲルギャザー



資料篇

在這裏介紹道具或魔法、傭兵等等的詳細資料。這裏也刊載對進攻時相當有用的攻擊相關圖，希望對遊戲的進行能有相當的幫助。此外，在此也列出各個劇情裏可以得到的隱藏道具一覽表。

表中名稱說明	
屬性=指揮官的屬性	DF=傭兵的守備力
傭兵名稱=傭兵的名字	MV=傭兵的敏捷度
AT=傭兵的攻擊力	P=雇用金額

傭兵資料

在這裏刊載要雇用傭兵時的指揮官屬性，以及所有的傭兵名稱。除此之外，在備註中也說明有關傭兵所擁有的能力，請好好把握住。

屬性	傭兵名稱	AT	DF	MV	P	備註
步兵・魔步	インファントリー	34	13	14	20	（步兵）
步兵・魔步	ソルジャー	31	16	13	20	（士兵）
步兵・魔步	レギオン	28	19	13	30	（正規軍）
步兵・魔步	ウルフマン	35	15	13	20	（狼人）僅ジュグラー有
步兵・魔步	オーガー	34	15	12	30	（巨人）僅ジュグラー有
騎馬	ランサー	37	10	22	20	（槍兵）
騎馬	トルーパー	34	13	20	20	（騎馬槍兵）
騎馬	ドラグーン	31	16	19	20	（龍）
槍兵	ハルバート	30	17	13	20	—
槍兵	パイク	27	20	12	20	（長矛兵）
槍兵	ファランクス	24	23	12	20	（方陣兵）
飛兵	ハーピー	35	12	21	20	（鳥人）能力界於グリフォン與フェアリー之間
飛兵	グリフォン	33	9	18	40	（獅鷲）對地上的敵人有利
飛兵	フェアリー	32	10	22	30	（仙靈）對空中的敵人有利
飛兵	エンジェル	30	19	22	50	（天使）。ハーピー的強力版
飛兵	グレムリン	34	9	18	40	僅ジュグラー有
飛兵	バット	33	9	22	30	（蝙蝠）僅ジュグラー有
飛兵	ガーゴイル	37	14	18	50	（石像鬼）僅ジュグラー有
水兵	マーマン	34	13	18	20	（人魚）
水兵	アーケロン	34	13	18	20	—
水兵	ウンディーネ	33	14	18	20	（溫蒂妮水精靈）
水兵	ニクシー	32	11	17	40	（水妖）直接攻擊、間接攻擊兩用
水兵	リザードマン	35	12	16	20	（蜥蜴人）僅ジュグラー有
水兵	キラーロブスター	34	13	18	20	（大龍蝦）僅ジュグラー有

注：括弧內爲前方名稱之注解。

屬性	傭兵名稱	AT	DF	MV	P	備註
水兵	テンタクル	34	13	18	20	（八爪妖）僅ジュグラー有
弓兵	クロスボウ	29	9	13	30	（十字弓）
弓兵	エルフ	28	11	14	40	（妖精）
弓兵	バリスタ	27	6	8	60	（野蠻人）
弓兵	ハイエルフ	30	11	14	40	（大妖精）
弓兵	イェーガー	30	8	13	30	（鷹人）僅ファーナ有
僧侶	クルセイダー	29	17	13	20	(十字軍)能力界於ガードマン與モンク之間
僧侶	ガードマン	28	17	13	20	（守衛）和人型的敵人作戰較有利
僧侶	モンク	27	16	13	20	（武鬥僧）對不死系敵人較有利
特馬	キマイラ	36	11	22	20	（獅頭羊身獸）
特馬	ユニコーン	33	14	21	30	（獨角獸）
特馬	スレイプニル	30	17	21	30	—
特馬	サーベルタイガー	37	10	22	20	（劍虎）僅ジュグラー有
特馬	ヘルハウンド	34	13	21	20	（獵豹）僅ジュグラー有
特馬	ボーンディーノ	31	16	21	30	（龍骨怪）僅ジュグラー有
騎弓	ハピルサグ	34	8	21	20	—
騎弓	ケンタウロス	31	11	20	20	（半人馬）
騎弓	アンゴラモラ	28	14	20	20	—
靈	ファントム	34	13	12	30	（鬼怪）僅ジュグラー有
靈	ワイト	31	16	12	30	（靈體）僅ジュグラー有
靈	スペクター	28	19	12	30	（幽靈）僅ジュグラー有
龍	ブラックドラゴン	38	13	12	40	（黑龍）僅ジュグラー有
龍	レッドドラゴン	35	15	12	30	（紅龍）僅ジュグラー有
龍	ホワイトドラゴン	32	18	12	40	（白龍）僅ジュグラー有
魔族	レッサーデーモン	34	18	14	60	（紅魔鬼）僅ジュグラー有
魔族	ナイトメア	33	15	14	30	（夢魘）僅ジュグラー有
魔族	インプ	32	14	14	10	（小惡魔）僅ジュグラー有
盜賊	ローグ	35	11	15	20	—
盜賊	ベガー	34	10	15	10	—



屬性&職業資料

在這個表中，記載每一個屬性的職業昇職之後的名稱。職業在每一個階段各有不同的名稱，請各自把它們記住。

屬性	第一階段	第二階段	第三階段	第四階段
步兵	ファイター ウェアウルフ	グラディエーター トロール	ソーズマン ミノタウロス	勇者、キング、クイーン、 エンペラー、侍マスター
僧侶	クレリック	プリースト	ハイプリースト	エージェント
僧侶	ビショップ	パラディン	セイント	セージ、プリンセス
魔步	シャーマン	サモナー	ザーヴェラー	ウィザード
魔步	ソーサラー	メイジ	アークメイジ	ハーミット
弓兵	ハンター	アーチャー	スナイパー	レンジャー
弓兵	シカハンター	シカアーチャー	シカスナイパー	—
騎弓	アーチャーナイト	ボウナイト	ボウロード	ボウマスター
騎馬	ナイト	シルバーナイト	ハイランダー	ナイトマスター ロイヤルガード
水兵	クロコナイト スキュラ	サーペンナイト シーサーペント	サーペンロード ヒュドラ	サーペンマスター
水兵	スイマー	パイレーツ	キャプテン	—
特馬	ユニコーンナイト マンティコア	グランナイト ケルベロス	グランロード マスターディーノ	グランマスター ベヒモス
槍兵	ロード	ハイロード	ジェネラル	マーシャル
槍兵	スピアー	シカスピアー	シカシカスピアー	—
飛兵	ホークナイト ワーム	ドラゴンナイト ワイバーン	ドラゴンロード スフィンクス	ドラゴンマスター ロック
盜賊	バンディッド	シーフ	アサシン	—
魔族	インキュバス	サキュバス	アークデーモン	デーモンロード
靈	ゴースト	リッチ	レイス	デス
龍	グレートドラゴン	カオスドラゴン	バハムート	ファフニール

資料篇

隱藏職業道具

平常時，職業頂多只能昇到第 3 階段就昇不上去了，不過如果在職業到達第 3 階段時使用特定道具的話，就會昇至第 4 階段的隱藏職業。每個屬性所要使用的道具皆不同，參考右表，好好把握住道具與屬性的關係。

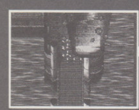
騎弓→ 運命の矢	魔步→ マジックシンボル
步兵→ 勇者の秘石	魔族→ 魔界の水
騎馬→ 騎馬の紋章	靈→ 死靈の血
特馬→ 太古の卵	龍→ 魔龍石
槍兵→ スカサハの書	僧侶→ 白魔術の書
飛兵→ 天空の翼	魔步→ 黑魔術の書
盜賊→ 秘傳書	弓兵→ アポロンの矢
僧侶→ ホーリーシンボル	水兵→ 人魚の淚

スキル（技能）說明

在スキル當中，有會自動使用的スキル及可任意使用的スキル。自動使用的スキル中，沒有在自動使用後會造成困擾的スキル，所以沒有必要特別去記住它們。而任意使用的スキル如果沒先選好スキル指令就無法使用，所以至少要先把握住スキル的名稱和效果內容的關係。

◀任意使用的スキル和指令選單一樣地，要先選好其指令才能使用，不同於自動。

	名稱	對象	使用條件	使用效果
自動使用的技能	刀裝備	自己	—	可以裝備刀（武器）
	劍裝備	自己	—	可以裝備劍（武器）
	槍裝備	自己	—	可以裝備槍（武器）
	金屬よろい裝備	自己	—	可以裝備金屬鎧甲
	盾裝備	自己	—	可以裝備所有的盾（輕盾和重盾）
	魔術道具裝備	自己	—	可以裝備魔術道具
	忍術	自部隊	盜賊屬性	可以進行穿越障礙物的移動
	クリティカル	自部隊	—	クリティカル（致命一擊）的可能性上昇
	リジェネレート	自己	—	每回合指揮官的ＨＰ恢復５％
	應急手當	自部隊	—	每回合傭兵的ＨＰ恢復５
	駿足	自部隊	—	指揮官和傭兵的速度＋５
使用的技能	氣合	自己	—	ＡＴ＋30％、ＤＦ＋30％（僅有使用後的那一回合）
	居合い	自己	裝備刀	詠唱時間終了後，可以間接攻擊
	潛伏	自部隊	—	在地圖上隱藏起來
	バーサーク	自部隊	—	ＡＴ＋20％、ＤＦ－40％
	自爆	自己	—	給予範圍內的敵方指揮官與自己ＨＰ等值的傷害，自己的ＨＰ也會變成０
	連續魔法	自・敵	—	１回合中可以使用２次魔法
	反射能力上昇	自部隊	—	ＭＶ會累積

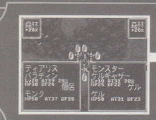


魔法資料

魔法大致上可以分為五大系列，各自運用的地方及效果皆不同。在此介紹各種魔法的系統以及效果，請好好地記住。

種類	名稱	屬性	射程	範圍	對象	MP	詠唱	備註
攻擊魔法	ファイアー	火炎	12	部隊	敵方	3	20	射出小型火焰
	ファイアーボール	火炎	9	8	敵方	6	40	引起大爆發
	フリーズ	冷氣	10	部隊	敵方	3	20	以強大冷氣將敵人冰凍起來
	ブリザード	冷氣	7	5	敵方	6	40	引起強烈的暴風雪
	サンダー	雷	14	部隊	敵方	4	20	落雷
	サンダーストーム	雷	11	6	敵方	7	40	引起閃電風暴
	ウィンドカッター	風	16	部隊	敵方	4	20	引起真空波
	トルネード	風	13	10	敵方	8	40	引起巨大龍卷風
	アースクエイク	大地	0	15	敵方	20	70	引起大地震
	メテオ	—	20	5	敵方	16	75	從外太空落下巨大隕石
	ホーリーブレイズ	神聖	10	6	敵方	6	40	射出聖火焰
	ターンアンデッド	神聖	0	12	敵方	8	15	打倒不死系的傭兵
	HPドレイン	精神	10	7	敵方	4	30	奪取HP
	MPドレイン	精神	10	7	敵方	1	35	奪取MP
	ブラスト	—	3	單體	敵方	12	60	擊放出強力的念動波
攻擊補助魔法	スリープ	精神	10	部隊	敵方	10	70	使敵人進入睡眠
	コンフューズ	精神	13	部隊	敵方	3	25	進行無差別攻擊
	ゾーン	精神	15	部隊	敵方	8	50	A修正、D修正成¾
	ミュート	精神	13	部隊	敵方	4	35	封住魔法
	デクライン	精神	10	部隊	敵方	8	40	魔法耐性－15
	プロテクション1	—	14	部隊	我方	3	10	防禦1。DF＋8
防禦魔法	プロテクション2	—	14	部隊	我方	6	30	防禦2。DF＋12
	アタック1	—	14	部隊	我方	3	10	攻擊1。AT＋12
	アタック2	—	14	部隊	我方	6	30	攻擊2。AT＋12
	クイック	—	10	部隊	我方	5	20	加速。MV＋8
	レジスト	—	14	部隊	我方	5	30	魔法耐性－45

種類	名稱	屬性	射程	範圍	對象	MP	詠唱	備註
治療魔法	ヒール1	—	16	2	我方	3	10	HP恢復15～35
	ヒール2	—	16	2	我方	6	30	HP恢復30～50
	ヒール3	—	16	2	我方	8	50	HP恢復完全恢復
	フォースヒール1	—	14	部隊	我方	5	40	HP恢復15～35
	フォースヒール2	—	14	部隊	我方	8	40	HP恢復30～50
	フォースヒール3	—	14	部隊	我方	12	60	HP恢復完全恢復
移動魔法	テレポート	—	40	部隊	我方	8	50	使我方瞬間移動
召喚魔法	ハイエルフ	—	—	—	—	12	80	召喚ハイエルフ
	ジン	—	—	—	—	15	80	召喚ジン
	イフリート	—	—	—	—	18	80	召喚イフリート
	ヴァルキリー	—	—	—	—	23	80	召喚ヴァルキリー
	フレイヤ	—	—	—	—	25	80	召喚フレイヤ
	トール	—	—	—	—	28	80	召喚トール
	ホーント	—	—	—	—	10	80	召喚ホーント
	リリス	—	—	—	—	15	80	召喚リリス
	バフォメット	—	—	—	—	20	80	召喚バフォメット
	ネプチューン	—	—	—	—	23	80	召喚ネプチューン
	ドラゴンゾンビ	—	—	—	—	25	80	召喚ドラゴンゾンビ
	ベールゼブブ	—	—	—	—	30	80	召喚ベールゼブブ
	イェルムンガルド	—	—	—	—	25	90	裝備ギャラルのホルン時可召喚
	フェンリル	—	—	—	—	30	90	裝備グレイプニール時可召喚
	バンパイアロード	—	—	—	—	40	90	裝備「不死の王の証」時，部隊中亦有ホーント～ベールゼブブ間的任何一個時可召喚
	フェニックス	—	—	—	—	38	90	裝備「生命の杖」或「炎のオーブ」時，部隊中亦有ハイエルフ～トール間的任何一個時可召喚
	光の女神	—	—	—	—	45	90	裝備「ホーリーロッド」或「女神のドレス」或「天使の羽」時，部隊中亦有フレイヤ或トール任一個時可召喚
	混沌の王	—	—	—	—	45	90	裝備「ダークロッド」或「闇の法衣」或「血の盟約」時，部隊中亦有ドラゴンゾンビ或ベールゼブブ任一個時可召喚
	ヘルマスター	—	—	—	—	40	90	裝備「闇の法衣」時，部隊中亦有ホーント～ベールゼブブ間的任一個時可召喚
	ドラゴンロード	—	—	—	—	35	90	裝備「龍王の杖」或「ドラゴンシールド」時可召喚
	ビルダー	—	—	—	—	30	90	裝備「鐵アレイ」或「ワセリン」時可召喚



攻擊相關表

所謂的攻擊相關，就是在戰鬥中兩方的相剋關係。表中的組合，表示攻擊一方對守備方的有利程度，請好好把握住。

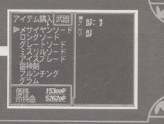
攻擊相關表

攻擊＼守備	步兵	僧侶	水兵	槍兵	騎馬	死馬	不死	靈	弓兵	飛兵	フェアリー	グリフォン	魔族	ゲル	龍	精靈
步兵				○					△							
僧侶				○		◎		◎	△				○	○		
モンク				○		◎	◎	◎	△				◎	◎		
クルセイダー				○		○	○	○	△				○	○		
水兵				○					△							
槍兵					○	○			△				○	○		
騎馬	○	○	○				○		△							
死馬	○		○				○		△							
不死				○					△							
靈									△							
弓兵										○	○	△				
イェーガー										○	○	○				
フェアリー								△		○		○			△	△
グリフォン	△	△	△	△	△	△	△						△	△		
魔族							△									
ゲル							△									

表內記號說明◎＝相當有利、○＝有利、△＝稍微有利

道具一覽表

武器或防具各有其屬性，而每種屬性的職業可以裝備的道具盡皆不同。希望這一頁的各種屬性裝備表及下頁起的一覽表能有幫助。



各屬性裝備表

種類＼屬性	步兵	魔步	僧兵	槍兵	水兵	騎馬	特馬	死馬	盜賊	飛兵	魔族	不死	靈	龍	弓兵	騎弓
短劍	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	×	×	×	×
劍	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×
刀	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
槍	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×
ランス（長槍）	×	×	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×
斧	○	×	×	×	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×
槌	○	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×
杖	○	○	○	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×	×
弓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○
スーツ（套裝）	○	×	×	○	×	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×
メイル（鐵鎧）	○	×	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	○
革鎧	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
服	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
輕盾	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×
重盾	○	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×
輕兜（輕頭盔）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
重兜（重頭盔）	○	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×
魔術	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×
通常	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
ブーツ（靴）	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	○	○	×	×	○	○

	名稱	AT	DF	AT	DT	射程	知力	備註
劍	メサイヤンソード	−4	−2	−2	−	−	−	經驗值會變成通常的 2 倍（救世主之劍）
	ロングソード	+4	−	−	−	−	−	（長劍）
	グレートソード	+5	−	−	−	−	−	（巨劍）
	ミスリルソード	+6	−	−	−	−	−	（米斯理魯銀劍）
	アイスブレード	+6	−	−	−	−	−	（冰劍）
	雷神劍	+6	−	−	−	−	−	
	フルンチング	+7	−	−	−	−	−	
	グラム	+6	−	−	−	−	−	對龍屬性敵人有效果
	草なぎの劍	+8	−	−	−	−	−	（草薙之劍）
	エクスカリバー	+9	+1	−	−	−	−	（石中劍）
	破邪の劍	+7	−	−	−	−	−	
	ラングリッサー	+11	+1	−	−	−	−	有耐魔法效果（朗格理沙聖劍）
	アルハザード	+13	+1	−	−	−	−	有耐魔法效果（亞爾哈札特之劍）
斧	手おの	+4	−	−	−	−	−	（手斧）
	バトルアックス	+7	−	−	−	−	−	（戰斧）
	ミスリルアックス	+7	−	−	−	−	−	（米斯理魯銀劍）
	デビルアックス	+12	−4	−	−	−	−	（惡魔之斧）
	ルーンアックス	+10	−	−	−	−	−	（古文字之斧）
短劍	ナイフ	+1	−	−	−	−	−	（小刀）
	マインゴーシュ	+1	+1	−	−	−	−	
	グラディウス	+2	−	−	−	−	−	
	クリス	+3	−	−	−	−	−	
	苦無	+4	−	−	−	−	−	
槍	竹槍	+3	−	−	−	−	−	
	鐵の槍	+4	−	−	−	−	−	
	トライデント	+5	−	−	−	−	−	（三叉戟）
	パルチザン	+6	−	−	−	−	−	
	風斬りの槍	+7	−	−	−	−	−	
	ベンケイグレイブ	+8	−	−	−	−	−	
	ゲイ・ボルグ	+9	−	−	−	−	−	
	グングニル	+10	−	−	−	−	−	
槌	こん棒	+3	−	−	−	−	−	（棍棒）
	フレイル	+4	−	−	−	−	−	
	モーニングスター	+5	−	−	−	−	−	（晨星之鎚）
	鐵アレイ	+2	−	−	−	−	−	（鐵啞鈴）
	ミスリルハンマー	+6	−	−	−	−	−	（米斯理魯銀鎚）
	ダグザのこん棒	+7	−	−	−	−	−	（達古沙之棍）
	ミョッルニル	+7	−	−	−	−	−	
杖	ひのきの杖	+1	−	−	−	+1	−	（檜木杖）
	スタッフ	−	−	−	−	+3	+5	（手杖）
	ワンド	−	−	−	−	+3	+10	（魔杖）

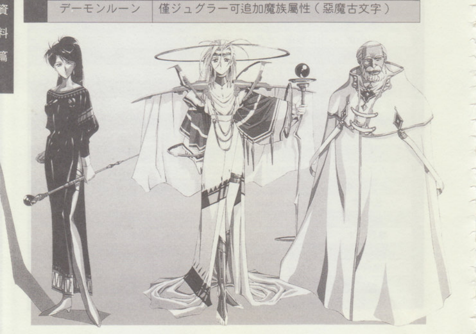
	名稱	AT	DF	AT	DT	射程	知力	備註
杖	クリスタルロッド	+1	−	−	−	+4	+11	（水晶之杖）
	ウィザードロッド	+1	−	−	−	+5	+10	（魔法師之杖）
	氷の杖	+1	−	−	−	+5	+10	魔法抵抗+5
	生命の杖	+1	−	−	−	+5	+10	魔法抵抗+5
	龍王の杖	+3	−	−	−	+7	+5	魔法抵抗+5
	ホーリーロッド	+2	−	−	−	+6	+10	魔法抵抗+5（聖杖）
	ダークロッド	+2	−	−	−	+6	+10	魔法抵抗+5（黑暗之杖）
弓	木の弓	+1	−	−	−	−	−	
	ショートボウ	+2	−	−	−	−	−	（短弓）
	ロングボウ	+3	−	−	−	−	−	（長弓）
	クロスボウ	+4	−	−	−	−	−	（十字弓）
	エルブンボウ	+4	−	−	−	−	+5	（精靈之弓）
	まどろみの弓	+5	−	−	−	−	−	（昏睡之弓）
	ハディング	+6	−	−	−	−	−	（硬弓）
	アルテミスの弓	+6	−	−	−	−	−	（阿提米斯之弓）
刀	十六夜	+6	−	−	−	−	−	
	菊一文字	+7	−	−	−	−	−	
	虎徹	+9	−	−	−	−	−	
	正宗	+10	−	−	−	−	−	
	村正	+11	−	−	−	−	−	對人類有效
長槍	ランス	+7	−	−	−	−	−	（長槍）
	ミスリルランス	+8	−	−	−	−	−	（米斯理魯銀槍）
	ブラッディランス	+6	−	−	−	−	−	（血腥長槍）
	龍騎士の騎槍	+9	−	−	−	−	−	
	フレイムランス	+10	−	−	−	−	−	（火焰槍）
	ズフタフ	+11	−	−	−	−	−	
套鎧	プレートアーマー	−	+6	−	−	−	−	（金屬盔甲）
	シルバーアーマー	−	+6	−	−	−	−	（白銀盔甲）
	ナイトプレート	−	+7	−	−	−	−	（黑暗盔甲）
	オーラプレート	−	+7	−	−	−	−	（光之盔甲）
	アサルトスーツ	+10	+10	−	−	−	−	
鐵鎧	チェインメイル	−	+4	−	−	−	−	（鎖子甲）
	大地の鎧	−	+4	−	−	−	−	
	ブレストプレート	−	+5	−	−	−	−	（護胸）
	ドラゴンスケイル	−	+5	−	−	−	−	（龍鎧）
	武者鎧	−	+6	−	−	−	−	
	アエネアスの鎧	−	+6	−	−	−	−	（艾亞尼亞斯之鎧）
革鎧	革鎧	−	+2	−	−	−	−	
	ハードレザー	−	+3	−	−	−	−	（硬革）
	黒衣束	−	+4	−	−	−	−	
服	布の服	−	+1	−	−	−	−	

資料篇

	名稱	AT	DF	AT	DT	射程	知力	備註
服	ローブ	－	+1	－	－	－	－	（長袍）
	ワセリン	－	－	－	－	－	－	
	マジカルビキニ	－	+1	－	－	－	－	（魔法比基尼）
	ミラージュローブ	－	+2	－	－	－	－	（幻想長袍）
	天女の羽衣	－	+2	－	－	－	－	
	闇の法衣	－	+3	－	－	－	－	（黑暗法衣）魔法耐性上昇
	女神のドレス	－	+3	－	－	－	－	（女神之禮服）魔法耐性上昇
輕盾	スモールシールド	－	+1	－	－	－	－	（小鐵盾）
	バックラー	－	+2	－	－	－	－	（小圓楯）
	守りの腕輪	－	+3	－	－	－	－	（守護手環）
	力の腕輪	+1	+2	－	－	－	－	（力量守環）
	奇跡の腕輪	－	+2	－	－	－	－	（奇跡手環）
重盾	ラージシールド	－	+3	－	－	－	－	（大鐵盾）
	パタ	+2	+2	－	－	－	－	（巨大盾）
	ドラゴンシールド	－	+3	－	－	－	－	（龍盾）耐火焰
	マジックシールド	－	+3	－	－	－	－	（魔法盾）
	アキレウスの盾	－	+3	－	－	－	－	（阿基里斯之盾）
輕兜	ヘアバンド	－	－	－	－	－	－	（髮帶）
	革の帽子	－	+1	－	－	－	－	（皮帽）
	ティアラ	－	－	－	－	－	－	（寶石頭飾）
	クラウン	－	－	+2	+2	－	－	（王冠）
	サークレット	－	+1	－	－	－	－	（圓冠）
	光のヴェール	－	+1	+2	+2	－	－	（光之面紗）
	忍び頭巾	－	+3	－	－	－	－	（忍者頭巾）
重兜	サレッテト	－	+2	－	－	－	－	（頭盔）
	アーメット	－	+3	－	－	－	－	（輕頭盔）
	ミスリルヘルム	－	+3	－	－	－	－	（米斯理魯銀盔）
	エギルの兜	－	+3	－	－	－	+5	クリティカル（致命的一擊）機率上昇
魔術	オーブ	－	－	－	－	－	－	（寶珠）
	マジックサークル	－	－	－	－	－	+5	（魔法保護環）
	タリスマン	－	－	+5	+5	－	－	（護身符）
	ギャラルのホルン	－	－	+10	+5	－	－	（蓋拉魯喇叭）
	不死の死の証	－	－	+2	－	+2	－	（不死之王之證）
	グレイプニール	+3	+1	－	－	－	－	
	天使の羽根	－	－	+3	+5	－	－	（天使的翅膀）
	血の盟約	－	－	+7	+3	－	－	（血之盟約）
	炎のオーブ	－	－	－	－	+1	－	（炎之寶珠）
	盟王の護符	－	－	－	+8	－	+15	（盟王護符）
通常	クロス	－	－	－	+2	－	－	（十字架）
	ネックレス	－	－	－	－	－	－	（項鍊）
	アミュレット	－	－	－	－	－	－	（護身符）

	名前	使用效果
通常	プロテクトリング	D修正　上昇8（守護之環）
	パワーリング	A修正　上昇8。可使用アタック2（力量之環）
	スタービアス	可使消費MP變成¾（星光耳環）
	エンジェルリング	HP、MP、知力　上昇10（天使之環）
	精霊石の指輪	A修正、D修正　上昇10，部隊全員有耐魔法效果（精靈石之戒指）
	メギンギョルズ	強度　上昇10%
	ドウラプニル	DF　上昇3
	ラウリンの指輪	HP　上昇30（拉烏林的戒指）
	霸王の首飾り	A修正　上昇8，D修正　上昇5（霸王項鍊）
	クリスタルアンク	D修正　上昇5，部隊全員有耐魔法效果（水晶）
靴	レッグガーター	DF　上昇1（護腿）
	グリーブ	DF　上昇2（護脛）
	スピードブーツ	部隊全員的MV上昇4（快速靴）
使用道具	魔力草	MP回復20
	ルーンストーン	使用後等級會下降5（古文字之石）
	ネクタル	等級上昇1級（神酒）
	アンブローシア	可雇用的傭兵數增加1（神之饌）
	武勇の種	A修正　上昇1（武勇之種）
	氣力の葉	D修正　上昇1（力氣之葉）
	知恵の實	知力上昇1（智慧之果）
	力の實	攻擊力上昇1（力量之果）
	體力の實	體力上昇1（體力之果）
	まもりの實	DF上昇1（守護之果）
	勇者の秘石	使特定的步兵成為隱藏的職業（勇者的秘石）
	騎士の紋章	使特定的騎馬成為隱藏的職業（騎士的徽章）
	太古の卵	使特定的特馬成為隱藏的職業（太古之卵）
	スカサハの書	使特定的槍兵成為隱藏的職業（斯卡撒哈之書）
	天空の翼	使特定的飛兵成為隱藏的職業（天空之翼）
	秘傳書	使盜賊成為隱藏的職業
	死者の心臓	?
	魔界の水	使魔族屬性的ジュグラー成為隱藏的職業（魔界之水）
	死靈の血	使靈屬性的ジュグラー成為隱藏的職業（死靈之血）
	魔龍石	使龍屬性的ジュグラー成為隱藏的職業
	白魔術の書	使特定的僧侶成為隱藏的職業（白魔法之書）
	ホーリーシンボル	使特定的僧侶成為隱藏的職業（神聖象徵）

	名前	使用效果
使用道具	黑魔術の書	使特定的魔步成為隱藏的職業（黑魔法書）
	マジックシンボル	使特定的魔步成為隱藏的職業（魔法象徵）
	アポロンの矢	使特定的騎弓成為隱藏的職業（阿波羅箭）
	運命の矢	使特定的騎弓成為隱藏的職業（命運之箭）
	人魚の涙	使特定的水兵成為隱藏的職業（人魚之淚）
	神々の祝福	可以提昇職業等級（衆神的祝福）
	土のルーン	僅ディハルト可追加步兵屬性（土之古文字）
	風のルーン	僅ディハルト可追加騎馬屬性（風之古文字）
	光のルーン	僅ディハルト可追加僧侶屬性（光之古文字）
	天のルーン	僅ディハルト可追加飛兵屬性（天之古文字）
	水のルーン	僅ディハルト可追加水兵屬性（水之古文字）
	雷のルーン	僅ディハルト可追加槍兵屬性（雷之古文字）
	森のルーン	僅ディハルト可追加弓兵屬性（森林之古文字）
	炎のルーン	僅ディハルト可追加魔步屬性（火焰之古文字）
	ゴーストルーン	僅ジュグラー可追加靈屬性（鬼之古文字）
	ドラゴンルーン	僅ジュグラー可追加龍屬性（龍之古文字）
	デーモンルーン	僅ジュグラー可追加魔族屬性（惡魔古文字）



隱藏道具一覽表

在這裏刊載每個劇情中可以得到的隱藏道具名稱，以及各自的數量，希望在進行遊戲時這個表能對遊戲有所幫助。



章	道具
1	魔力草×2
2	魔力草 アンブローシア
3	ネクタル ブラッディランス エギルの兜
4	エギルの兜 魔力草
5	ラウリンの指輪 デビルアックス 聖王の護符
6	ギャラルのホルン
7	草なぎの劍
8	天女の羽衣
9	アミュレット、闇の法衣
10	アエネアスの鎧 マジカルビキニ
11	アルテミスの弓
12	黑衣束
13	無
14	ズフタフ ランス
15	闇の法衣 ハディング、苦無 アキレウスの盾
16	不死の王の証 神々の祝福
17	精靈石の指輪 光のヴェール スターピアス
18	アポロンの矢
19	魔龍石 黑魔術の書
20	マジックシンボル
21	森のルーン、白魔術の書
22	魔界の水
23	ホーリーシンボル 人魚の涙
24	運命の矢
25	ルーンアックス
26	勇者の秘石 ルーンストーン
27	無
28	村正 死靈の血
29	天空の翼 太古の卵
30	スカサハの書
31	神々の祝福 秘傳書
32	スターピアス エクスカリバー
33	ミョッルニル イギンギョルズ ゲイ・ボルグ
34	無
35	グングニル
36	無
?1	無
?2	龍王の枝 血の盟約
?3	鐵アレイ ワセリン 魔力草
?4	霸王の首飾り アサルトスーツ
?5	無

夢幻模擬戰Ⅲ完全攻略本

尖端出版有限公司・精緻典藏攻略系列053

發 行 人：黃鎮隆
總 編 輯：陳希芳
製作・出版：尖端出版有限公司／電玩編輯部
企劃主編：陳維娟
美術主編：陳晞叡
文字主編：吳欣怡
電腦排版：楊惠理
國際版權：許麗容
社　　址：新店市復興路45號6樓
電　　話：(02)218-1582（代表線）
F A X：(02)218-2046
總 經 銷：農學股份有限公司(農學社)
地　　址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：(02)917-8022
印　　刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地　　址：台北縣新莊市五工五路五號
法律顧問：北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
地　　址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
劃撥帳號：05622663
帳　　戶：尖端出版有限公司
售　　價：220元
1997年3月初版發行

ラングリッサーⅢ　必勝攻略法
ファイティングスタジオ編

Original edition first published in Japan in 1996 by FUTABASHA PUBLISHERS LTD., Tokyo.
Chinese edition first published in 1997 by SHARP POINT PUBLISHING CO, LTD.

本書由日本双葉社授權出版
新聞局登記版台業字第2680號

書號:00199853







Taiwan Chinese edition, for distribution and sale in Taiwan only.
正式授權台灣中文版.限台灣地區發行販售

定價220元


夢幻
LANGRISSER
模擬戰
II

典藏精緻攻略本
053
夢幻模擬戰III
完全攻略本
尖端出版